

# Modbus-Ethernet-Treiber

© 2019 PTC Inc. Alle Rechte vorbehalten.

# Inhaltsverzeichnis

<b>Modbus-Ethernet-Treiber</b> .....	<b>1</b>
<b>Inhaltsverzeichnis</b> .....	<b>2</b>
Modbus-Ethernet-Treiber .....	5
<b>Übersicht</b> .....	<b>6</b>
<b>Unterstützte Gerätemodelle</b> .....	<b>7</b>
Kanal-Setup .....	8
Kanaleigenschaften - Allgemein .....	8
Kanaleigenschaften - Ethernet-Kommunikation .....	9
Kanaleigenschaften - Schreiboptimierungen .....	9
Kanaleigenschaften - Erweitert .....	10
Kanaleigenschaften - Kommunikationsserialisierung .....	11
Kanaleigenschaften - Ethernet .....	12
Geräte-Setup .....	13
Geräteeigenschaften - Allgemein .....	14
Geräteeigenschaften - Scan-Modus .....	15
Geräteeigenschaften - Zeitvorgabe .....	16
Geräteeigenschaften - Automatische Herabstufung .....	17
Geräteeigenschaften - Tag-Generierung .....	18
Geräteeigenschaften - Variablenimporteinstellungen .....	19
Geräteeigenschaften - Unaufgefordert .....	20
Überlegungen zu Modbus-Master und Modbus - unaufgefordert .....	21
Geräteeigenschaften - Fehlerbehandlung .....	22
Geräteeigenschaften - Ethernet .....	22
Geräteeigenschaften - Blockgrößen .....	23
Geräteeigenschaften - Redundanz .....	25
<b>Automatische Tag-Datenbankgenerierung</b> .....	<b>26</b>
Aus benutzerdefinierten Anwendungen importieren .....	26
<b>Modbus-Ethernet-Kommunikation optimieren</b> .....	<b>27</b>
<b>Datentypbeschreibung</b> .....	<b>28</b>
<b>Adressbeschreibungen</b> .....	<b>29</b>
Treibersystem-Tag-Adressierung .....	29
Beschreibung von Funktionscodes .....	30
Untergeordnetes Applicom-Modell und Adressierung .....	30
Generische Modbus-Adressierung .....	30
TSX Quantum .....	33
TSX Premium .....	36
CEG-Adressierung .....	38
Fluenta-Adressierung .....	38
Instromet-Adressierung .....	39
Postfach-Adressierung .....	39

Modbus-Adressierung .....	40
Roxar-Adressierung .....	42
Statistikelemente .....	43
<b>Ereignisprotokollmeldungen .....</b>	<b>46</b>
Fehler beim Starten der Winsock-Kommunikation. ....	46
Unangeforderte Kommunikation konnte nicht gestartet werden. ....	46
Unangeforderter Postfach-Zugriff für nicht definiertes Gerät. Socket wird geschlossen.   IP-Adresse = '<Adresse>'. ....	46
Unangeforderte, nicht unterstützte Anfrage erhalten.   IP-Adresse = '<Adresse>'. ....	46
Fehler bei unangeforderter Postfach-Speicherzuordnung.   IP-Adresse = '<Adresse>'. ....	47
Socket-Verbindung konnte nicht erstellt werden. ....	47
Fehler beim Öffnen der Datei für Tag-Datenbank-Import.   Betriebssystemfehler = '<Fehler>'. ....	47
Ungültiges Array.   Array-Bereich = <Start> bis <Ende>. ....	47
Ungültige Adresse im Block.   Blockbereich = <Adresse> bis <Adresse>. ....	47
Auflösen des Hosts fehlgeschlagen.   Host-Name = '<Name>'. ....	48
Angegebene Blockgröße für Ausgangs-Coils überschreitet maximale Blockgröße.   Angegebene Blockgröße = <Anzahl> (Coils), Maximale Blockgröße = <Anzahl> (Coils). ....	48
Angegebene Blockgröße für Eingangs-Coils überschreitet maximale Blockgröße.   Angegebene Blockgröße = <Anzahl> (Coils), Maximale Blockgröße = <Anzahl> (Coils). ....	48
Angegebene Blockgröße für interne Register überschreitet maximale Blockgröße.   Angegebene Blockgröße = <Anzahl> (Register), Maximale Blockgröße = <Anzahl> (Register). ....	48
Angegebene Blockgröße für Haltereister überschreitet maximale Blockgröße.   Angegebene Blockgröße = <Anzahl> (Register), Maximale Blockgröße = <Anzahl> (Register). ....	48
Blockanfrage hat mit Ausnahme geantwortet.   Blockbereich = <Adresse> bis <Adresse>, Ausnahme = <Code>. ....	49
Blockanfrage hat mit Ausnahme geantwortet.   Blockbereich = <Adresse> bis <Adresse>, Funktionscode = <Code>, Ausnahme = <Code>. ....	49
Ungültige Blocklänge erhalten.   Blockbereich = <Start> bis <Ende>. ....	49
Tag-Import wegen zu wenig Speicherressourcen fehlgeschlagen. ....	49
Beim Tag-Import ist eine Dateiausnahme aufgetreten. ....	49
Fehler beim Parsen von Datensatz in Importdatei.   Datensatznummer = <Nummer>, Feld = <Feld>. ....	50
Beschreibung für Datensatz in Importdatei abgeschnitten.   Datensatznummer = <Nummer>. ....	50
Importierter Tag-Name ist ungültig und wurde geändert.   Tag-Name = '<Tag>', geänderter Tag-Name = '<Tag>'. ....	50
Tag konnte nicht importiert werden, da der Datentyp nicht unterstützt wird.   Tag-Name = '<Tag>', nicht unterstützter Datentyp = '<Typ>'. ....	50
In Adresse kann nicht geschrieben werden, Gerät hat mit Ausnahme geantwortet.   Adresse = '<Adresse>', Ausnahme = <Code>. ....	51
Ethernet-Manager wurde gestartet. ....	51
Ethernet-Manager wurde angehalten. ....	51
Tag-Datenbank wird importiert.   Quelldatei = '<Dateiname>'. ....	51
Eine Client-Anwendung hat die CEG-Erweiterung über das System-Tag _CEGExtension geändert.   Erweiterung = '<Erweiterung>'. ....	51
Unangeforderte Kommunikation wird gestartet.   Protokoll = '<Name>', Port = <Nummer>. ....	51
Speicher für Slave-Gerät erstellt.   Slave-Geräte-ID = <Gerät>. ....	51
Alle Kanäle abonnieren ein virtuelles Netzwerk, wodurch unangeforderte Kommunikation unterbrochen wird. ....	52

Kanal ist in einem virtuellen Netzwerk, alle Geräte verwenden jetzt wieder nur einen Socket pro Gerät. ....	52
Geräte-ID kann nicht von 'MASTER' in 'SLAVE' geändert werden, wenn ein Client verbunden ist. ....	52
Geräte-ID kann nicht von 'SLAVE' in 'MASTER' geändert werden, wenn ein Client verbunden ist. ....	52
Slave-Modus ist nicht zulässig, wenn sich der Kanal in einem virtuellen Netzwerk befindet. Die Geräte-ID darf keinen Loopback oder keine lokale IP-Adresse enthalten. ....	52
Postfach-Modell nicht zulässig, wenn sich der Kanal in einem virtuellen Netzwerk befindet. ....	52
Modbus-Ausnahmecodes .....	53
<b>Index</b> .....	<b>55</b>

---

## Modbus-Ethernet-Treiber

---

Hilfeversion [1.123](#)

### INHALT

#### [Übersicht](#)

Was ist Modbus-Ethernet-Treiber?

#### [Kanal-Setup](#)

Wie konfiguriere ich einen Kanal für die Verwendung mit diesem Treiber?

#### [Geräte-Setup](#)

Wie konfiguriere ich ein Gerät für die Verwendung mit diesem Treiber?

#### [Automatische Tag-Datenbankgenerierung](#)

Wie kann ich Tags einfach für Modbus-Ethernet-Treiber konfigurieren?

#### [Modbus-Ethernet-Kommunikation optimieren](#)

Wie erziele ich die beste Leistung mit Modbus-Ethernet-Treiber?

#### [Datentypbeschreibung](#)

Welche Datentypen unterstützt Modbus-Ethernet-Treiber?

#### [Adressbeschreibungen](#)

Wie referenziere ich eine Datenposition auf einem Ethernet-Modbus-Gerät?

#### [Ereignisprotokollmeldungen](#)

Welche Meldungen können bei Modbus-Ethernet-Treiber auftreten?

## Übersicht

---

Modbus-Ethernet-Treiber bietet eine zuverlässige Möglichkeit, Modbus-Ethernet-Geräte mit Client-Anwendungen, u.a. HMI, SCADA, Historian, MES, ERP und zahlreichen benutzerdefinierten Anwendungen, zu verbinden. Benutzer müssen TCP/IP ordnungsgemäß installieren, um diesen Treiber zu verwenden. Weitere Informationen zum Setup finden Sie in der Windows-Dokumentation.

● **Hinweis:** Der Treiber gibt Meldungen aus, wenn während der Operation ein Fehler auftritt.

---

## Unterstützte Gerätemodelle

---

### Applicom

Dieses Modell unterstützt die Applicom-Adressierungssyntax für generische Modbus-Geräte sowie TSX Premium und TSX Quantum.

### Ethernet-zu-Modbus-Plus-Bridge

Der Treiber kann auch über eine Ethernet-zu-Modbus-Plus-Bridge mit Modbus-Plus-Geräten kommunizieren. Verwenden Sie als Geräte-ID die IP-Adresse der Bridge zusammen mit dem Modbus-Plus-Bridge-Index. Bridge-IP-Adresse 205.167.7.12 und Bridge-Index 5 ergeben beispielsweise die Geräte-ID 205.167.7.12.5. Informationen zu Erwerb und Setup einer MBE-zu-MBP-Bridge erhalten Sie beim Händler für Automatisierungsprodukte von Modicon/Schneider.

### CEG

Dieses Modell unterstützt die erweiterte Blockgröße von CEG-Geräten.

### Fluenta

Dieses Modell unterstützt die nicht standardmäßige entsprechende Modbus-Zuordnung des Mengenumwerters Fluenta FGM 100/130.

### Instromet

Dieses Modell unterstützt die nicht standardmäßige entsprechende Modbus-Zuordnung von Instromet-Geräten.

### Postfach

Dieses Modell betrifft die Art, wie unaufgeforderte Anfragen behandelt werden. Indem ein Postfach-Gerät definiert wird, verhält sich der Treiber im Netzwerk nicht wie eine SPS. Stattdessen fungiert er als Speicherbereich für jedes definierte Postfach-Gerät. Wenn der Treiber einen unaufgeforderten Befehl empfängt, erkennt er die IP-Adresse, von der die Nachricht stammt, und platziert die Daten in dem Speicherbereich, der dem betreffenden Gerät zugeordnet ist. Wenn die Nachricht von einem Gerät mit einer IP-Adresse stammt, die nicht als Postfach-Gerät definiert wurde, wird die Nachricht nicht verarbeitet. Jede Client-Anwendung, die auf einem Gerät dieses Typs liest oder schreibt, liest bzw. schreibt in dem im Treiber enthaltenen Speicherbereich und nicht auf dem physischen Gerät.

• *Informationen zum Senden von unaufgeforderten Anfragen an Modbus-Ethernet-Treiber finden Sie in der englischen Modicon-Dokumentation zur MSTR-Anweisung.*

• **Hinweis:** Modbus-Postfach unterstützt nicht Funktionscode 22 (0x16). Nur 0x10 (Holding Reg Write Multiple) und 0x6 (Holding Reg Write Single) werden unterstützt. Benutzer können in ein einzelnes Bit schreiben, indem Sie die Option Halteregister-Bit-Schreibvorgänge in den Geräteeigenschaften deaktivieren. Dadurch wird die Verwendung der Sequenz Lesen/Bearbeiten/Schreiben erzwungen, anstatt direkt in das Bit zu schreiben. Damit dies funktioniert, muss nur die Einstellung des Master-Modbus-Geräts (nicht des Postfachs) geändert werden.

• [Postfach-Client-Berechtigungen für das Postfach-Gerätemodell](#)

### Modbus-Master

Die meisten Projekte werden konfiguriert, um als ein Modbus-Master zu funktionieren. In diesem Modus greift der Treiber auf ein physisches Gerät zu (z.B. das TSX Quantum oder jedes andere mit Modbus Open Ethernet kompatible Gerät).

### Modbus - unaufgefordert

Modbus-Ethernet-Treiber fungiert als Gerät im Netzwerk, wenn Modbus das ausgewählte Modell ist und mit einer Geräte-ID konfiguriert wurde, die der IP-Adresse des Hostrechners entspricht. Der Treiber akzeptiert alle empfangenen unaufgeforderten Befehle und versucht, sie zu verarbeiten, als sei er eine weitere SPS. Jeder Modbus-Master im Netzwerk kann mithilfe dieser IP-Adresse mit diesem simulierten Gerät kommunizieren.

Die Geräte-ID für ein Slave-Gerät wird folgendermaßen angegeben: YYYYYY.YYY.YYY.XXX. YYY kann entweder für die Loopback-Adresse oder für die lokale IP-Adresse des PCs stehen, der den Treiber ausführt. XXX weist die Stations-ID für den Slave aus und kann im Bereich 0 bis 255 liegen.

Mehrere Slave-Geräte können dieselbe Stations-ID haben. In diesem Szenario verweisen alle Geräte, die die Stations-ID gemeinsam nutzen, auf ein gemeinsames simuliertes Gerät. Wenn der Remote-Master (über die Stations-ID) Daten von einem Slave-Gerät anfordert, das nicht vorhanden ist, enthält die Antwort Daten von der Station 0. Sobald ein Slave-Gerät im Projekt erstellt wird, wird dieser Slave aktiviert und bleibt aktiviert, bis der Server heruntergefahren wird. Durch Ändern der Stations-ID wird ein neues Slave-Gerät aktiviert, das aktiviert bleibt, bis der Server heruntergefahren wird.

Die Adressen 1 bis 65536 sind für Ausgangs-Coils, Eingangs-Coils, interne Register und Haltereister implementiert. Im unaufgeforderten Modus antwortet der Treiber auf jede gültige Anfrage zum Lesen oder Schreiben dieser Werte von externen Geräten (Funktionscodes [dezimal] 01, 02, 03, 04, 05, 06, 15 und 16). Außerdem wurde in diesem Treiber Loopback (auch als Funktionscode 08, Untercode 00 bezeichnet) implementiert. Auf diese Positionen kann lokal durch den Host-PC zugegriffen werden, und zwar als dem Slave-Gerät zugewiesene Tags.

● **Hinweis:** Lesegeschützter Zugriff ist für unaufgeforderte Geräte nicht zulässig.

## Roxar

Dieses Modell unterstützt die nicht standardmäßige entsprechende Modbus-Zuordnung des Roxar-RFM-Verwässerungsmessgeräts.

## Kanal-Setup

Die maximale Anzahl unterstützter Kanäle beträgt 1024.

● **Tipp:** Einstellungen auf Kanalebene gelten für alle Geräte, die auf diesem Kanal konfiguriert wurden.

● **Hinweis:** Modbus-Ethernet-Treiber erfordert Winsock V1.1 oder höher.

## Kommunikationsserialisierung

Modbus-Ethernet-Treiber unterstützt Kommunikationsserialisierung, die angibt, ob Datenübertragungen auf jeweils nur einen Kanal begrenzt werden sollten.

● *Weitere Informationen finden Sie unter [Kommunikationsserialisierung](#).*

● **Hinweis:** Wenn die Kanalserialisierung aktiviert ist, sind die unaufgeforderte Kommunikation und die Eigenschaft **Max. Sockets pro Gerät** deaktiviert. Das Postfach-Modell ist für die Kanalserialisierung nicht verfügbar.

● *Siehe auch: [Kanaleigenschaften](#)*

## Kanaleigenschaften - Allgemein

Dieser Server unterstützt die Verwendung von gleichzeitigen Mehrfachkommunikationstreibern. Jedes Protokoll oder jeder Treiber, das/der in einem Serverprojekt verwendet wird, wird als Kanal bezeichnet. Ein Serverprojekt besteht unter Umständen aus vielen Kanälen mit demselben Kommunikationstreiber oder mit eindeutigen Kommunikationstreibern. Ein Kanal fungiert als grundlegender Baustein eines OPC-Links. Diese Gruppe wird verwendet, um allgemeine Kanaleigenschaften (wie z.B. die ID-Attribute und den Betriebsmodus) anzugeben.

Eigenschaftengruppen	ID	
Allgemein	Name	Channel1
Serielle Kommunikation	Beschreibung	
Schreiboptimierungen	Treiber	
Erweitert	Diagnose	
Kommunikationsserialisierung	Diagnoseerfassung	Deaktivieren

## Identifikation

**Name:** Benutzerdefinierte ID dieses Kanals. Bei jedem Serverprojekt muss jeder Kanalname eindeutig sein. Zwar können Namen bis zu 256 Zeichen lang sein, doch haben einige Client-Anwendungen beim



Durchsuchen des Tag-Raums des OPC-Servers ein eingeschränktes Anzeigefenster. Der Kanalname ist ein Teil der OPC-Browserinformationen. Die Eigenschaft ist erforderlich, um einen Kanal zu erstellen.

● *Informationen über reservierte Zeichen finden Sie in der Serverhilfe unter „So benennen Sie Kanäle, Geräte, Tags und Tag-Gruppen richtig“.*

**Beschreibung:** Benutzerdefinierte Informationen über diesen Kanal.

● Viele dieser Eigenschaften, einschließlich der Beschreibung, verfügen über ein zugeordnetes System-Tag.

**Treiber:** Ausgewähltes Protokoll/ausgewählter Treiber für diesen Kanal. Diese Eigenschaft gibt den Gerätetreiber an, der während der Kanalerstellung ausgewählt wurde. Es ist eine deaktivierte Einstellung in den Kanaleigenschaften. Die Eigenschaft ist erforderlich, um einen Kanal zu erstellen.

● **Hinweis:** Beim Online-Vollzeitbetrieb des Servers können diese Eigenschaften jederzeit geändert werden. Dies schließt das Ändern des Kanalnamens ein, um zu verhindern, dass Clients Daten am Server registrieren. Wenn ein Client bereits ein Element vom Server abgerufen hat, bevor der Kanalname geändert wurde, sind die Elemente davon nicht beeinflusst. Wenn die Client-Anwendung das Element nach der Änderung des Kanalnamens freigibt und versucht, es mit dem alten Kanalnamen erneut abzurufen, wird das Element nicht akzeptiert. Unter Berücksichtigung dessen sollten keine Änderungen an den Eigenschaften erfolgen, sobald eine große Client-Anwendung entwickelt wurde. Verwenden Sie den Benutzermanager, um zu verhindern, dass Operatoren Eigenschaften ändern, und um Zugriffsrechte auf Serverfunktionen zu beschränken.

### Diagnose

**Diagnoseerfassung:** Wenn diese Option aktiviert ist, stehen die Diagnoseinformationen des Kanals für OPC-Anwendungen zur Verfügung. Da für die Diagnosefunktionen des Servers eine minimale Mehraufwandsverarbeitung erforderlich ist, wird empfohlen, dass sie bei Bedarf verwendet werden und ansonsten deaktiviert sind. Die Standardeinstellung ist deaktiviert.

● **Hinweise:** Diese Eigenschaft ist nicht verfügbar, wenn der Treiber Diagnosen nicht unterstützt.

● *Weitere Informationen dazu finden Sie in der Serverhilfe unter „Kommunikationsdiagnosen“.*

### Kanaleigenschaften - Ethernet-Kommunikation

Ethernet-Kommunikation kann für die Kommunikation mit Geräten verwendet werden.

Eigenschaftengruppen	Ethernet-Einstellungen	
Allgemein	Netzwerkadapter	Standard
<b>Ethernet-Kommunikation</b>		

### Ethernet-Einstellungen

**Netzwerkadapter:** Geben Sie den zu bindenden Netzwerkadapter an. Wird dieses Feld leer gelassen oder es wird "Standard" ausgewählt, so wählt das Betriebssystem den Standardadapter aus.

### Kanaleigenschaften - Schreiboptimierungen

Wie bei jedem Server ist das Schreiben von Daten auf das Gerät unter Umständen der wichtigste Aspekt der Anwendung. Der Server soll sicherstellen, dass die von der Client-Anwendung geschriebenen Daten rechtzeitig auf das Gerät gelangen. In Anbetracht dieses Ziels stellt der Server Optimierungseigenschaften bereit, anhand derer die jeweiligen Anforderungen erfüllt oder die Reaktionsfähigkeit der Anwendungen verbessert werden können.

Eigenschaftengruppen	Schreiboptimierungen	
Allgemein	Optimierungsmethode	Nur den letzten Wert für alle Tags schr...
Serielle Kommunikation	Servicezyklus	10
<b>Schreiboptimierungen</b>		

### Schreiboptimierungen

**Optimierungsmethode:** Mit dieser Option wird gesteuert, wie Schreibdaten an den zugrunde liegenden Kommunikationstreiber weitergeleitet werden. Die Optionen sind:

- **Alle Werte für alle Tags schreiben:** Mit dieser Option wird der Server gezwungen, für jeden Wert einen Schreibvorgang auf dem Controller zu versuchen. In diesem Modus sammelt der Server weiterhin Schreibenforderungen und fügt sie der internen Schreibwarteschlange des Servers hinzu. Der Server verarbeitet die Schreibwarteschlange und versucht, sie zu leeren, indem er so schnell wie möglich Daten auf das Gerät schreibt. In diesem Modus wird sichergestellt, dass alles, was von den Client-Anwendungen geschrieben wird, an das Zielgerät gesendet wird. Dieser Modus sollte ausgewählt werden, wenn die Reihenfolge des Schreibvorgangs oder der Inhalt des Schreibelements eindeutig auf dem Zielgerät zu finden sein muss.
- **Nur den letzten Wert für nicht boolesche Tags schreiben:** Viele aufeinander folgende Schreibvorgänge für denselben Wert können sich aufgrund der Zeit, die tatsächlich zum Senden der Daten auf das Gerät erforderlich ist, in der Schreibwarteschlange ansammeln. Wenn der Server einen Schreibwert aktualisiert, der bereits in die Schreibwarteschlange eingefügt wurde, sind weitaus weniger Schreibvorgänge erforderlich, um denselben Endausgabewert zu erhalten. Auf diese Weise sammeln sich keine zusätzlichen Schreibvorgänge in der Warteschlange des Servers an. Wenn der Benutzer den Schiebeschalter nicht mehr verschiebt, erreicht der Wert im Gerät praktisch in derselben Zeit den richtigen Wert. Dem Modus entsprechend wird jeder Wert, der kein boolescher Wert ist, in der internen Warteschlange des Servers aktualisiert und bei der nächstmöglichen Gelegenheit an das Gerät gesendet. Dies kann die Anwendungsleistung erheblich verbessern.
  - **Hinweis:** Mit dieser Option wird nicht versucht, Schreibvorgänge in Boolesche Werte zu optimieren. Dadurch können Benutzer den HMI-Datenvorgang optimieren, ohne Probleme mit Booleschen Operationen (z.B. eine vorübergehende Schaltfläche) zu verursachen.
- **Nur den letzten Wert für alle Tags schreiben:** Mit dieser Option wird die hinter der zweiten Optimierungsmethode stehende Theorie auf alle Tags angewendet. Sie ist besonders nützlich, wenn die Anwendung nur den letzten Wert an das Gerät senden muss. In diesem Modus werden alle Schreibvorgänge optimiert, indem die derzeit in der Schreibwarteschlange befindlichen Tags vor dem Senden aktualisiert werden. Dies ist der Standardmodus.

**Servicezyklus:** Wird verwendet, um das Verhältnis von Schreib- und Lesevorgängen zu steuern. Das Verhältnis basiert immer auf einem Lesevorgang für jeden zehnten Schreibvorgang. Für den Servicezyklus wird standardmäßig 10 festgelegt. Dies bedeutet, dass 10 Schreibvorgänge für jeden Lesevorgang erfolgen. Zwar führt die Anwendung eine große Anzahl fortlaufender Schreibvorgänge durch, doch muss sichergestellt werden, dass es für Lesedaten weiterhin Verarbeitungszeit gibt. Die Einstellung 1 hat zur Folge, dass ein Lesevorgang für jeden Schreibvorgang erfolgt. Wenn es keine durchzuführenden Schreibvorgänge gibt, werden Lesevorgänge fortlaufend verarbeitet. Dies ermöglicht eine Optimierung für Anwendungen mit fortlaufenden Schreibvorgängen gegenüber einem ausbalancierteren Datenzufluss und -abfluss.

● **Hinweis:** Es wird empfohlen, dass für die Anwendung die Kompatibilität mit den Verbesserungen zur Schreiboptimierung charakteristisch ist, bevor sie in einer Produktionsumgebung verwendet wird.

## Kanaleigenschaften - Erweitert

Diese Gruppe wird verwendet, um erweiterte Kanaleigenschaften anzugeben. Nicht alle Treiber unterstützen alle Eigenschaften; so wird die Gruppe "Erweitert" für jene Geräte nicht angezeigt.

Eigenschaftengruppen		
Allgemein		
Serielle Kommunikation		
Schreiboptimierungen		
Erweitert		
Kommunikationsserialisierung		
	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Nicht normalisierte Float-Handhabung</b>	
	Gleitkommawerte	Durch Null ersetzen
	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Verzögerung zwischen Geräten</b>	
	Verzögerung zwischen Geräten...	0

**Behandlung nicht normalisierter Gleitkommazahlen:** Ein nicht normalisierter Wert wird als "Unendlich", "Nicht-zahlenwert (NaN)" oder als "Denormalisierte Zahl" definiert. Die Standardeinstellung ist Durch Null ersetzen. Für Treiber, die eine native Float-Handhabung aufweisen, wird standardmäßig unter Umständen "Nicht geändert" verwendet. Durch Behandlung nicht normalisierter Gleitkommazahlen können Benutzer festlegen, wie ein Treiber mit nicht normalisierten IEEE-754-Gleitkommadata umgeht. Es folgen Beschreibungen der Optionen:

- **Durch Null ersetzen:** Diese Option ermöglicht es einem Treiber, nicht normalisierte IEEE-754-Gleitkommawerte durch Null zu ersetzen, bevor sie an Clients übertragen werden.
- **Nicht geändert:** Diese Option ermöglicht es einem Treiber, denormalisierte, normalisierte IEEE-754-Nichtzahlenwerte und unendliche IEEE-754-Werte ohne jegliche Konvertierung oder Änderungen an Clients zu senden.

● **Hinweis:** Diese Eigenschaft ist nicht verfügbar, wenn der Treiber keine Gleitkommawerte unterstützt, oder wenn er nur die angezeigte Option unterstützt. Gemäß der Float-Normalisierungseinstellung des Kanals unterliegen nur Echtzeit-Treiber-Tags (wie z.B. Werte und Arrays) der Float-Normalisierung. Beispielsweise werden EFM-Daten nicht durch diese Einstellung beeinflusst.

● **Weitere Informationen über die Gleitkommawerte finden Sie unter "So arbeiten Sie mit nicht normalisierten Gleitkommawerten" in der Serverhilfe.**

**Verzögerung zwischen Geräten:** Geben Sie die Zeitdauer an, in der der Kommunikationskanal das Senden einer Anforderung an das nächste Gerät verzögert, nachdem Daten vom aktuellen Gerät in demselben Kanal empfangen wurden. Null (0) deaktiviert die Verzögerung.

● **Hinweis:** Diese Eigenschaft ist nicht für alle Treiber, Modelle und abhängige Einstellungen verfügbar.

## Kanaleigenschaften - Kommunikationsserialisierung

Die Multithreading-Architektur des Servers ermöglicht Kanälen die parallele Kommunikation mit Geräten. Zwar ist das effizient, doch kann die Kommunikation in Fällen mit physischen Netzwerkeinschränkungen (wie Ethernet-Funksignale) serialisiert werden. Kommunikationsserialisierung schränkt die Kommunikation auf einen Kanal gleichzeitig innerhalb eines virtuellen Netzwerks ein.

Der Begriff "virtuelles Netzwerk" beschreibt eine Sammlung von Kanälen und zugeordneten Geräten, die dieselbe Pipeline für die Kommunikation verwenden. Beispielsweise ist die Pipeline eines Ethernet-Radios das Master-Radio. Alle Kanäle mit demselben Master-Radio werden demselben virtuellen Netzwerk zugeordnet. Kanäle dürfen jeweils nacheinander im Roundrobin-Verfahren kommunizieren. Standardmäßig kann ein Kanal eine Transaktion verarbeiten, bevor die Kommunikation an einen anderen Kanal übergeben wird. Eine Transaktion kann einen oder mehrere Tags einschließen. Wenn der steuernde Kanal ein Gerät enthält, das nicht auf eine Anfrage antwortet, kann der Kanal die Steuerung erst bis zum Timeout der Transaktion freigeben. Dies hat Datenaktualisierungsverzögerungen für die anderen Kanäle im virtuellen Netzwerk zur Folge.

Eigenschaftengruppen	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Einstellungen auf Kanalebene</b>	
Allgemein	Virtuelles Netzwerk	Keine
Serielle Kommunikation	Transaktionen pro Zyklus	1
Schreiboptimierungen	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Globale Einstellungen</b>	
Erweitert	Netzwerkmodus	Lastausgleich
Kommunikationsserialisierung...		

### Einstellungen auf Kanalebene

**Virtuelles Netzwerk** Mit dieser Eigenschaft wird der Modus der Kommunikationsserialisierung des Kanals festgelegt. Zu den Optionen gehören "Keine" sowie "Netzwerk 1 - Netzwerk 500". Die Standardeinstellung ist "Keine". Es folgen Beschreibungen der Optionen:

- **Keine:** Mit dieser Option wird die Kommunikationsserialisierung für den Kanal deaktiviert.
- **Netzwerk 1 - Netzwerk 500:** Mit dieser Option wird das virtuelle Netzwerk angegeben, dem der Kanal zugewiesen wird.

**Transaktionen pro Zyklus** Mit dieser Eigenschaft wird die Anzahl einzelner blockierter/nicht blockierter Lese-/Schreibtransaktionen festgelegt, die auf dem Kanal vorkommen können. Wird einem Kanal die Möglichkeit zur Kommunikation gegeben, wird versucht, diese Anzahl von Transaktionen auszuführen. Der gültige Bereich liegt zwischen 1 und 99. Die Standardeinstellung ist 1.

### Globale Einstellungen

- **Netzwerkmodus:** Mit dieser Eigenschaft wird gesteuert, wie die Kanalkommunikation delegiert wird. Im Modus **Lastausgleich** wird jedem Kanal die Möglichkeit gegeben, nacheinander zu kommunizieren. Im Modus **Priorität** wird Kanälen die Möglichkeit gegeben, nach den folgenden Regeln (von der höchsten zur niedrigsten Priorität) zu kommunizieren:
  - Kanäle mit ausstehenden Schreibvorgängen haben den höchsten Vorrang.
  - Kanäle mit ausstehenden expliziten Lesevorgängen (durch interne Plugins oder externe Client-Schnittstellen) werden je nach Priorität des Lesevorgangs priorisiert.
  - Gescannte Lesevorgänge und andere periodische Ereignisse (treiberspezifisch).

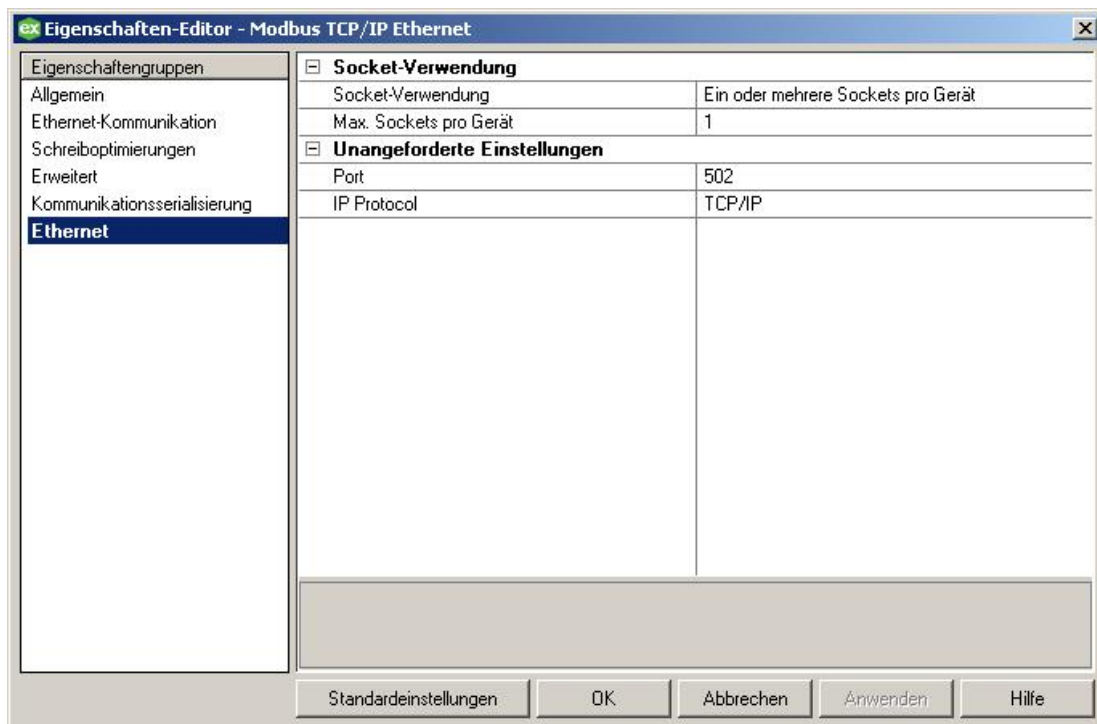
Die Standardeinstellung ist "Lastausgleich" und wirkt sich auf *alle* virtuellen Netzwerke und Kanäle aus.

🔴 Geräte, die sich auf unaufgeforderte Antworten verlassen, sollten nicht in ein virtuelles Netzwerk eingefügt werden. In Situationen, wo die Kommunikationen serialisiert werden muss, wird empfohlen, dass "Automatische Herabstufung" aktiviert wird.

Aufgrund von Unterschieden in der Art und Weise, wie Treiber Daten lesen und schreiben (wie z.B. einzelne blockierte oder nicht blockierte Transaktionen) muss die Eigenschaft "Transaktionen pro Zyklus" der Anwendung möglicherweise angepasst werden. Berücksichtigen Sie dabei die folgenden Faktoren:

- Wie viele Tags müssen von jedem Kanal gelesen werden?
- Wie oft werden Daten in jeden Kanal geschrieben?
- Verwendet der Kanal einen seriellen oder einen Ethernet-Treiber?
- Liest der Treiber Tags in separaten Anfragen, oder werden mehrere Tags in einem Block gelesen?
- Wurden die Zeitvorgabe-Eigenschaften des Geräts (wie z.B. Anforderungs-Timeout und Fehlgeschlagen nach x aufeinander folgenden Timeouts) für das Kommunikationsmedium des virtuellen Netzwerks optimiert?

### Kanaleigenschaften - Ethernet



### Socket-Verwendung

**Socket-Verwendung:** Geben Sie an, ob der Treiber einen einzelnen Socket für alle Geräte auf diesem Kanal verwenden soll oder mehrere Sockets für die Kommunikation mit Geräten. In einigen Fällen ist es nicht sinnvoll, dass der Treiber eine Verbindung aufrechterhält, wenn das Gerät über eine begrenzte Anzahl von Verbindungen verfügt. Dem Zielgerät stehen im Allgemeinen begrenzte Ports für Verbindungen zur Verfügung. Wenn der Treiber einen Port verwendet, kann kein anderes System auf das Zielgerät zugreifen. In diesen Fällen ist dieser Parameter hilfreich. Die Möglichkeit, den Treiber im Modus mit einem Socket zu verwenden, ist wichtig bei Verwendung des Treibers für die Kommunikation mit einem Modbus-Ethernet-zu-Modbus-RTU-Bridge-Produkt. Die meisten dieser Produkte lassen es zu, mehrere serienbasierte RS-485-Geräte mit einer einzelnen Modbus-Ethernet-zu-Modbus-RTU-Bridge zu verbinden.

- **Ein Socket pro Kanal (gemeinsam genutzt):** Gibt an, dass der Treiber mit allen Geräten über denselben gemeinsam genutzten Socket kommuniziert, wobei der Socket für jedes Gerät geöffnet und geschlossen wird.
- **Ein oder mehrere Sockets pro Gerät:** Gibt an, dass der Treiber für jedes Gerät im Netzwerk ein oder mehrere Sockets verwendet und diese Sockets als aktive Verbindungen aufrechterhält. Dies ist die Standardeinstellung und das Standardverhalten. Diese Einstellung muss gewählt werden, wenn ein Gateway mehrere serielle Geräte verarbeitet. Da der Treiber nicht jedes Mal eine Verbindung wiederherstellt, wenn er auf einem bestimmten Gerät Daten liest oder schreibt, entfällt ein Teil des Verbindungs-Overheads und es wird eventuell eine bessere Leistung erzielt im Vergleich zu **Ein Socket pro Kanal (gemeinsam genutzt)**.

**Max. Sockets pro Gerät:** Gibt die maximale Anzahl von für das Gerät verfügbaren Sockets an. Die Standardeinstellung ist 1.

● **Hinweise:** Wenn mehr als ein Socket konfiguriert ist, kann der Treiber eine deutlich bessere Leistung für Lese- und Schreibvorgänge erzielen. Der Grund hierfür ist folgendes Verhalten:

- Wenn mehr als ein Socket konfiguriert ist, verteilt der Treiber die Daten, die auf einem Zielgerät gelesen oder geschrieben werden sollen, auf alle für das Zielgerät verwendeten verfügbaren Sockets. Lese- oder Schreiboperationen werden dann gleichzeitig über alle Sockets hinweg an das Gerät ausgegeben.
- Geräteantwortmeldungen können vom Treiber zur gleichen Zeit empfangen werden. Die Antworten des Geräts werden sequenziell vom einzelnen Thread auf Kanalebene verarbeitet. Diese Verarbeitung von Daten auf Kanalebene kann jedoch sehr schnell (innerhalb von einigen zehn Millisekunden) ablaufen. Wenn für die Einstellung **Max. Sockets pro Gerät** die Verwendung mehrerer Sockets konfiguriert ist, kann daher eine deutliche Leistungsverbesserung erzielt werden.
- Geräte und Gateways begrenzen zum Schutz gegen eine Reduktion der Übertragungsrate ("Threading") bei Überlast normalerweise die Anzahl der gleichzeitigen Verbindungen, die sie zulassen. Beachten Sie diese Grenzwerte, um Überschreitungen zu vermeiden. Wenn diese Grenzwerte überschritten werden, gibt der Treiber Meldungen zu Verbindungsfehlern aus.

## Unaufgeforderte Einstellungen

Wenn Modbus-Ethernet-Treiber sich im Master-Modus befindet, kann es nicht angeforderte Anfragen annehmen. Nachdem der Treiber vom OPC-Server geladen wurde, startet der Treiber einen Listening-Thread für nicht angeforderte Daten. Dieser Thread ist global für alle Kanäle, die im OPC-Server konfiguriert sind. Wenn beispielsweise in einem OPC-Serverprojekt drei Kanäle definiert sind und die Einstellung in einem der Kanäle geändert wird, wird dieselbe Änderung an den anderen beiden Kanälen vorgenommen. Der Listening-Thread wird neu gestartet, sobald die Änderung angewendet wurde. Das Ereignisprotokoll veröffentlicht ein Ereignis für den Neustart.

**Port:** Gibt die Port-Nummer an, die der Treiber für die Überwachung unaufgeforderter Anfragen verwendet. Der gültige Bereich liegt zwischen 0 und 65535. Der Standardwert ist 502.

**IP-Protokoll:** Gibt das Protokoll an, das der Treiber für die Überwachung unaufgeforderter Anfragen verwendet. Zu den Optionen gehören User Datagram Protocol (UDP) oder Transfer Control Protocol (TCP/IP). Die Standardeinstellung ist TCP/IP.

## Geräte-Setup

Die maximale Anzahl von Geräten beträgt 8192 pro Kanal. Klicken Sie unten für Details zu den Gruppen von Geräteeigenschaften:

[Allgemein](#)  
[Scan-Modus](#)  
[Zeitvorgabe](#)  
[Automatische Herabstufung](#)  
[Tag-Generierung](#)  
[Variablenimporteinstellungen](#)  
[Unaufgefordert](#)  
[Fehlerbehandlung](#)  
[Untergeordnetes Modell](#)  
[Ethernet](#)  
[Einstellungen](#)  
[Blöcke](#)  
[Redundanz](#)

● **Hinweis:** Nicht alle Gruppen sind für alle Modelle verfügbar bzw. auf diese anwendbar.

## Geräteeigenschaften - Allgemein

Eigenschaften-Editor - Modbus TCP/IP Ethernet.Modbus																					
Eigenschaftengruppen																					
<b>Allgemein</b>																					
Scan-Modus																					
Zeitvorgabe																					
Automatische Herabstufung																					
Tag-Generierung																					
Variablenimporteinstellungen																					
Unaufgefordert																					
Fehlerbehandlung																					
Ethernet																					
Einstellungen																					
Blockgrößen																					
Redundanz																					
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Identifikation</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Name</td> <td>Modbus</td> </tr> <tr> <td>Beschreibung</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Treiber</td> <td>Modbus TCP/IP Ethernet</td> </tr> <tr> <td>Modell</td> <td>Modbus</td> </tr> <tr> <td>Kanalzuweisung</td> <td>Modbus TCP/IP Ethernet</td> </tr> <tr> <td>ID</td> <td>&lt;10.10.110.122&gt;.0</td> </tr> <tr> <th colspan="2">Betriebsmodus</th> </tr> <tr> <td>Datensammlung</td> <td>Aktivieren</td> </tr> <tr> <td>Simuliert</td> <td>Nein</td> </tr> </tbody> </table>		Identifikation		Name	Modbus	Beschreibung		Treiber	Modbus TCP/IP Ethernet	Modell	Modbus	Kanalzuweisung	Modbus TCP/IP Ethernet	ID	<10.10.110.122>.0	Betriebsmodus		Datensammlung	Aktivieren	Simuliert	Nein
Identifikation																					
Name	Modbus																				
Beschreibung																					
Treiber	Modbus TCP/IP Ethernet																				
Modell	Modbus																				
Kanalzuweisung	Modbus TCP/IP Ethernet																				
ID	<10.10.110.122>.0																				
Betriebsmodus																					
Datensammlung	Aktivieren																				
Simuliert	Nein																				
<p><b>Name</b> Geben Sie die Identität dieses Objekts an.</p>																					
<p>Standard-einstellungen    OK    Abbrechen    Anwenden    Hilfe</p>																					

### Identifikation

**Name:** Benutzerdefinierte ID dieses Geräts.

**Beschreibung:** Benutzerdefinierte Informationen über dieses Gerät.

**Kanalzuweisung:** Benutzerdefinierter Name des Kanals, zu dem dieses Gerät derzeit gehört.

**Treiber:** Ausgewählter Protokolltreiber für dieses Gerät.

● Weitere Informationen zu einem bestimmten Gerätemodell finden Sie unter [Unterstützte Gerätemodelle](#).

**Modell:** Die jeweilige Version des Geräts.

**ID:** Geben Sie die Geräte-IP-Adresse zusammen mit einem Modbus-Bridge-Index im Ethernet-Netzwerk an. Geräte-IDs werden als <HOST>.XXX angegeben, wobei *HOST* ein UNC/DNS-Standardname oder eine IP-Adresse ist. *XXX* bezeichnet den Modbus-Bridge-Index des Geräts mit einem Wert im Bereich zwischen 0 und 255. Wenn keine Bridge verwendet wird, sollte der Index auf 0 gesetzt werden. Je nach Modell und Geräte-ID kann ein Gerät so konfiguriert werden, dass es als unaufgefordertes Gerät oder als Master-Gerät fungiert.

• Weitere Informationen zum unaufgeforderten Modus finden Sie unter [Modbus - unaufgefordert](#)

**Beispiele**

1. Beim Anfordern von Daten von einem Modicon-TSX-Quantum-Gerät mit der IP-Adresse 205.167.7.19 muss die Geräte-ID als 205.167.7.19.0 eingegeben werden.
2. Beim Anfordern von Daten von einem Modbus-Plus-Gerät mit der IP-Adresse 205.167.7.50, das mit Bridge-Index 5 einer Modbus-Ethernet-Bridge verbunden ist, muss die Geräte-ID als 205.167.7.50.5 eingegeben werden.

• [Überlegungen zu Modbus-Master und Modbus - unaufgefordert](#)

**Betriebsmodus**

**Datensammlung:** Diese Eigenschaft steuert den aktiven Status des Geräts. Zwar sind Gerätekommunikationen standardmäßig aktiviert, doch kann diese Eigenschaft verwendet werden, um ein physisches Gerät zu deaktivieren. Kommunikationen werden nicht versucht, wenn ein Gerät deaktiviert ist. Vom Standpunkt eines Clients werden die Daten als ungültig markiert und Schreibvorgänge werden nicht akzeptiert. Diese Eigenschaft kann jederzeit durch diese Eigenschaft oder die System-Tags des Geräts geändert werden.

**Simuliert:** Diese Option versetzt das Gerät in den Simulationsmodus. In diesem Modus versucht der Treiber nicht, mit dem physischen Gerät zu kommunizieren, aber der Server gibt weiterhin gültige OPC-Daten zurück. Durch Auswählen von "Simuliert" wird die physische Kommunikation mit dem Gerät angehalten, OPC-Daten können jedoch als gültige Daten dem OPC-Client zurückgegeben werden. Im Simulationsmodus behandelt der Server alle Gerätedaten als reflektierend: was auch immer in das simulierte Gerät geschrieben wird, wird zurückgelesen, und jedes OPC-Element wird einzeln behandelt. Die Speicherzuordnung des Elements basiert auf der Gruppenaktualisierungsrate. Die Daten werden nicht gespeichert, wenn der Server das Element entfernt (z.B., wenn der Server neu initialisiert wird). Die Standardeinstellung ist "Nein".

• **Hinweise:**

1. Dieses System-Tag (\_Simulated) ist schreibgeschützt und kann für den Laufzeitschutz nicht geschrieben werden. Das System-Tag ermöglicht es, dass diese Eigenschaft vom Client überwacht wird.
2. Im Simulationsmodus basiert die Speicherzuordnung des Elements auf Client-Aktualisierungsraten (Gruppenaktualisierungsrate für OPC-Clients oder Scan-Intervall für native und DDE-Schnittstellen). Das bedeutet, dass zwei Clients, die dasselbe Element mit unterschiedlichen Aktualisierungsraten referenzieren, verschiedene Daten zurückgeben.

• Der Simulationsmodus ist nur für Test- und Simulationszwecke. Es sollte niemals in einer Produktionsumgebung verwendet werden.

**Geräteeigenschaften - Scan-Modus**

Der Scan-Modus gibt das vom abonnierten Client angeforderte Scan-Intervall für Tags an, die Gerätekommunikation erfordern. Synchrone und asynchrone Lese- und Schreibvorgänge des Geräts werden so bald wie möglich verarbeitet; unbeeinflusst von den Eigenschaften für den Scan-Modus.

Eigenschaftengruppen	☐ <b>Scan-Modus</b>	
Allgemein	Scan-Modus	Vom Client angegebenes Scan-Interval...
<b>Scan-Modus</b>	Anfangsaktualisierungen aus ...	Deaktivieren

**Scan-Modus:** Gibt an, wie Tags im Gerät für an abonnierte Clients gesendete Aktualisierungen gescannt werden. Es folgen Beschreibungen der Optionen:

- **Vom Client angegebenes Scan-Intervall berücksichtigen:** Dieser Modus verwendet das vom Client angeforderte Scan-Intervall.
- **Datenanfrage nicht schneller als Scan-Intervall:** Dieser Modus gibt den Wert an, der als maximales Scan-Intervall festgelegt wurde. Der gültige Bereich liegt zwischen 10 und 99999990 Millisekunden. Die Standardeinstellung ist 1000 Millisekunden.
  - **Hinweis:** Wenn der Server über einen aktiven Client und Elemente für das Gerät verfügt und der Wert für das Scan-Intervall erhöht wird, werden die Änderungen sofort wirksam. Wenn der Wert für das Scan-Intervall verringert wird, werden die Änderungen erst wirksam, wenn alle Client-Anwendungen getrennt wurden.
- **Alle Datenanfragen im Scan-Intervall:** Dieser Modus erzwingt, dass Tags im angegebenen Intervall nach abonnierten Clients gescannt werden. Der gültige Bereich liegt zwischen 10 und 99999990 Millisekunden. Die Standardeinstellung ist 1000 Millisekunden.
- **Nicht scannen, nur Abruf anfordern:** In diesem Modus werden Tags, die zum Gerät gehören, nicht periodisch abgerufen, und es wird auch kein Lesevorgang durchgeführt, um den Anfangswert eines Elements abzurufen, sobald es aktiv wird. Es liegt in der Verantwortung des Clients, nach Aktualisierungen abzurufen, entweder durch Schreiben in das `_DemandPoll`-Tag oder durch Ausgeben expliziter Lesevorgänge des Geräts für einzelne Elemente. *Weitere Informationen finden Sie unter "Geräte-Bedarfsabruf" in der Serverhilfe.*
- **Durch Tag angegebenes Scan-Intervall berücksichtigen:** Dieser Modus erzwingt das Scannen statischer Tags im Intervall, das in ihrer statischen Konfiguration Tag-Eigenschaften angegeben wurde. Dynamische Tags werden in dem vom Client angegebenen Scan-Intervall gescannt.

**Anfangsaktualisierungen aus Cache:** Wenn diese Option aktiviert ist, kann der Server die ersten Aktualisierungen für neu aktivierte Tag-Referenzen aus gespeicherten (Cache-)Daten zur Verfügung stellen. Cache-Aktualisierungen können nur bereitgestellt werden, wenn die neue Elementreferenz dieselben Eigenschaften für Adresse, Scan-Intervall, Datentyp, Client-Zugriff und Skalierung gemeinsam nutzt. Ein Lesevorgang des Geräts wird nur für die Anfangsaktualisierung für die erste Client-Referenz verwendet. Der Standardeinstellung ist "Deaktiviert"; immer wenn ein Client eine Tag-Referenz aktiviert, versucht der Server, den Anfangswert vom Gerät zu lesen.

### Geräteeigenschaften - Zeitvorgabe

Mithilfe der Zeitvorgabe-Eigenschaften des Geräts kann die Antwort des Treibers auf Fehlerbedingungen so angepasst werden, dass sie den Anforderungen der Anwendung entspricht. In vielen Fällen erfordert die Umgebung für eine optimale Leistung Änderungen an diesen Eigenschaften. Faktoren wie elektrisch generiertes Rauschen, Modemverzögerungen und fehlerhafte physische Verbindungen können beeinflussen, wie viele Fehler oder Timeouts ein Kommunikationstreiber feststellt. Zeitvorgabe-Eigenschaften sind für jedes konfigurierte Gerät spezifisch.

Eigenschaftengruppen	<input type="checkbox"/> <b>Kommunikations-Timeouts</b>	
Allgemein	Anforderungs-Timeout (ms)	5000
Scan-Modus	Erneute Versuche	3
Zeitvorgabe	<input type="checkbox"/> <b>Zeitvorgabe</b>	
Automatische Herabstufung	Verzögerung zwischen Anfragen (ms)	0

### Kommunikations-Timeouts

**Verbindungs-Timeout:** Mit dieser Eigenschaft (die in erster Linie von Ethernet-basierten Treibern verwendet wird) wird die Zeitdauer gesteuert, die zum Herstellen einer Socket-Verbindung mit einem Remote-Gerät erforderlich ist. Die Verbindungszeit des Gerät ist häufig länger als normale Kommunikationsanforderungen mit demselben Gerät. Der gültige Bereich liegt zwischen 1 und 30 Sekunden. Die Standardeinstellung ist normalerweise 3 Sekunden, kann jedoch abhängig vom jeweiligen Treiber unterschiedlich sein. Wenn diese Einstellung nicht vom Treiber unterstützt wird, ist sie deaktiviert.

● **Hinweis:** Aufgrund der Art der UDP-Verbindungen ist die Einstellung für Verbindungs-Timeout nicht anwendbar, wenn die Kommunikation über UDP erfolgt.

**Anforderungs-Timeout:** Mit dieser Eigenschaft wird ein von allen Treibern verwendetes Intervall festgelegt, um zu bestimmen, wie lange der Treiber abschließend auf eine Antwort vom Zielgerät wartet. Der gültige Bereich liegt zwischen 50 und 9.999.999 Millisekunden (167,6667 Minuten). Die Standardeinstellung ist im Allgemeinen 1000 Millisekunden, kann jedoch abhängig vom Treiber unterschiedlich sein. Das Standard-Timeout für die meisten seriellen Treiber basiert auf einer Baudrate von 9600 Baud oder besser. Wenn ein Treiber bei



niedrigeren Baudraten verwendet wird, erhöhen Sie das Timeout, um die erhöhte Zeit auszugleichen, die zum Abrufen von Daten erforderlich ist.

**Versuche vor Timeout:** Mit dieser Eigenschaft wird festgelegt, wie oft der Treiber eine Kommunikationsanforderung wiederholt, bevor er die Anforderung als fehlgeschlagen und das Gerät als fehlerhaft erachtet. Der gültige Bereich liegt zwischen 1 und 10. Die Standardeinstellung ist normalerweise 3, kann sich jedoch abhängig vom jeweiligen Treiber ändern. Die Anzahl der für eine Anwendung konfigurierten Wiederholungen hängt größtenteils von der Kommunikationsumgebung ab. Diese Eigenschaft trifft sowohl auf Verbindungsversuche als auch auf Anforderungsversuche zu.

## Zeitvorgabe

**Verzögerung zwischen Anfragen:** Mit dieser Eigenschaft wird festgelegt, wie lange der Treiber wartet, bevor er die nächste Anforderung an das Zielgerät sendet. Sie setzt das dem Gerät zugewiesene normale Tag-Abfrageintervall sowie einmalige Lese- und Schreibvorgänge außer Kraft. Diese Verzögerung kann bei Geräten mit langsamen Durchlaufzeiten und in Situationen nützlich sein, in denen die Netzwerklast problematisch ist. Das Konfigurieren einer Verzögerung für ein Gerät wirkt sich auf die Kommunikation mit allen anderen Geräten im Kanal aus. Es wird empfohlen, dass Benutzer jedes Gerät trennen, das eine Verzögerung zwischen Anfragen für einen separaten Kanal erfordert (sofern möglich). Andere Kommunikationseigenschaften (wie z.B. Kommunikationsserialisierung) können diese Verzögerung verlängern. Der gültige Bereich liegt zwischen 0 und 300000 Millisekunden; jedoch können einige Treiber ggf. den maximalen Wert wegen einer Funktion ihrer spezifischen Konstruktion beschränken. Die Standardeinstellung ist 0. Dies weist darauf hin, dass es keine Verzögerung zwischen Anfragen mit dem Zielgerät gibt.

● **Hinweis:** Nicht alle Treiber unterstützen Verzögerung zwischen Anfragen. Diese Einstellung wird nicht angezeigt, wenn sie nicht zur Verfügung steht.

## Geräteeigenschaften - Automatische Herabstufung

Die Eigenschaften für automatische Herabstufung können ein Gerät vorübergehend in den Nicht-Scan-Modus versetzen, falls das Gerät nicht antwortet. Dadurch, dass ein nicht reagierendes Gerät für einen bestimmten Zeitraum offline gestellt wird, kann der Treiber weiterhin seine Kommunikation mit anderen Geräten in demselben Kanal optimieren. Nach Ablauf dieses Zeitraums versucht der Treiber die Kommunikation mit dem nicht reagierenden Gerät erneut. Wenn das Gerät reagiert, wird es wieder zum Scannen freigegeben. Andernfalls wird sein Nicht-Scan-Zeitraum erneut gestartet.

Eigenschaftengruppen	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Automatische Herabstufung</b>	
Allgemein	Herabstufen bei Fehler	Aktivieren
Scan-Modus	Timeout bis zum Herabstufen	3
Zeitvorgabe	Herabstufungszeitraum (ms)	10000
<b>Automatische Herabstufung</b>	Anfragen verwerfen, wenn herabgestuft	Deaktivieren

**Herabstufen bei Fehler:** Wird diese Option aktiviert, wird das Gerät automatisch in den Nicht-Scan-Modus versetzt, bis es wieder antwortet.

● **Tipp:** Ermitteln Sie, wenn sich ein Gerät im Nicht-Scan-Modus befindet, indem Sie seinen herabgestuften Status mit dem `_AutoDemoted`-System-Tag überwachen.

**Timeout bis zum Herabstufen:** Legen Sie fest, wie viele aufeinander folgende Zyklen von Anforderungs-Timeouts und Wiederholungen vorkommen, bevor das Gerät in den Nicht-Scan-Modus versetzt wird. Der gültige Bereich ist 1 bis 30 aufeinander folgende Fehlschläge. Die Standardeinstellung ist 3.

**Herabstufungszeitraum:** Gibt an, wie lange das Gerät im Nicht-Scan-Modus sein sollte, wenn der Timeout-Wert erreicht wird. Während dieses Zeitraums werden keine Leseanforderungen an das Gerät gesendet, und für alle den Leseanforderungen zugeordneten Daten wird schlechte Qualität festgelegt. Wenn dieser Zeitraum abgelaufen ist, versetzt der Treiber das Gerät in den Scan-Modus und ermöglicht einen weiteren Kommunikationsversuch. Der gültige Bereich liegt zwischen 100 und 3600000 Millisekunden. Die Standardeinstellung ist 10000 Millisekunden.

**Anfragen verwerfen, wenn herabgestuft:** Durch Aktivieren dieser Option wird ausgewählt, ob Schreibanforderungen während des Nicht-Scan-Zeitraums versucht werden sollten. Deaktivieren Sie diese Option, damit Schreibanforderungen unabhängig vom Herabstufungszeitraum immer gesendet werden. Aktivieren Sie

diese Option, um Schreibvorgänge zu verwerfen; auf dem Server schlägt jede von einem Client empfangene Schreibanforderung automatisch fehl, und es wird keine Meldung im Ereignisprotokoll angezeigt.

## Geräteeigenschaften - Tag-Generierung

Mithilfe der Funktionen zur automatischen Tag-Datenbankgenerierung wird die Einrichtung einer Anwendung zu einem Plug-and-Play-Vorgang. Ausgewählte Kommunikationstreiber können so konfiguriert werden, dass automatisch eine Liste von Tags erstellt wird, die gerätespezifischen Daten entsprechen. Diese automatisch generierten Tags (die von der Art des unterstützenden Treibers abhängen) können von den Clients durchsucht werden.

❗ *Nicht alle Geräte und Treiber unterstützen die automatische Tag-Datenbankgenerierung und nicht alle unterstützen die gleichen Datentypen. Lesen Sie für weitere Informationen die Beschreibungen der Datentypen oder die Liste der unterstützten Datentypen für jeden Treiber.*

Wenn das Zielgerät seine eigene lokale Tag-Datenbank unterstützt, liest der Treiber die Tag-Informationen des Geräts und verwendet die Daten zum Generieren von Tags innerhalb des Servers. Wenn das Gerät benannte Tags nicht nativ unterstützt, erstellt der Treiber eine Liste von auf treiberspezifischen Informationen basierenden Tags. Ein Beispiel dieser beiden Bedingungen sieht wie folgt aus:

1. Wenn ein Datenerfassungssystem seine eigene lokale Tag-Datenbank unterstützt, verwendet der Kommunikationstreiber die im Gerät gefundenen Tag-Namen, um die Tags des Servers zu erstellen.
2. Wenn ein Ethernet-E/A-System die Erkennung seiner eigenen verfügbaren E/A-Modultypen unterstützt, generiert der Kommunikationstreiber automatisch Tags auf dem Server, die auf den E/A-Modultypen im Ethernet-E/A-Rack basieren.

📌 **Hinweis:** Der Betriebsmodus zur automatischen Tag-Datenbankgenerierung ist komplett konfigurierbar. Weitere Informationen finden Sie in den nachfolgenden Eigenschaftsbeschreibungen.

Eigenschaftengruppen	☑ <b>Tag-Generierung</b>	
Allgemein	Bei Gerätestart	Nicht beim Start erstellen
Scan-Modus	Bei doppeltem Tag	Bei Erstellen löschen
Zeitvorgabe	Elternteilgruppe	
Automatische Herabstufung	Automatisch generierte Untergruppen zulassen	Aktivieren
<b>Tag-Generierung</b>		

**Bei Eigenschaftsänderung:** Unterstützt das Gerät automatische Tag-Generierung, wenn bestimmte Eigenschaften geändert werden, so wird die Option **Bei Eigenschaftsänderung** angezeigt. Diese Option ist standardmäßig auf **Ja** festgelegt, kann jedoch auf **Nein** gesetzt werden, um zu steuern, wann eine Tag-Generierung stattfindet. In diesem Fall muss die Aktion **Tags erstellen** manuell aufgerufen werden, damit eine Tag-Generierung stattfindet.

**Bei Gerätestart:** Diese Eigenschaft gibt an, wann OPC-Tags automatisch generiert werden. Es folgen Beschreibungen der Optionen:

- **Nicht beim Start erstellen:** Mit dieser Option wird verhindert, dass der Treiber irgendwelche OPC-Tags dem Tag-Raum des Servers hinzufügt. Dies ist die Standardeinstellung.
- **Immer beim Start erstellen:** Das Auswählen dieser Option hat zur Folge, dass der Treiber das Gerät für Tag-Informationen bewertet. Es werden auch jedes Mal, wenn der Server gestartet wird, Tags dem Tag-Raum des Servers hinzugefügt.
- **Beim ersten Start erstellen:** Das Auswählen dieser Option hat zur Folge, dass der Treiber das Zielgerät für Tag-Informationen bewertet, wenn das Projekt zum ersten Mal ausgeführt wird. Es werden bei Bedarf auch sämtliche OPC-Tags dem Tag-Raum des Servers hinzugefügt.

📌 **Hinweis:** Wenn die Option zum automatischen Generieren von OPC-Tags ausgewählt wird, müssen sämtliche Tags, die dem Tag-Raum des Servers hinzugefügt werden, mit dem Projekt gespeichert werden. Benutzer können das Projekt konfigurieren, um automatisch über das Menü **Tools | Optionen** zu speichern.

**Bei doppeltem Tag:** Wenn die automatische Tag-Datenbankgenerierung aktiviert wird, muss der Server wissen, wie mit Tags, die er möglicherweise zuvor hinzugefügt hat, oder mit Tags, die nach dem Kommunikationstreiber seit ihrer ursprünglichen Erstellung hinzugefügt oder geändert wurden, zu verfahren ist. Mit

dieser Einstellung wird gesteuert, wie der Server OPC-Tags behandelt, die automatisch generiert wurden und derzeit im Projekt vorhanden sind. Es wird auch verhindert, dass sich automatisch generierte Tags auf dem Server ansammeln.

Beispiel: Wenn ein Benutzer die E/A-Module im Rack mit dem für **Immer beim Start erstellen** konfigurierten Server ändert, würden neue Tags jedes Mal dem Server hinzugefügt werden, wenn der Kommunikationstreiber ein neues E/A-Modul erkannt hat. Wenn die alten Tags nicht entfernt wurden, könnten sich viele unbenutzte Tags im Tag-Raum des Servers ansammeln. Die Optionen sind:

- **Bei Erstellen löschen:** Mit dieser Option werden sämtliche Tags gelöscht, die zuvor dem Tag-Raum hinzugefügt wurden, bevor sämtliche neuen Tags hinzugefügt werden. Dies ist die Standardeinstellung.
- **Nach Bedarf überschreiben:** Mit dieser Option wird der Server angewiesen, nur die Tags zu entfernen, die der Kommunikationstreiber durch neue Tags ersetzt. Sämtliche Tags, die nicht überschrieben werden, bleiben im Tag-Raum des Servers.
- **Nicht überschreiben:** Mit dieser Option wird verhindert, dass der Server sämtliche Tags entfernt, die zuvor generiert wurden oder bereits auf dem Server vorhanden waren. Der Kommunikationstreiber kann nur Tags hinzufügen, die völlig neu sind.
- **Nicht überschreiben, Fehler protokollieren:** Diese Option hat denselben Effekt wie die vorherige Option und sendet auch eine Fehlermeldung an das Ereignisprotokoll des Servers, wenn eine Tag-Überschreibung stattgefunden hätte.

● **Hinweis:** Das Entfernen von OPC-Tags wirkt sich auf Tags, die automatisch vom Kommunikationstreiber generiert wurden, sowie auf sämtliche Tags aus, die unter Verwendung von Namen, die generierten Tags entsprechen, hinzugefügt wurden. Benutzer sollten es vermeiden, Tags dem Server unter Verwendung von Namen hinzuzufügen, die möglicherweise den Tags entsprechen, die automatisch vom Treiber generiert werden.

**Elternteilgruppe:** Mit dieser Eigenschaft wird verhindert, dass sich automatisch generierte Tags mit Tags vermischen, die manuell eingegeben wurden, indem eine Gruppe festgelegt wurde, die für automatisch generierte Tags verwendet werden soll. Der Name der Gruppe kann bis zu 256 Zeichen lang sein. Diese Elternteilgruppe stellt einen Stammzweig bereit, dem alle automatisch generierten Tags hinzugefügt werden.

**Automatisch generierte Untergruppen zulassen:** Mit dieser Eigenschaft wird gesteuert, ob der Server automatisch Untergruppen für die automatisch generierten Tags erstellt. Dies ist die Standardeinstellung. Wenn diese Option deaktiviert ist, generiert der Server die Tags des Geräts in einer unstrukturierten Liste ohne jede Gruppierung. Im Serverprojekt werden die resultierenden Tags mit dem Adresswert benannt. Beispielsweise werden die Tag-Namen während des Generierungsprozesses nicht beibehalten.

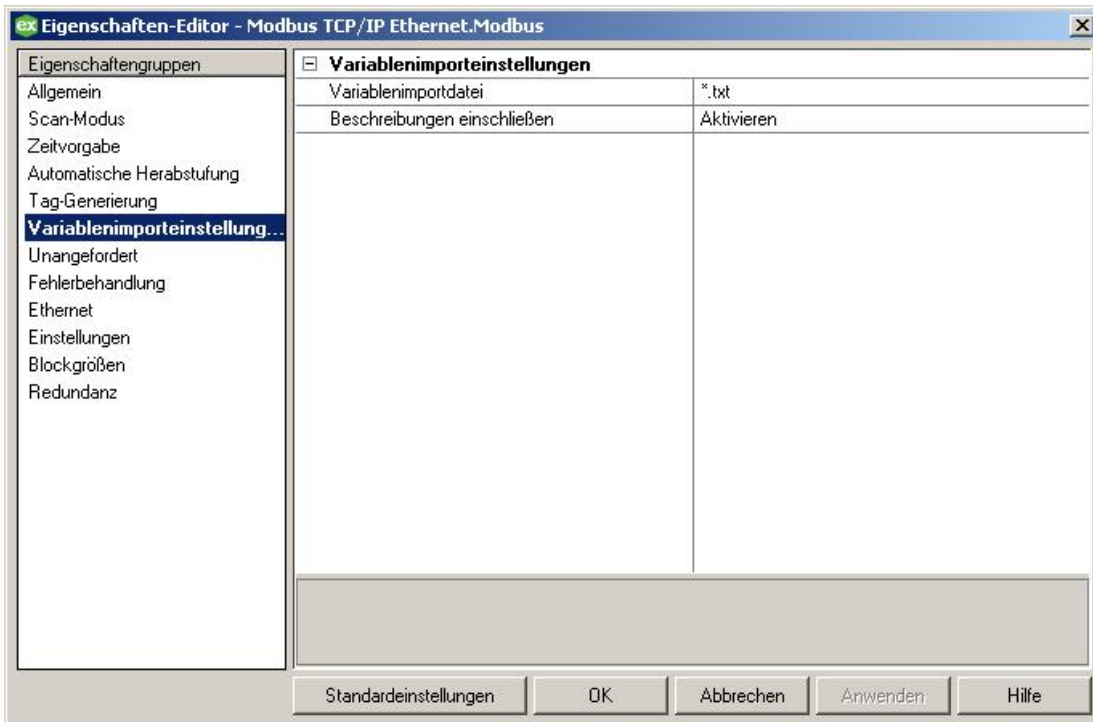
● **Hinweis:** Wenn beim Generieren von Tags durch den Server einem Tag derselbe Name wie einem bestehenden Tag zugewiesen wird, erhöht das System automatisch auf die nächste höchste Nummer, sodass der Tag-Name nicht dupliziert wird. Beispiel: Wenn der Generierungsprozess das Tag "AI22" erstellt, das bereits existiert, wird stattdessen das Tag als "AI23" erstellt.

**Erstellen:** Initiiert die Erstellung automatisch generierter OPC-Tags. Wenn die Konfiguration des Geräts geändert wurde, wird der Treiber durch die Option **Tags erstellen** gezwungen, das Gerät erneut auf mögliche Tag-Änderungen zu bewerten. Ihre Fähigkeit, über die System-Tags aufgerufen zu werden, ermöglicht einer Client-Anwendung das Initiieren der Tag-Datenbankerstellung.

● **Hinweis:** **Tags erstellen** ist deaktiviert, wenn die Konfiguration ein Projekt offline bearbeitet.

## Geräteigenschaften - Variablenimporteinstellungen

● Weitere Informationen zu CSV-Dateien für Modbus-Treiber finden Sie unter [CSV-Dateien für Kepware Modbus-Treiber erstellen](#).

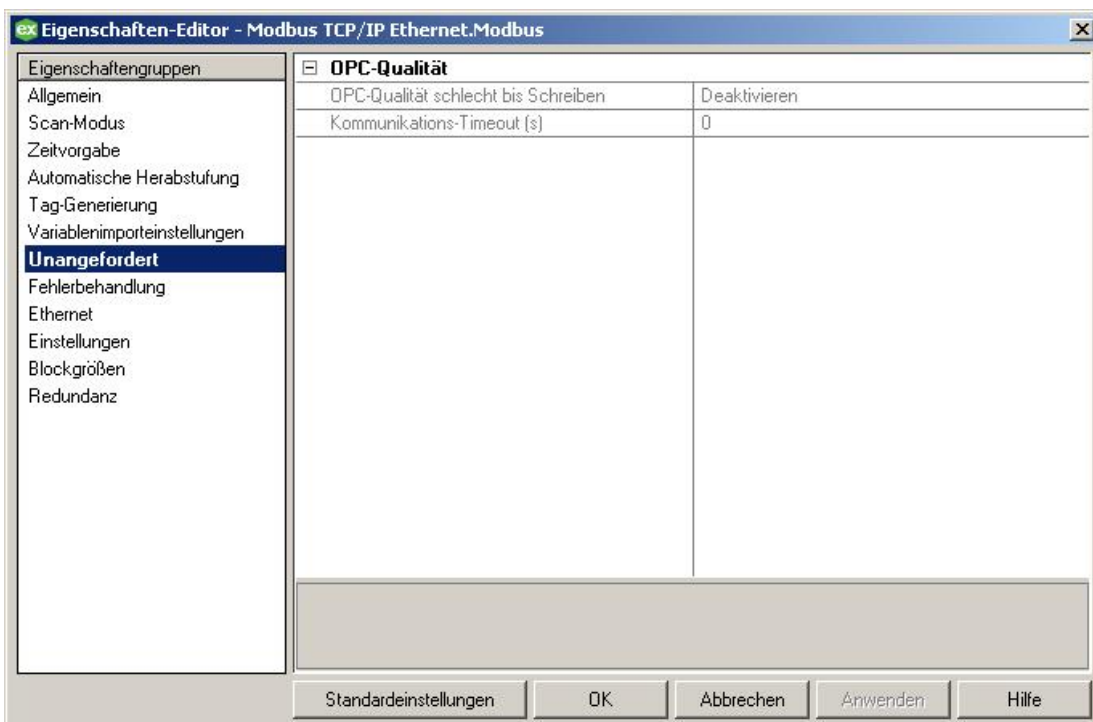


**Variablenimportdatei:** Dieser Parameter gibt den genauen Speicherort der Variablenimportdatei an, die der Treiber verwenden soll, wenn die Funktion zur automatischen Tag-Datenbankgenerierung aktiviert ist.

**Beschreibungen einschließen:** Bei Aktivierung importiert diese Option Tag-Beschreibungen (sofern in der Datei vorhanden).

• Weitere Informationen zum Konfigurieren der Funktion zur automatischen Tag-Datenbankgenerierung (und zum Erstellen einer Variablenimportdatei) finden Sie unter [Automatische Tag-Datenbankgenerierung](#).

## Geräteeigenschaften - Unaufgefordert



## OPC-Qualität

**OPC-Qualität schlecht bis Schreiben:** Steuert die anfängliche OPC-Qualität von an diesen Treiber angehängten Tags. Bei Deaktivierung haben alle Tags den Anfangswert 0 und gute OPC-Qualität. Dies ist der Standardzustand. Bei Aktivierung haben alle Tags den Anfangswert 0 und schlechte OPC-Qualität. Die Qualität des Tags bleibt schlecht, bis ein Modbus-Master oder eine Client-Anwendung in alle vom Tag referenzierten Coils oder Register geschrieben hat. Zum Beispiel referenziert ein Tag mit Adresse 400001 und Datentyp DWord zwei Haltereister: 400001 und 400002. Dieses Tag zeigt erst gute Qualität an, wenn in beide Haltereister geschrieben wurde.

● **Hinweis:** Wenn sich das Gerät nicht im unaufgeforderten Modus befindet, wird diese Option abgeblendet.

**Kommunikations-Timeout:** Legt fest, wie lange (in Sekunden) der Treiber auf eine eingehende Anforderung wartet, bevor er die Tag-Qualität des Geräts als schlecht festlegt. Nachdem das Timeout eingetreten ist, besteht die einzige Möglichkeit, das Timeout zurückzusetzen und eine normale Verarbeitung aller Tags zu ermöglichen, darin, dass Sie die Kommunikation mit dem Remote-Master wiederherstellen oder das Kommunikations-Timeout deaktivieren, indem Sie es auf 0 (Null) setzen. Bei Aktivierung liegt der gültige Bereich zwischen 1 und 64.800 Sekunden (18 Stunden).

### ● Hinweise:

1. Wenn eine eingehende Anforderung für ein nicht vorhandenes Slave-Gerät (bzw. die eine nicht vorhandene Stations-ID) ankommt, wird die Anforderung zu Station 0 umgeleitet. In diesem Fall tritt das Timeout für ein Slave-Gerät mit Stations-ID 0 nicht ein, selbst wenn es für den Timeout-Zeitraum keine Remote-Kommunikation explizit empfängt.
2. Unaufgeforderte Geräte erfordern das Modell "Modbus" und die Geräte-ID *IP-Adresse.yyy*, wobei *IP-Adresse* die lokale IP-Adresse des PCs sein kann, auf dem der Treiber ausgeführt wird, z.B. 127.xxx.xxx.xxx, wobei xxx = 0-255 ist, und *yyy* (Stations-ID) = 0-255.
3. Wenn die erste unaufgeforderte Anforderung für ein Slave-Gerät empfangen wird, zeigt das Ereignisprotokoll die folgende Informationsmeldung an: "<Datum>\_\_<Zeit>\_\_<Ebene>\_\_<Quelle>\_\_<Ereignis>". Beispiel: "4.2.2011\_\_16:53:10 PM\_\_Information\_\_Modbus-TCP/IP-Ethernet\_\_Speicher für Slave-Gerät <Slave-Nummer> erstellt".
4. Für diesen Treiber werden die Begriffe "Slave" und "unaufgefordert" synonym verwendet.

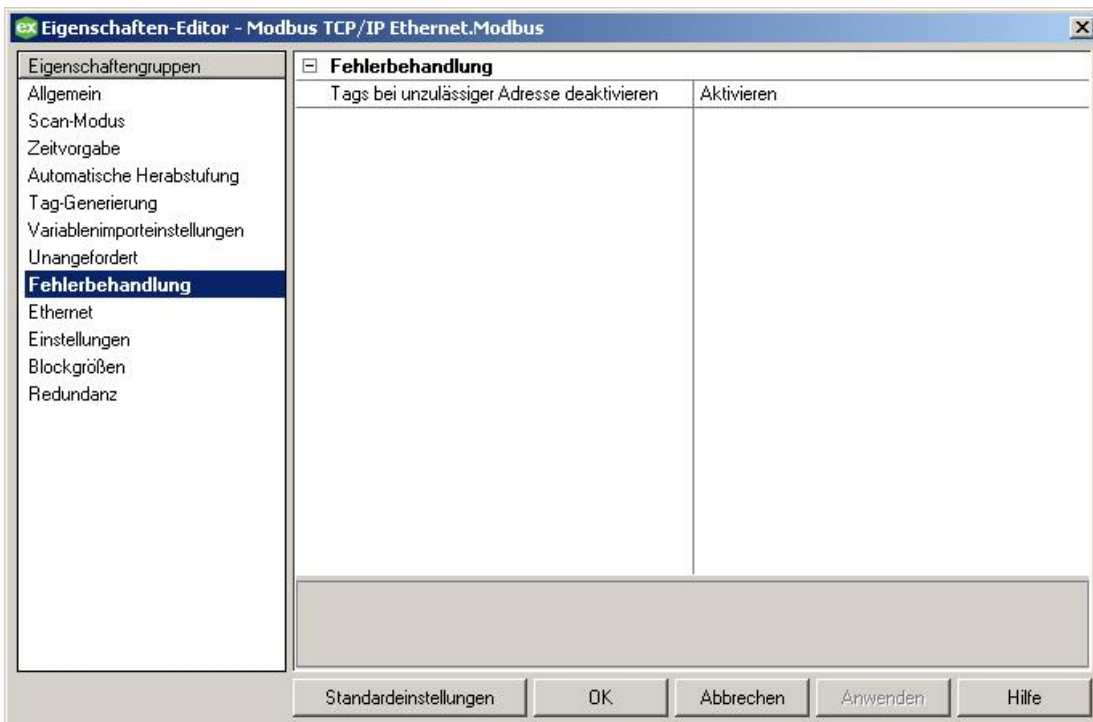
## Überlegungen zu Modbus-Master und Modbus - unaufgefordert

Folgende Hinweise beziehen sich sowohl auf Modbus-Master-Geräte als auch auf unaufgeforderte Modbus-Geräte.

- Es empfiehlt es sich nicht, ein Postfach-Gerät und ein Modbus-Gerät auf demselben Rechner unterzubringen. Da ein Master nur Daten von jeweils einem dieser Geräte auf einmal erhält, ist es unsicher, von welchem er Daten erhält.
- Es wird empfohlen, Master- und unaufgeforderte Geräte im Serverprojekt auf separaten Kanälen zu platzieren, damit die Tags der unaufgeforderten Geräte optimal verarbeitet werden.
- Wenn ein Client verbunden ist, kann die Geräte-ID nur geändert werden, sofern dabei der Modus des Geräts nicht geändert wird (Master in Slave bzw. Slave in Master). Der Modus wird durch das Ändern der Loopback-Adresse oder der lokalen IP-Adresse in eine andere IP-Adresse und umgekehrt geändert. Die Loopback-Adresse und die lokale IP-Adresse (des PCs, auf dem der Treiber ausgeführt wird) geben den Slave-Modus (unaufgeforderten Modus) an, und alle anderen IP-Adressen geben den Master-Modus des Geräts an. Wenn kein Client verbunden wird, kann der Modus beliebig geändert werden (z.B. Master in Master, Master in Slave, Slave in Slave oder Slave in Master).
  - **Hinweis:** Jede Adresse im Format 127.xxx.xxx.xxx, wobei xxx im Bereich 0-255 liegt, ist die Loopback-Adresse.
- Die Datenkodierungs-Gruppeneinstellungen müssen in Master- und Slave-Gerät identisch sein, z.B. wenn ein als Modbus-Master konfiguriertes Gerät bei der Kommunikation das Geräte-Setup als ein Modbus-Slave verwendet.

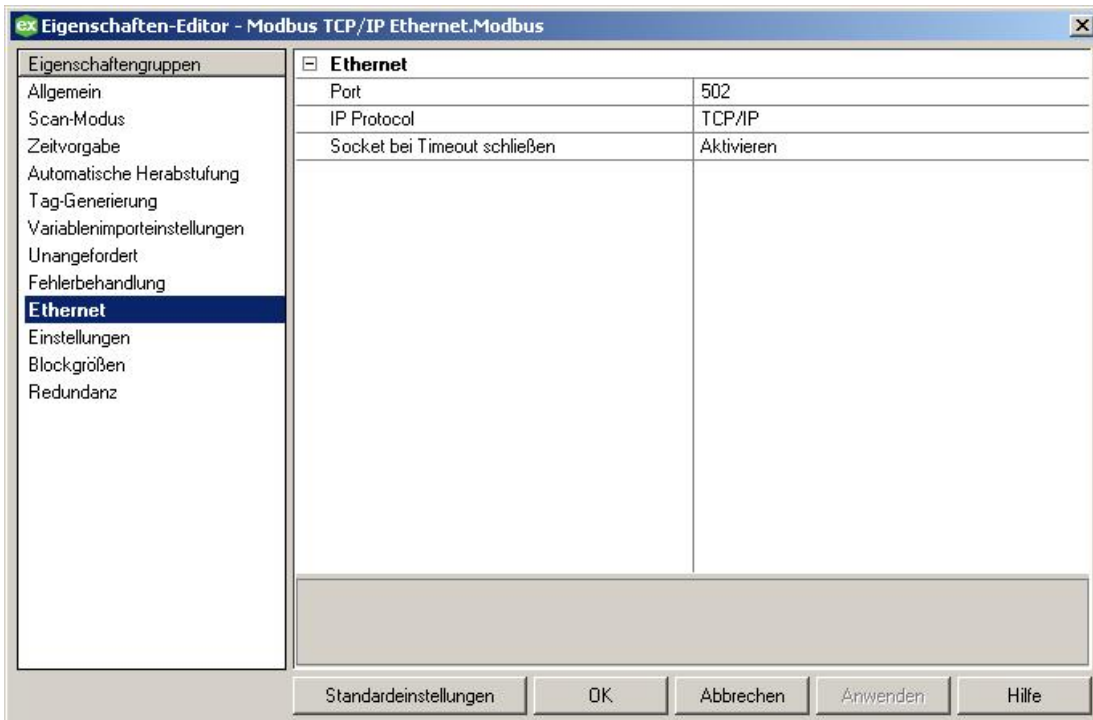
- Das gesamte Server-Projekt erlaubt maximal 255 untergeordnete Geräte, eines für jede eindeutige untergeordnete ID. Dieselbe untergeordnete ID kann nicht für mehrere Kanäle verwendet werden.
- Der Server betrachtet JEDE Loopbackadresse (127.x.x.x) oder Localhost-IP als eine Referenz auf sich selbst und erstellt einen gemeinsam genutzten Speicherbereich, der eindeutig für die untergeordnete ID ist. Dieselbe ID in mehreren Kanälen ist dasselbe untergeordnete Gerät, welches denselben Registerspeicher verwendet.
- Muss dieselbe untergeordnete ID mehr als einmal in einem Projekt verwendet werden, so sollten Tag-Adressbereiche gewählt werden, die nicht mit anderen Instanzen derselben untergeordneten Geräte-IDs übereinstimmen. Verwenden mehrere Kanäle/Geräte denselben Tag-Adressbereich in derselben untergeordneten ID so können Einstreuungen sowie Datenverluste auftreten.
- Für diesen Treiber werden die Begriffe "Slave" und "unaufgefordert" synonym verwendet.

## Geräteeigenschaften - Fehlerbehandlung



**Tags in unzulässigen Adressen deaktivieren:** Wählen Sie "Aktivieren", damit der Treiber das Abrufen eines Datenblocks anhält, wenn das Gerät Modbus-Ausnahmecode 2 (unzulässige Adresse) oder 3 (unzulässige Daten, z.B. Anzahl von Punkten) als Antwort auf einen Lesevorgang dieses Blocks zurückgibt. Wählen Sie "Deaktivieren", damit der Treiber das Abrufen des Datenblocks trotz Fehlern fortsetzt. Die Standardeinstellung ist "Aktiviert".

## Geräteeigenschaften - Ethernet



**Port:** Gibt die Port-Nummer an, für deren Verwendung das Remote-Gerät konfiguriert ist. Der gültige Bereich liegt zwischen 0 und 65535. Der Standardwert ist 502. Diese Port-Nummer wird verwendet, wenn angeforderte Anfragen an ein Gerät gestellt werden.

• Wenn das *Port-System-Tag* verwendet wird, wird die Einstellung für die Port-Nummer geändert. Weitere Informationen finden Sie unter [Treibersystem-Tag-Adressen](#).

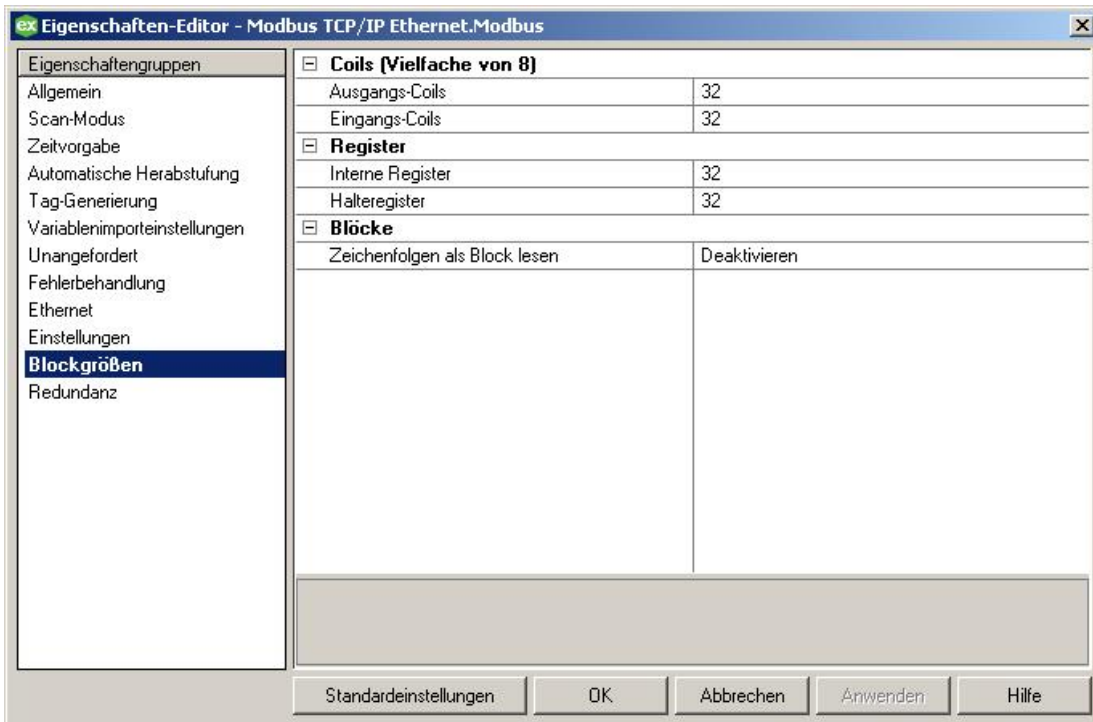
**IP-Protokoll:** Gibt an, ob der Treiber mit dem User Datagram Protocol (UDP) oder dem Transfer Control Protocol (TCP/IP) eine Verbindung zum Remote-Gerät herstellen soll. Die Master- und Slave-Einstellungen müssen übereinstimmen. Wenn beispielsweise die Slave-IP-Protokolleinstellung TCP/IP ist, dann muss die Master-IP-Protokolleinstellung für dieses Gerät ebenfalls TCP/IP sein.

• **Hinweis:** Dieser Treiber erfordert Winsock V1.1 oder höher.

**Socket bei Timeout schließen:** Gibt an, ob der Treiber eine TCP-Socket-Verbindung schließen soll, wenn das Gerät nicht bis zum Timeout antwortet. Bei Aktivierung, der Standardeinstellung, schließt der Treiber die Socket-Verbindung bei Timeout. Bei Deaktivierung verwendet der Treiber weiterhin denselben TCP-Socket, bis ein Fehler auftritt, das physische Gerät den Socket schließt oder der Treiber heruntergefahren wird.

• **Hinweis:** Bei einem Socket-Fehler schließt Modbus-Ethernet-Treiber die Socket-Verbindung.

## Geräteeigenschaften - Blockgrößen



## Coils

**Ausgangs-Coils:** Gibt die Ausgangsblockgröße in Bit an. Coils können von 8 bis 2000 Punkten (Bit) auf einmal gelesen werden. Der Standardwert ist 32.

**Eingangs-Coils:** Gibt die Eingangsblockgröße in Bit an. Coils können von 8 bis 2000 Punkten (Bit) auf einmal gelesen werden. Der Standardwert ist 32.

## Register

**Interne Register:** Gibt die Blockgröße für interne Register in Bit an. Bis zu 120 Modbus-Standardregister (16 Bit) können auf einmal gelesen werden. Der Standardwert ist 32.

**Halterregister:** Gibt die Blockgröße für Halterregister in Bit an. Bis zu 120 Modbus-Standardregister (16 Bit) können auf einmal gelesen werden. Der Standardwert ist 32.

## Blöcke

**Zeichenfolgen als Block lesen:** Aktiviert Gruppen-/Block-Lesevorgänge von Zeichenfolgen-Tags, die normalerweise einzeln gelesen werden. Zeichenfolgen-Tags werden je nach ausgewählter Blockgröße gruppiert. Block-Lesevorgänge können nur für Zeichenfolgen-Tags des Modbus-Modells ausgeführt werden.

### ● Hinweise:

1. Auf die Modelle für Instromet, Roxar und Fluentia (die 32-Bit- und 64-Bit-Register unterstützen) muss besonderes Augenmerk gelegt werden. Das Modbus-Protokoll beschränkt die Blockgröße auf maximal 256 Byte. Dies entspricht einer maximalen Blockgröße von 64 32-Bit-Registern oder 32 64-Bit-Registern für diese Modelle.
2. Das CEG-Modell unterstützt Coil-Blockgrößen zwischen 8 und 8000 in Vielfachen von 8 sowie Registerblockgrößen zwischen 1 und 500. Dieses Modell darf nur mit CEG-Geräten verwendet werden.
3. Wenn die Blockgrößen auf einen Wert über 120 festgelegt werden und ein 32- oder 64-Bit-Datentyp für Tags verwendet wird, kann der Fehler "Ungültige Adresse im Block" auftreten. Um dies zu verhindern, verringern Sie den Wert für die Blockgröße auf 120.



4. Einige Geräte unterstützen möglicherweise bei Standardgröße keine Block-Lesevorgänge. Kleinere Modicon-SPSs und Nicht-Modicon-Geräte unterstützen möglicherweise nicht die vom Modbus-Ethernet-Netzwerk unterstützten maximalen Datenübertragungslängen.
5. Einige Geräte können nicht zusammenhängende Adressen enthalten. Wenn dies der Fall ist und der Treiber versucht, einen Datenblock zu lesen, der einen nicht definierten Arbeitsspeicher umfasst, wird die Anfrage möglicherweise zurückgewiesen.

## Geräteeigenschaften - Redundanz

Eigenschaftengruppen	☐ <b>Redundanz</b>	
Allgemein	Pfad des Sekundärgeräts	
Scan-Modus	Betriebsmodus	Fehler beim Einschalten
Zeitvorgabe	Überwachungselement	
<b>Redundanz</b>	Überwachungsintervall (s)	300
	Baldmöglichste Rückkehr zum Primärgerät	Ja

Redundanz steht mit dem Plugin für Redundanz auf Medienebene zur Verfügung.

• Weitere Informationen dazu erhalten Sie auf der Website, von einem Vertriebsrepräsentanten oder im Benutzerhandbuch.

## Automatische Tag-Datenbankgenerierung

---

Dieser Treiber unterstützt die automatische Tag-Datenbankgenerierung, die es Treibern ermöglicht, automatisch Tags zu erstellen, die auf vom Kontaktplan des Geräts verwendete Datenpunkte zugreifen. Je nach Konfiguration wird die Tag-Generierung automatisch gestartet, sobald das Serverprojekt gestartet wird, oder sie muss zu einem anderen Zeitpunkt manuell initiiert werden. Das Ereignisprotokoll zeigt an, wann die Tag-Generierung gestartet wurde, ob während der Verarbeitung der Variablenimportdatei Fehler aufgetreten sind und wann der Prozess abgeschlossen wurde.

• Weitere Informationen dazu finden Sie in der Hilfedokumentation zum Server.

Obwohl es manchmal möglich ist, ein Gerät nach Informationen abzufragen, die zur Erstellung einer Tag-Datenbank benötigt werden, muss dieser Treiber stattdessen eine [Variablenimportdatei](#) verwenden. Variablenimportdateien können mit Geräteprogrammieranwendungen wie Concept und ProWORX generiert werden. Die Importdatei muss im durch Semikola getrennten TXT-Format vorliegen, dem Standard-Exportdateiformat der Geräteprogrammieranwendung Concept.

• Siehe auch: [Aus benutzerdefinierten Anwendungen importieren](#)

• Spezifische Informationen zum Erstellen der Variablenimportdatei finden Sie in der englischen Dokumentation "Technical Note 'Creating CSV Files for Modbus Drivers'" (Technical Note zum Erstellen von CSV-Dateien für Modbus-Treiber).

## Aus benutzerdefinierten Anwendungen importieren

---

Benutzerdefinierte Tags können im folgenden CSV-Dateiformat importiert werden:

[Datensatztyp]; [Variablenname]; [Datentyp]; [Adresse]; [Wert definieren]; [Kommentar], wobei Folgendes gilt:

- **Datensatztyp:** Dieses in der Concept-Software verwendete Flag stellt eine weitere Möglichkeit dar, Tags zu importieren. Er kann N oder E lauten: Beide Flags werden gleich behandelt.
- **Variablenname:** Dies ist der Name des statischen Tags im Server. Er kann bis zu 256 Zeichen lang sein.
- **Datentyp:** Dies ist der Datentyp des Tags. Folgende Datentypen werden unterstützt:
  - BOOL
  - DINT
  - INT
  - REAL (32-Bit-Float)
  - UDINT
  - UINT
  - WORD
  - BYTE
  - TIME (als DWord behandelt)
  - STRING
- **Adresse:** Dies ist die Modbus-Adresse des Tags. Sie kann bis zu 16 Zeichen lang sein.
- **Wert definieren:** Dies wird ignoriert und sollte leer gelassen werden.
- **Anmerkung:** Dies ist die Beschreibung des Tags im Server. Sie kann bis zu 255 Zeichen lang sein.

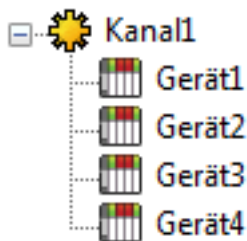
### Beispiele

- N;Amps;WORD;40001;;Current in
- N;Volts;WORD;40003;;Volts in
- N;Temperature;REAL;40068;;Tank temp

## Modbus-Ethernet-Kommunikation optimieren

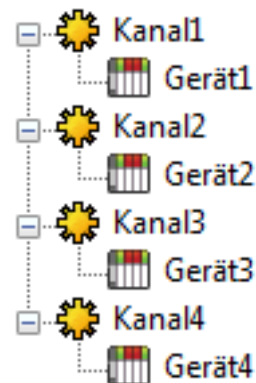
Modbus-Ethernet-Treiber wurde dafür konzipiert, eine optimale Leistung mit der geringsten Auswirkung auf die Gesamtleistung des Systems zu bieten. Zwar ist der Treiber schnell, doch gibt es eine Reihe von Richtlinien zur Optimierung der Anwendung und zum Erreichen der maximalen Leistung.

Der Server bezeichnet Kommunikationsprotokolle wie Modbus-Ethernet als Kanal. Jeder in der Anwendung definierte Kanal stellt einen separaten Ausführungspfad im Server dar. Sobald ein Kanal festgelegt wurde, muss eine Reihe von Geräten unter diesem Kanal definiert werden. Jedes dieser Geräte stellt einen einzelnen Modbus-Controller dar, von dem Daten gesammelt werden. Zwar ermöglicht diese Methode zum Definieren der Anwendung ein hohes Leistungsniveau, doch kann damit nicht vollständig Nutzen aus dem Treiber oder Netzwerk gezogen werden. Ein Beispiel dafür, wie die Anwendung bei Konfiguration mit einem Kanal möglicherweise aussehen kann, wird im Folgenden gezeigt.



Jedes Gerät wird unter einem einzelnen Modbus-Ethernet-Kanal angezeigt. In dieser Konfiguration muss sich der Treiber schnellstmöglich von einem Gerät zum nächsten bewegen, um Informationen in einem effektiven Intervall zu sammeln. Je mehr Geräte hinzugefügt oder je mehr Informationen von einem einzelnen Gerät angefordert werden, desto mehr leidet die Aktualisierungsrate insgesamt.

Wenn Modbus-Ethernet-Treiber nur einen Kanal definieren könnte, würde das Beispiel oben die einzige verfügbare Option darstellen. Der Treiber kann jedoch bis zu 256 Kanäle definieren. Durch Verwenden mehrerer Kanäle wird die Arbeitsbelastung bei der Datensammlung verteilt, indem mehrere Anfragen gleichzeitig an das Netzwerk gestellt werden. Ein Beispiel dafür, wie dieselbe Anwendung aussehen kann, wenn sie mit mehreren Kanälen konfiguriert wird, um die Leistung zu verbessern, wird im Folgenden gezeigt.



Jedes Gerät wurde jetzt unter seinem eigenen Kanal festgelegt. In dieser neuen Konfiguration wird ein einziger Ausführungspfad dediziert für das Sammeln von Daten von jedem Gerät eingesetzt. Wenn die Anwendung über 256 oder weniger Geräte verfügt, kann sie genauso optimiert werden wie hier gezeigt.

Die Leistung verbessert sich, selbst wenn die Anwendung mehr als 256 Geräte aufweist. Zwar sind 256 oder weniger Geräte ideal, jedoch zieht die Anwendung weiterhin Nutzen aus zusätzlichen Kanälen. Obwohl das Verteilen der Gerätelast auf alle 256 Kanäle zur Folge hat, dass sich der Server erneut von Gerät zu Gerät bewegt, kann dies mit weit weniger zu bearbeitenden Geräten auf einem einzigen Kanal erfolgen.

### Blockgröße

Die Blockgröße ist ein weiterer Parameter, der sich auf die Leistung von Modbus-Ethernet-Treiber auswirken kann. Der Blockgröße-Parameter steht auf jedem Gerät zur Verfügung, das unter den Blockgröße-Einstellungen für Geräteeigenschaften definiert wird. Die Blockgröße bezieht sich auf die Anzahl von Registern oder Bits, die von einem Gerät auf einmal angefordert werden kann. Die Leistung des Treibers kann verfeinert werden, indem die Blockgröße auf 1 bis 120 Register und 8 bis 2000 Bit konfiguriert wird.

#### Tipps:

Zusätzliche Leistungsgewinne können durch Aktivieren der Eigenschaft **Socket bei Timeout schließen** erzielt werden.

Zusätzliche Leistungsgewinne können auch durch Anpassen von Timeouts und Zeitvorgabe-Eigenschaften erzielt werden.

• Weitere Informationen finden Sie unter [Ethernet-Eigenschaften](#), [Kommunikations-Timeouts](#) und [Zeitvorgabe](#).

## Datentypbeschreibung

Datentyp	Beschreibung
Boolean	Einzelnes Bit
Word	16-Bit-Wert ohne Vorzeichen Bit 0 ist das Low-Bit Bit 15 ist das High-Bit
Short	16-Bit-Wert mit Vorzeichen Bit 0 ist das Low-Bit Bit 14 ist das High-Bit Bit 15 ist das Vorzeichen-Bit
DWord	32-Bit-Wert ohne Vorzeichen Bit 0 ist das Low-Bit Bit 31 ist das High-Bit
Long	32-Bit-Wert mit Vorzeichen Bit 0 ist das Low-Bit Bit 30 ist das High-Bit Bit 31 ist das Vorzeichen-Bit
BCD	Gepacktes 2-Byte-BCD Der Wertebereich liegt zwischen 0 und 9999. Für Werte außerhalb dieses Bereichs ist das Verhalten nicht definiert.
LBCD	Gepacktes 4-Byte-BCD Der Wertebereich liegt zwischen 0 und 99999999. Für Werte außerhalb dieses Bereichs ist das Verhalten nicht definiert.
String	Mit Null beendete ASCII-Zeichenfolge Wird im Modbus-Modell unterstützt, schließt eine Auswahl der Byte-Reihenfolgen Hi-Lo und Lo-Hi ein.
Double*	64-Bit-Gleitkommawert Der Treiber interpretiert vier aufeinanderfolgende Register als Wert mit doppelter Genauigkeit, indem die letzten zwei Register als High-DWord und die ersten zwei Register als Low-DWord bewertet werden.
Double-Beispiel	Wenn Register 40001 als Double-Wert angegeben wird, ist Bit 0 des Registers 40001 Bit 0 des 64-Bit-Datentyps und Bit 15 des Registers 40004 ist Bit 63 des 64-Bit-Datentyps.
Float*	32-Bit-Gleitkommawert Der Treiber interpretiert zwei aufeinanderfolgende Register als Wert mit einfacher Genauigkeit, indem das erste Register als Low-Wort und das zweite Register als High-Wort bewertet wird.
Float-Beispiel	Wenn Register 40001 als Float-Wert angegeben wird, ist Bit 0 des Registers 40001 Bit 0 des 32-Bit-Datentyps und Bit 15 des Registers 40002 ist Bit 31 des 32-Bit-Datentyps.

\*Bei den Beschreibungen werden die Standardeinstellungen angenommen, d.h., dass für 64-Bit-Datentypen die Datenbehandlung "Erstes DWord 'Low'" verwendet wird und für 32-Bit-Datentypen die Datenbehandlung "Erstes Wort 'Low'".

## Adressbeschreibungen

Adressspezifikationen sind je nach verwendetem Modell unterschiedlich. Wählen Sie einen Link von der folgenden Liste aus, um bestimmte Adressinformationen für das entsprechende Modell zu erhalten.

[Applicom-Adressierung](#)

[CEG-Adressierung](#)

[Fluenta-Adressierung](#)

[Instromet-Adressierung](#)

[Postfach-Adressierung](#)

[Modbus-Adressierung](#)

[Roxar-Adressierung](#)

## Treibersystem-Tag-Adressierung

### Interne Tags

Tag	Beschreibung	Datentyp	Zugriff
Port	Mithilfe des Port-System-Tags kann eine Client-Anwendung die Einstellung für die Port-Nummer lesen und schreiben. Schreibvorgänge in diesem Tag führen dazu, dass die Verbindung zwischen Treiber und Gerät getrennt wird, sowie zu einem Versuch, die Verbindung zum angegebenen Port wiederherzustellen.	Word, Short, DWord, Long	Lesen/Schreiben

#### ● Hinweise:

1. Die Geräte-Port-Einstellung wird vom Treiber nicht für unaufgeforderte Kommunikation verwendet.
2. Für diesen Treiber werden die Begriffe "Slave" und "unaufgefordert" synonym verwendet.
3. Durch Änderungen an diesem Tag wird das Projekt geändert, was dazu führt, dass Sie vom Server aufgefordert werden, das Projekt vor dem Herunterfahren zu speichern.

### System-Tags

Tag	Beschreibung	Datentyp	Zugriff
_CEGExtension	Dieses Tag wird nur für Geräte des CEG-Modells verwendet. Mit seiner Hilfe kann die Geräteeigenschaft <b>CEG-Erweiterung</b> von einer Client-Anwendung geändert werden.	Boolean	Lesen/Schreiben
_InputCoilBlockSize	Mithilfe dieses Tags kann die Eigenschaft der Blockgröße für Eingangs-Coils von einer Client-Anwendung geändert werden.	DWord	Lesen/Schreiben
_OutputCoilBlockSize	Mithilfe dieses Tags kann die Eigenschaft der Blockgröße für Ausgangs-Coils von einer Client-Anwendung geändert werden.	DWord	Lesen/Schreiben
_InternalRegisterBlockSize	Mithilfe dieses Tags kann die Eigenschaft der Blockgröße für Interne Register von einer Client-Anwendung geändert werden.	DWord	Lesen/Schreiben
_HoldingRegisterBlockSize	Mithilfe dieses Tags kann die Eigenschaft der Blockgröße für Halteregister von einer Client-Anwendung geändert werden.	DWord	Lesen/Schreiben

● **Hinweis:** Durch Änderungen an diesem Tag wird das Projekt geändert, was dazu führt, dass Sie vom Server aufgefordert werden, das Projekt vor dem Herunterfahren zu speichern.

● **Siehe auch:** [Ethernet](#)

## Beschreibung von Funktionscodes

Die in der Tabelle unten angezeigten Funktionscodes werden von den Gerätemodellen Modbus und Applicom unterstützt.

Dezimalwert	Hexadezimalwert	Beschreibung
01	0x01	Read Coil Status
02	0x02	Read Input Status
03	0x03	Read Holding Registers
04	0x04	Read Internal Registers
05	0x05	Force Single Coil
06	0x06	Preset Single Register
15	0x0F	Force Multiple Coils
16	0x10	Preset Multiple Registers
22	0x16	Masked Write Register

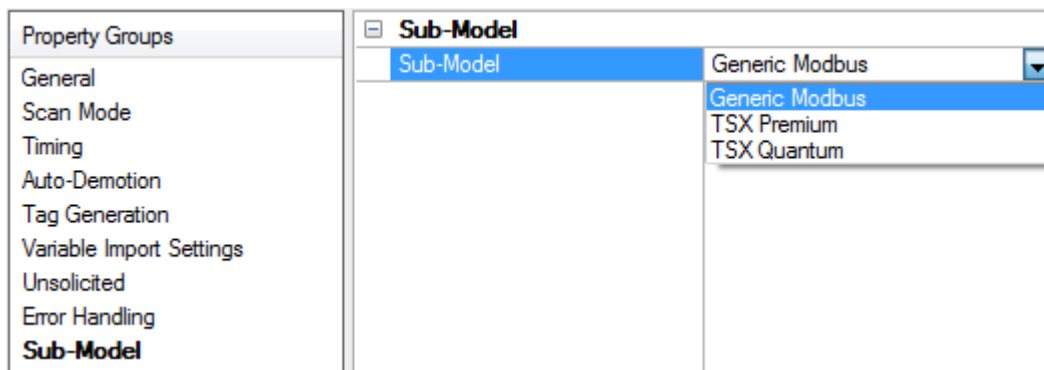
## Untergeordnetes Applicom-Modell und Adressierung

Applicom-Geräte unterstützen drei untergeordnete Applicom-Modelle. Wählen Sie das entsprechende untergeordnete Modell für das Gerät aus, das verbunden werden soll. Klicken Sie auf den nachstehenden Link des untergeordneten Modells, um Adressinformationen abzurufen.

[Generischer Modbus](#)

[TSX Premium](#)

[TSX Quantum](#)



## Generische Modbus-Adressierung

Alle Funktionscodes werden als Dezimalzahlen angezeigt. Weitere Informationen finden Sie unter [Beschreibung von Funktionscodes](#).

### Ausgangs-Coils

Adresse	Bereich	Datentyp	Zugriff	Funktionscode
Bxxxxx	0-65535	Boolean	Lesen/Schreiben	01, 05, 15

### Array-Unterstützung

Arrays werden für die Ausgangs-Coil-Adressen unterstützt. Die Syntax zum Deklarieren eines Arrays lautet wie folgt:

*Bxxxxx\_cols* mit einer angenommenen Zeilenanzahl von 1.

*Bxxxxx\_rows\_cols*.

Die Basisadresse + (rows \* cols) darf den Wert 65535 nicht überschreiten. Die Gesamtanzahl der angeforderten Coils darf die für dieses Gerät angegebene Blockgröße für Ausgangs-Coils nicht überschreiten.

## Eingangs-Coils

Adresse	Bereich	Datentyp	Zugriff	Funktionscode
Blxxxx	0-65535	Boolean	Schreibgeschützt	02

### Array-Unterstützung

Arrays werden für die Eingangs-Coil-Adressen unterstützt. Die Syntax zum Deklarieren eines Arrays lautet wie folgt:

*Blxxxx\_cols* mit einer angenommenen Zeilenanzahl von 1.

*Blxxxx\_rows\_cols*.

Die Basisadresse + (rows \* cols) darf den Wert 65535 nicht überschreiten. Die Gesamtanzahl der angeforderten Coils darf die für dieses Gerät angegebene Blockgröße für Eingangs-Coils nicht überschreiten.

### Interne Register

Die Standard-Datentypen werden **fett** dargestellt.

Arrays werden für interne Registerpositionen für alle Datentypen außer Boolean und String unterstützt.

● **Hinweis:** Bei Slave-Geräten ist für schreibgeschützte Positionen das Lesen/Schreiben möglich.

Adresse	Bereich	Datentyp	Zugriff	Funktionscode
Wlxxxx	0-65535 0-65534 0-65532	<b>Word</b> , Short, BCD Float, DWord, Long, LBCD Double	Schreibgeschützt	04
Wlxxxx.bb	xxxx=0-65535 bb=0/1-15/16*	<b>Boolean</b>	Schreibgeschützt	04
Wlxxxx:Xbb	xxxx=0-65535 bb=0/1-15/16*	<b>Boolean</b>	Schreibgeschützt	04
Dlxxxx	0-65534	<b>DWord</b>	Schreibgeschützt	04
Flxxxx	0-65534	<b>Float</b>	Schreibgeschützt	04
Wlxxxx_S	0-65535	<b>Short</b>	Schreibgeschützt	04
Wlxxxx_B	0-65535	<b>BCD</b>	Schreibgeschützt	04
Wlxxxx_A**	0-65535	<b>String</b>	Schreibgeschützt	04
Wlxxxx_X<1, 2, 3>***	0-65535 0-65534	<b>Word</b> , Short, BCD Float, DWord, Long, LBCD	Schreibgeschützt	04
Dlxxxx_S	0-65534	<b>Long</b>	Schreibgeschützt	04
Dlxxxx_B	0-65534	<b>LBCD</b>	Schreibgeschützt	04
Dlxxxx_X<1, 2, 3>***	0-65534	<b>DWord</b>	Schreibgeschützt	04
Flxxxx_X<1, 2, 3>***	0-65534	<b>Float</b>	Schreibgeschützt	04
M_Wlxxxx_n(H) Zeichenfolge mit Byte-Reihenfolge Hi-Lo (H optional)	xxxx=0-65535 n ist die Zeichenfolgenlänge. Bereich liegt zwischen 1 und 120 Wörtern.	<b>String</b>	Schreibgeschützt	04
M_Wlxxxx_nL Zeichenfolge mit Byte-Reihenfolge Lo-Hi	xxxx=0-65535 n ist die Zeichenfolgenlänge. Bereich liegt zwischen 1 und 120 Wörtern.	<b>String</b>	Schreibgeschützt	04

\*Weitere Informationen finden Sie unter Nullbasierte Bit-Adressierung unter [Einstellungen](#).

\*\*Die Länge der Zeichenfolge beträgt 2 Byte.

\*\*\*Weitere Informationen finden Sie unter [Byte-Wechsel-Suffixe](#).

### Array-Unterstützung

Arrays werden für die internen Registeradressen unterstützt. Die Syntax zum Deklarieren eines Arrays lautet wie folgt:

*Wxxxxx\_cols* mit einer angenommenen Zeilenanzahl von 1.

*Wxxxxx\_rows\_cols*.

Für Word-, Short- und BCD-Arrays darf die Basisadresse + (rows \* cols) den Wert 65535 nicht überschreiten.

Für Float-, DWord-, Long- und Long BCD-Arrays darf die Basisadresse + (rows \* cols \* 2) den Wert 65534 nicht überschreiten.

Für alle Arrays darf die Gesamtanzahl der angeforderten Register die für dieses Gerät angegebene Blockgröße für interne Register nicht überschreiten.

### Halteregister

Die Standard-Datentypen werden **fett** dargestellt.

Arrays werden für Halteregister-Positionen für alle Datentypen außer Boolean und String unterstützt.

● **Hinweis:** Bei Slave-Geräten ist für schreibgeschützte Positionen das Lesen/Schreiben möglich.

Adresse	Bereich	Datentyp	Zugriff	Funktionscode
Wxxxxx	0-65535 0-65534 0-65532	<b>Word</b> , Short, BCD Float, DWord, Long, LBCD Double	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
Wxxxxx.bb	xxxx=0-65535 bb=0/1-15/16*	<b>Boolean</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16, 22
Wxxxx:Xbb	xxxx=0-65535 bb=0/1-15/16*	<b>Boolean</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16, 22
Dxxxxx	0-65534	<b>DWord</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
Fxxxxx	0-65534	<b>Float</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
Wxxxxx_S	0-65535	<b>Short</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
Wxxxxx_B	0-65535	<b>BCD</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
Wxxxxx_A**	0-65535	<b>String</b>	Schreibgeschützt	03, 16
Wxxxxx_X<1, 2, 3>***	0-65535 0-65534	<b>Word</b> , Short, BCD Float, DWord, Long, LBCD	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
Dxxxxx_S	0-65534	<b>Long</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
Dxxxxx_B	0-65534	<b>LBCD</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
Dxxxxx_X<1, 2, 3>***	0-65534	<b>DWord</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
Fxxxxx_X<1, 2, 3>***	0-65534	<b>Float</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
M_Wxxxxx_n(H) Zeichenfolge mit Byte-Reihenfolge Hi-Lo (H optional)	xxxx=0-65535 n ist die Zeichenfolgenlänge. Bereich liegt zwischen 1 und 120 Wörtern.	<b>String</b>	Lesen/Schreiben	03, 16
M_Wxxxxx_nL Zeichenfolge mit Byte-Reihenfolge Lo-Hi	xxxx=0-65535 n ist die Zeichenfolgenlänge. Bereich liegt zwischen 1 und 120 Wörtern.	<b>String</b>	Lesen/Schreiben	03, 16

\*Weitere Informationen finden Sie unter Nullbasierte Bit-Adressierung unter [Einstellungen](#).

\*\*Die Länge der Zeichenfolge beträgt 2 Byte.



\*\*\*Weitere Informationen finden Sie unter [Byte-Wechsel-Suffixe](#).

#### Array-Unterstützung

Arrays werden für die Haltereister-Adressen unterstützt. Die Syntax zum Deklarieren eines Arrays mit dezimaler Adressierung lautet wie folgt:

*Wxxxxx\_cols* mit einer angenommenen Zeilenanzahl von 1.  
*Wxxxxx\_rows\_cols*.

Für Word-, Short- und BCD-Arrays darf die Basisadresse + (rows \* cols) den Wert 65535 nicht überschreiten. Für Float-, DWord-, Long- und Long BCD-Arrays darf die Basisadresse + (rows \* cols \* 2) den Wert 65534 nicht überschreiten.

Für alle Arrays darf die Gesamtanzahl der angeforderten Register die für dieses Gerät angegebene Blockgröße für Haltereister nicht überschreiten.

#### Zeichenfolgenunterstützung

Das Applicom-Modell unterstützt das Lesen und Schreiben im Haltereisterspeicher als ASCII-Zeichenfolge. Bei Verwendung von Haltereistern für Zeichenfolgendaten enthält jedes Register zwei Byte ASCII-Daten. Die Zeichenfolgenlänge kann zwischen 1 und 120 Wörtern liegen. Weitere Informationen zum Ausführen eines Block-Lesevorgangs für Zeichenfolgen-Tags finden Sie unter [Blockgrößen](#).

● **Hinweis:** Die Zeichenfolgenlänge kann durch die maximale Größe der Schreibanforderung begrenzt werden, die das Gerät zulässt. Wenn im Server-Ereignisfenster die Fehlermeldung "In Adresse <Adresse> auf dem Gerät <Gerät> kann nicht geschrieben werden: Gerät hat mit Ausnahmecode 3 geantwortet." empfangen wird, unterstützt das Gerät die Zeichenfolgenlänge nicht. Um dies zu korrigieren, kürzen Sie die Zeichenfolge auf die unterstützte Länge.

#### Byte-Wechsel-Suffixe

Diese Suffixe werden verwendet, um die Byte zu wechseln, die Daten des Typs 16-Bit-Word, 32-Bit-DWord oder 32-Bit-Float formatieren. Der Byte-Wechsel wird angewendet, nachdem die Einstellungen für Modbus-Byte-Reihenfolge und Erstes Wort 'Low' auf Geräteebene angewendet wurden. Weitere Informationen finden Sie unter [Einstellungen](#).

Byte-Wechsel-Suffixe können nur mit internen Registern und Haltereistern verwendet werden. Informationen zu den verschiedenen Wechseltypen, die vom Suffix und Datentyp des Elements abhängig sind, finden Sie in der folgenden Tabelle.

Suffix	16-Bit-Datentypen (Word, Short, BCD)	32-Bit-Datentypen (DWord, Long, LBCD, Float)
_X1	O1 O2 -> O2 O1 (Byte-Wechsel)	O1 O2 O3 O4 -> O4 O3 O2 O1 (Byte-Wechsel)
_X2	O1 O2 -> O2 O1 (Byte-Wechsel)	O1 O2 O3 O4 -> O3 O4 O1 O2 (Word-Wechsel)
_X3	O1 O2 -> O2 O1 (Byte-Wechsel)	O1 O2 O3 O4 -> O2 O1 O4 O3 (Byte in den Wörtern wechselnd)

## TSX Quantum

Alle Funktionscodes werden als Dezimalzahlen angezeigt. Weitere Informationen finden Sie unter [Beschreibung von Funktionscodes](#).

#### Ausgangs-Coils

Adresse	Bereich	Datentyp	Zugriff	Funktionscode
0xxxxx	1-65536	Boolean	Lesen/Schreiben	01, 05, 15

#### Array-Unterstützung

Arrays werden für die Ausgangs-Coil-Adressen unterstützt. Die Syntax zum Deklarieren eines Arrays lautet wie folgt:

*Oxxxxx\_cols* mit einer angenommenen Zeilenanzahl von 1.  
*Oxxxxx\_rows\_cols*.

Die Basisadresse + (rows \* cols) darf den Wert 65536 nicht überschreiten. Die Gesamtanzahl der angeforderten Coils darf die für dieses Gerät angegebene Blockgröße für Ausgangs-Coils nicht überschreiten.

## Eingangs-Coils

Adresse	Bereich	Datentyp	Zugriff	Funktionscode
1xxxxx	1-65536	Boolean	Schreibgeschützt	02

### Array-Unterstützung

Arrays werden für die Eingangs-Coil-Adressen unterstützt. Die Syntax zum Deklarieren eines Arrays lautet wie folgt:

*1xxxxx\_cols* mit einer angenommenen Zeilenanzahl von 1.

*1xxxxx\_rows\_cols*.

Die Basisadresse + (rows \* cols) darf den Wert 65536 nicht überschreiten. Die Gesamtanzahl der angeforderten Coils darf die für dieses Gerät angegebene Blockgröße für Eingangs-Coils nicht überschreiten.

### Interne Register

Die Standard-Datentypen werden **fett** dargestellt.

Arrays werden für interne Registerpositionen für alle Datentypen außer Boolean und String unterstützt.

● **Hinweis:** Bei Slave-Geräten ist für schreibgeschützte Positionen das Lesen/Schreiben möglich.

Adresse	Bereich	Datentyp	Zugriff	Funktionscode
3xxxxx	1-65536 1-65535 1-65533	<b>Word</b> , Short, BCD Float, DWord, Long, LBCD Double	Schreibgeschützt	04
3xxxxx.bb	xxxxx=1-65536 bb=0/1-15/16*	<b>Boolean</b>	Schreibgeschützt	04
3xxxxx:Xbb	xxxxx=0-65535 bb=0/1-15/16*	<b>Boolean</b>	Schreibgeschützt	04
D3xxxxx	1-65535	<b>DWord</b>	Schreibgeschützt	04
F3xxxxx	1-65535	<b>Float</b>	Schreibgeschützt	04
3xxxxx_S	1-65536	<b>Short</b>	Schreibgeschützt	04
3xxxxx_B	1-65536	<b>BCD</b>	Schreibgeschützt	04
3xxxxx_A**	1-65536	<b>String</b>	Schreibgeschützt	04
3xxxxx_X<1, 2, 3>***	1-65536 1-65535	<b>Word</b> , Short, BCD Float, DWord, Long, LBCD	Schreibgeschützt	04
D3xxxxx_S	1-65535	<b>Long</b>	Schreibgeschützt	04
D3xxxxx_B	1-65535	<b>LBCD</b>	Schreibgeschützt	04
D3xxxxx_X<1, 2, 3>***	1-65535	<b>DWord</b>	Schreibgeschützt	04
F3xxxxx_X<1, 2, 3>***	1-65535	<b>Float</b>	Schreibgeschützt	04
M_3xxxxx_n(H) Zeichenfolge mit Byte-Reihenfolge Hi-Lo (H optional)	xxxxx=1-65536 n ist die Zeichenfolgenlänge. Bereich liegt zwischen 1 und 120 Wörtern.	<b>String</b>	Schreibgeschützt	04
M_3xxxxx_nL Zeichenfolge mit Byte-Reihenfolge Lo-Hi	xxxxx=1-65536 n ist die Zeichenfolgenlänge. Bereich liegt zwischen 1 und 120 Wörtern.	<b>String</b>	Schreibgeschützt	04

\*Weitere Informationen finden Sie unter Nullbasierte Bit-Adressierung unter [Einstellungen](#).

\*\*Die Länge der Zeichenfolge beträgt 2 Byte.

\*\*\*Weitere Informationen finden Sie unter [Byte-Wechsel-Suffixe](#).

### Array-Unterstützung

Arrays werden für die internen Registeradressen unterstützt. Die Syntax zum Deklarieren eines Arrays lautet wie folgt:

3xxxxx\_cols mit einer angenommenen Zeilenanzahl von 1.

3xxxxx\_rows\_cols.

Für Word-, Short- und BCD-Arrays darf die Basisadresse + (rows \* cols) den Wert 65536 nicht überschreiten.

Für Float-, DWord-, Long- und Long BCD-Arrays darf die Basisadresse+(rows \* cols \* 2) den Wert 65535 nicht überschreiten.

Für alle Arrays darf die Gesamtanzahl der angeforderten Register die für dieses Gerät angegebene Blockgröße für interne Register nicht überschreiten.

### Halteregister

Die Standard-Datentypen werden **fett** dargestellt.

Arrays werden für Halteregister-Positionen für alle Datentypen außer Boolean und String unterstützt.

● **Hinweis:** Bei Slave-Geräten ist für schreibgeschützte Positionen das Lesen/Schreiben möglich.

Adresse	Bereich	Datentyp	Zugriff	Funktionscode
4xxxxx	1-65536 1-65535 1-65533	<b>Word</b> , Short, BCD Float, DWord, Long, LBCD Double	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
4xxxxx.bb	xxxxx=1-65536 bb=0/1-15/16*	<b>Boolean</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16, 22
4xxxxx.Xbb	xxxxx=0-65535 bb=0/1-15/16*	<b>Boolean</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16, 22
D4xxxxx	1-65535	<b>DWord</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
F4xxxxx	1-65535	<b>Float</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
4xxxxx_S	1-65536	<b>Short</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
4xxxxx_B	1-65536	<b>BCD</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
4xxxxx_A**	1-65536	<b>String</b>	Schreibgeschützt	03, 16
4xxxxx_X<1, 2, 3>***	1-65536 1-65535	<b>Word</b> , Short, BCD Float, DWord, Long, LBCD	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
D4xxxxx_S	1-65535	<b>Long</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
D4xxxxx_B	1-65535	<b>LBCD</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
D4xxxxx_X<1, 2, 3>***	1-65535	<b>DWord</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
F4xxxxx_X<1, 2, 3>***	1-65535	<b>Float</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
M_4xxxxx_n(H) Zeichenfolge mit Byte-Reihenfolge Hi-Lo (H optional)	xxxxx=1-65536 n ist die Zeichenfolgenlänge. Bereich liegt zwischen 1 und 120 Wörtern.	<b>String</b>	Lesen/Schreiben	03, 16
M_4xxxxx_nL Zeichenfolge mit Byte-Reihenfolge Lo-Hi	xxxxx=1-65536 n ist die Zeichenfolgenlänge. Bereich liegt zwischen 1 und 120 Wörtern.	<b>String</b>	Lesen/Schreiben	03, 16

\*Weitere Informationen finden Sie unter Nullbasierte Bit-Adressierung unter [Einstellungen](#).

\*\*Die Länge der Zeichenfolge beträgt 2 Byte.  
 \*\*\*Weitere Informationen finden Sie unter [Byte-Wechsel-Suffixe](#).

**Array-Unterstützung**

Arrays werden für die Haltereister-Adressen unterstützt. Die Syntax zum Deklarieren eines Arrays mit dezimaler Adressierung lautet wie folgt:

4xxxxx\_cols mit einer angenommenen Zeilenanzahl von 1.  
 4xxxxx\_rows\_cols.

Für Word-, Short- und BCD-Arrays darf die Basisadresse + (rows \* cols) den Wert 65536 nicht überschreiten. Für Float-, DWord-, Long- und Long BCD-Arrays darf die Basisadresse+( rows \* cols \* 2) den Wert 65535 nicht überschreiten. Für alle Arrays darf die Gesamtanzahl der angeforderten Register die für dieses Gerät angegebene Blockgröße für Haltereister nicht überschreiten.

**Zeichenfolgenunterstützung**

Das Applicom-Modell unterstützt das Lesen und Schreiben im Haltereisterspeicher als ASCII-Zeichenfolge. Bei Verwendung von Haltereistern für Zeichenfolgendaten enthält jedes Register zwei Byte ASCII-Daten. Die Zeichenfolgenlänge kann zwischen 1 und 120 Wörtern liegen.

Informationen zum Ausführen eines Block-Lesevorgangs für Zeichenfolgen-Tags finden Sie unter [Block-größen](#).

**Hinweis:** Die Zeichenfolgenlänge kann durch die maximale Größe der Schreibanforderung begrenzt werden, die das Gerät zulässt. Wenn im Server-Ereignisfenster die Fehlermeldung "In Adresse <Adresse> auf dem Gerät <Gerät> kann nicht geschrieben werden: Gerät hat mit Ausnahmecode 3 geantwortet." empfangen wird, unterstützt das Gerät die Zeichenfolgenlänge nicht. Um dies zu korrigieren, kürzen Sie die Zeichenfolge auf die unterstützte Länge.

**Byte-Wechsel-Suffixe**

Diese Suffixe werden verwendet, um die Byte zu wechseln, die Daten des Typs 16-Bit-Word, 32-Bit-DWord oder 32-Bit-Float formatieren. Der Byte-Wechsel wird angewendet, nachdem die Einstellungen für Modbus-Byte-Reihenfolge und Erstes Wort 'Low' auf Geräteebene angewendet wurden. Weitere Informationen finden Sie unter [Einstellungen](#).

Byte-Wechsel-Suffixe können nur mit internen Registern und Haltereistern verwendet werden. Informationen zu den verschiedenen Wechseltypen, die vom Suffix und Datentyp des Elements abhängig sind, finden Sie in der folgenden Tabelle.

Suffix	16-Bit-Datentypen (Word, Short, BCD)	32-Bit-Datentypen (DWord, Long, LBCD, Float)
_X1	O1 O2 -> O2 O1 (Byte-Wechsel)	O1 O2 O3 O4 -> O4 O3 O2 O1 (Byte-Wechsel)
_X2	O1 O2 -> O2 O1 (Byte-Wechsel)	O1 O2 O3 O4 -> O3 O4 O1 O2 (Word-Wechsel)
_X3	O1 O2 -> O2 O1 (Byte-Wechsel)	O1 O2 O3 O4 -> O2 O1 O4 O3 (Byte in den Wörtern wechselnd)

**TSX Premium**

Alle Funktionscodes werden als Dezimalzahlen angezeigt. Weitere Informationen finden Sie unter [Beschreibung von Funktionscodes](#).

**Ausgangs-Coils**

Adresse	Bereich	Datentyp	Zugriff	Funktionscode
%MXxxxxx	0-65535	Boolean	Lesen/Schreiben	01, 05, 15
%Mxxxxx	0-65535	Boolean	Lesen/Schreiben	01, 05, 15

**Array-Unterstützung**

Arrays werden für die Ausgangs-Coil-Adressen unterstützt. Die Syntax zum Deklarieren eines Arrays lautet wie folgt:

%MXxxxxx\_cols mit einer angenommenen Zeilenanzahl von 1.

*%MXxxxxx\_rows\_cols.*

Die Basisadresse + (rows \* cols) darf den Wert 65535 nicht überschreiten. Die Gesamtanzahl der angeforderten Coils darf die für dieses Gerät angegebene Blockgröße für Ausgangs-Coils nicht überschreiten.

## Halteregister

Die Standard-Datentypen werden **fett** dargestellt.

Arrays werden für Halteregister-Positionen für alle Datentypen außer Boolean und String unterstützt.

● **Hinweis:** Bei Slave-Geräten ist für schreibgeschützte Positionen das Lesen/Schreiben möglich.

Adresse	Bereich	Datentyp	Zugriff	Funktionscode
%MWxxxxx	0-65535 0-65534 0-65532	<b>Word</b> , Short, BCD Float, DWord, Long, LBCD Double	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
%MWxxxxx.bb	xxxxx=0-65535 bb=0/1-15/16*	<b>Boolean</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16, 22
%MWxxxxx.Xbb	xxxxx=0-65535 bb=0/1-15/16*	<b>Boolean</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16, 22
%DWxxxxx oder %MDxxxxx	0-65534	<b>DWord</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
%FWxxxxx oder %MFxxxxx	0-65534	<b>Float</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
%MWxxxxx_S	0-65535	<b>Short</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
%MWxxxxx_B	0-65535	<b>BCD</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
%MWxxxxx_A**	0-65535	<b>String</b>	Schreibgeschützt	03, 16
%MWxxxxx_X<1, 2, 3>***	0-65535 0-65534	<b>Word</b> , Short, BCD Float, DWord, Long, LBCD	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
%DWxxxxx_S	0-65534	<b>Long</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
%DWxxxxx_B	0-65534	<b>LBCD</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
%DWxxxxx_X<1, 2, 3>*** oder %MDxxxxx_X<1, 2, 3> ***	0-65534	<b>DWord</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
%FWxxxxx_X<1, 2, 3>*** oder %MFxxxxx_X<1, 2, 3> ***	0-65534	<b>Float</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
M_%MWxxxxx_n(H) Zeichenfolge mit Hi-Lo Byte-Reihenfolge (H optional)	xxxxx=0-65535 n ist die Zeichenfolgenlänge. Bereich liegt zwischen 1 und 120 Wörtern.	<b>String</b>	Lesen/Schreiben	03, 16
M_%MWxxxxx_nL Zeichenfolge mit Byte-Reihenfolge Lo-Hi	xxxxx=0-65535 n ist die Zeichenfolgenlänge. Bereich liegt zwischen 1 und 120 Wörtern.	<b>String</b>	Lesen/Schreiben	03, 16

\*Weitere Informationen finden Sie unter Nullbasierte Bit-Adressierung unter [Einstellungen](#).

\*\*Die Länge der Zeichenfolge beträgt 2 Byte.

\*\*\*Weitere Informationen finden Sie unter [Byte-Wechsel-Suffixe](#).

### Array-Unterstützung

Arrays werden für die Haltereister-Adressen unterstützt. Die Syntax zum Deklarieren eines Arrays mit dezimaler Adressierung lautet wie folgt:

`%MXxxxxx_cols` mit einer angenommenen Zeilenanzahl von 1.

`%MWxxxxx_rows_cols`.

Für Word-, Short- und BCD-Arrays darf die Basisadresse + (rows \* cols) den Wert 65535 nicht überschreiten. Für Float-, DWord-, Long- und Long BCD-Arrays darf die Basisadresse + (rows \* cols \* 2) den Wert 65534 nicht überschreiten.

Für alle Arrays darf die Gesamtanzahl der angeforderten Register die für dieses Gerät angegebene Blockgröße für Haltereister nicht überschreiten.

### Zeichenfolgenunterstützung

Das Applicom-Modell unterstützt das Lesen und Schreiben im Haltereisterspeicher als ASCII-Zeichenfolge. Bei Verwendung von Haltereistern für Zeichenfolgendaten enthält jedes Register zwei Byte ASCII-Daten. Die Zeichenfolgenlänge kann zwischen 1 und 120 Wörtern liegen. Weitere Informationen zum Ausführen eines Block-Lesevorgangs für Zeichenfolgen-Tags finden Sie unter [Blockgrößen](#).

● **Hinweis:** Die Zeichenfolgenlänge kann durch die maximale Größe der Schreibanforderung begrenzt werden, die das Gerät zulässt. Wenn im Server-Ereignisfenster die Fehlermeldung "In Adresse <Adresse> auf dem Gerät <Gerät> kann nicht geschrieben werden: Gerät hat mit Ausnahmecode 3 geantwortet." empfangen wird, unterstützt das Gerät die Zeichenfolgenlänge nicht. Um dies zu korrigieren, kürzen Sie die Zeichenfolge auf die unterstützte Länge.

### Byte-Wechsel-Suffixe

Diese Suffixe werden verwendet, um die Byte zu wechseln, die Daten des Typs 16-Bit-Word, 32-Bit-DWord oder 32-Bit-Float formatieren. Der Byte-Wechsel wird angewendet, nachdem die Einstellungen für Modbus-Byte-Reihenfolge und Erstes Wort 'Low' auf Geräteebene angewendet wurden. Weitere Informationen finden Sie unter [Einstellungen](#).

Byte-Wechsel-Suffixe können nur mit internen Registern und Haltereistern verwendet werden. Informationen zu den verschiedenen Wechseltypen, die vom Suffix und Datentyp des Elements abhängig sind, finden Sie in der folgenden Tabelle.

Suffix	16-Bit-Datentypen (Word, Short, BCD)	32-Bit-Datentypen (DWord, Long, LBCD, Float)
_X1	O1 O2 -> O2 O1 (Byte-Wechsel)	O1 O2 O3 O4 -> O4 O3 O2 O1 (Byte-Wechsel)
_X2	O1 O2 -> O2 O1 (Byte-Wechsel)	O1 O2 O3 O4 -> O3 O4 O1 O2 (Word-Wechsel)
_X3	O1 O2 -> O2 O1 (Byte-Wechsel)	O1 O2 O3 O4 -> O2 O1 O4 O3 (Byte in den Wörtern wechselnd)

### CEG-Adressierung

Die Adressierung für das CEG-Gerätemodell ist mit der für das Modbus-Gerätemodell identisch.

● Weitere Informationen finden Sie unter [Modbus-Adressierung](#).

### Fluenta-Adressierung

Die Standard-Datentypen werden **fett** dargestellt.

Adresse	Bereich	Datentyp	Zugriff
System	400000-409999	<b>Float</b> , Double	Lesen/Schreiben
Ausgabe	410000-410999 420000-420999 430000-430999	<b>Float</b> , Double	Schreibgeschützt
Benutzer	411000-411999	<b>Float</b> , Double	Lesen/Schreiben

Adresse	Bereich	Datentyp	Zugriff
	421000-421999 431000-431999		
Dienst	412000-412999 422000-422999 432000-432999	<b>Float, Double</b>	Lesen/Schreiben
Akkumulation	413000-413999 423000-423999 433000-433999	<b>Float, Double</b>	Schreibgeschützt

## Instromet-Adressierung

Die Standard-Datentypen werden **fett** dargestellt.

Adresse	Bereich	Datentyp	Zugriff
Kurze Ganzzahlen	400000-400199	<b>Word, Short</b>	Schreibgeschützt
Lange Ganzzahlen	400200-400399	<b>DWord, Long</b>	Schreibgeschützt
Gleitkommazahlen	400400-400599	<b>Float</b>	Schreibgeschützt

## Postfach-Adressierung

Die Standard-Datentypen werden **fett** dargestellt.

### Dezimale Adressierung

Adresse	Bereich	Datentyp	Zugriff
4xxxxx	1-65536	Word, Short, BCD	Lesen/Schreiben
4xxxxx.bb	xxxxx=1-65536 bb=0-15	<b>Boolean</b>	Lesen/Schreiben
4xxxxx	1-65535	Float, DWord, Long, LBCD	Lesen/Schreiben

### Hexadezimale Adressierung

Adresse	Bereich	Datentyp	Zugriff
H4yyyyy	1-10000	Word, Short, BCD	Lesen/Schreiben
H4yyyyy.c	yyyyy=1-10000 c=0-F	<b>Boolean</b>	Lesen/Schreiben
H4yyyyy	1-FFFF	Float, DWord, Long, LBCD	Lesen/Schreiben

● **Hinweis:** Modbus-Postfach unterstützt nicht Funktionscode 22 (0x16). Nur 0x10 (Holding Reg Write Multiple) und 0x6 (Holding Reg Write Single) werden unterstützt. Es ist möglich, in ein einzelnes Bit zu schreiben, indem Sie die Option **Halteregister-Bitmaske** in den Geräteeigenschaften auf der Registerkarte "Einstellungen" deaktivieren. Dadurch wird die Verwendung der Sequenz Lesen/Bearbeiten/Schreiben erzwungen, anstatt direkt in das Bit zu schreiben. Damit dies funktioniert, muss nur die Einstellung des Master-Modbus-Geräts (nicht des Postfachs) geändert werden.

## Arrays

Arrays werden auch für die Halteregister-Adressen unterstützt. Die Syntax zum Deklarieren eines Arrays mit dezimaler Adressierung lautet wie folgt:

4xxx[cols] mit einer angenommenen Zeilenanzahl von 1.  
4xxx[rows][cols].

Für Word-, Short- und BCD-Arrays darf die Basisadresse + (rows \* cols) den Wert 65536 nicht überschreiten.

Für Float-, DWord-, Long- und Long BCD-Arrays darf die Basisadresse + (rows \* cols \* 2) den Wert 65535 nicht überschreiten.

Für alle Arrays darf die Gesamtanzahl der angeforderten Register die für dieses Gerät angegebene Blockgröße für Haltereister nicht überschreiten.

## Modbus-Adressierung

Für diesen Treiber werden die Begriffe "Slave" und "unaufgefordert" synonym verwendet.

### Vergleich von 5-stelliger Adressierung mit 6-stelliger Adressierung

In der Modbus-Adressierung gibt die erste Stelle der Adresse die primäre Tabelle an. Die verbleibenden Stellen stellen das Datenelement des Geräts dar. Der Höchstwert des Datenelements ist eine 2-Byte-Ganzzahl ohne Vorzeichen (65.535). Intern sind für diesen Treiber sechs Stellen erforderlich, um die gesamte Adressstabelle und das Element darzustellen. Es ist wichtig zu beachten, dass viele Modbus-Geräte möglicherweise nicht den vollständigen Bereich des Datenelements unterstützen. Um beim Eingeben einer Adresse für ein solches Gerät Verwechslungen zu vermeiden, füllt dieser Treiber die Adresse entsprechend der Eingabe im Adressfeld auf (fügt eine Stelle hinzu). Wenn auf einen primären Tabellentyp bis zu 4 Stellen folgen (z.B. 4x, 4xx, 4xxx oder 4xxxx), wird die Adresse mit zusätzlichen Nullen auf fünf (5) Stellen aufgefüllt. Wenn auf einen primären Tabellentyp fünf (5) Stellen folgen (z.B. 4xxxxx), ändert sich die Adresse nicht. Intern sind Adressen, die als 41, 401, 4001, 40001 oder 400001 eingegeben werden, alle äquivalente Darstellungen einer Adresse, die den primären Tabellentyp 4 und das Datenelement 1 angibt.

Primäre Tabelle	Beschreibung
0	Ausgangs-Coils
1	Eingangs-Coils
3	Interne Register
4	Halteregister

### Modbus-Adressierung im Dezimalformat

Die Funktionscodes werden als Dezimalzahlen angezeigt. Weitere Informationen finden Sie unter [Beschreibung von Funktionscodes](#).

Adresstyp	Bereich	Datentyp	Zugriff*	Funktionscodes
Ausgangs-Coils	000001-065536	Boolean	Lesen/Schreiben	01, 05, 15
Eingangs-Coils	100001-165536	Boolean	Schreibgeschützt	02
Interne Register	300001-365536	<b>Word</b> , Short, BCD Float, DWord, Long, LBCD Double	Schreibgeschützt	04
	300001-365535		Schreibgeschützt	04
	300001-365533		Schreibgeschützt	04
	xxxxx=1-65536 bb=0/1-15/16**	<b>Boolean</b>	Schreibgeschützt	04
	300001.2H- 365536.240H***	Zeichenfolge	Schreibgeschützt	04
300001.2L- 365536.240L***	String	Schreibgeschützt	04	
Halteregister	400001-465536	<b>Word</b> , Short, BCD Float, DWord, Long, LBCD Double	Lesen/Schreiben	03, 06, 16
	400001-465535		Lesen/Schreiben	03, 06, 16
	400001-465533		Lesen/Schreiben	03, 06, 16
	xxxxx=1-65536 bb=0/1-15/16*	<b>Boolean</b>	Lesen/Schreiben	03, 06, 16, 22
	400001.2H- 465536.240H***	<b>Zeichenfolge</b>	Lesen/Schreiben	03, 16
400001.2L-	<b>Zeichenfolge</b>	Lesen/Schreiben	03, 16	



Adresstyp	Bereich	Datentyp	Zugriff*	Funktionscodes
	465536.240L***			

\*Bei Slave-Geräten ist für schreibgeschützte Positionen das Lesen/Schreiben möglich.

\*\*Weitere Informationen finden Sie unter Nullbasierte Adressierung unter [Einstellungen](#).

\*\*\*.Bit ist die Zeichenfolgenlänge, Bereich 2 bis 240 Byte.

### Modbus-Adressierung im Hexadezimalformat

Adresstyp	Bereich	Datentyp	Zugriff*
Ausgangs-Coils	H000001-H010000	Boolean	Lesen/Schreiben
Eingangs-Coils	H100001-H110000	Boolean	Schreibgeschützt
Interne Register	H300001-H310000 H300001-H30FFFF H300001-H30FFFD	Word, Short, BCD Float, DWord, Long, LBCD Double	Schreibgeschützt Schreibgeschützt Schreibgeschützt
	yyyyy=1-10000 cc=0/1-F/10	Boolean	Schreibgeschützt
	H300001.2H-H3FFFF.240H**	Zeichenfolge	Schreibgeschützt
	H300001.2L-H3FFFF.240L**	String	Schreibgeschützt
Haltereister	H400001-H410000 H400001-H40FFFF H400001-H40FFFD	Word, Short, BCD Float, DWord, Long, LBCD Double	Lesen/Schreiben Lesen/Schreiben Lesen/Schreiben
	yyyyy=1-10000 cc=0/1-F/10	Boolean	Lesen/Schreiben
	H400001.2H-H4FFFF.240H	Zeichenfolge	Lesen/Schreiben
	H400001.2L-H4FFFF.240L	Zeichenfolge	Lesen/Schreiben

\*Bei Slave-Geräten ist für schreibgeschützte Positionen das Lesen/Schreiben möglich.

\*\*..Bit ist die Zeichenfolgenlänge, Bereich 2 bis 240 Byte.

### Gepackte Coils

Der gepackte Coil-Adresstyp ermöglicht den Zugriff auf mehrere aufeinanderfolgende Coils als analogen Wert. Diese Funktion ist sowohl für Eingangs-Coils als auch für Ausgangs-Coils verfügbar, und zwar nur im Abfragemodus. Sie ist nicht für Geräte verfügbar, die für den Zugriff auf die unaufgeforderte Speicherzuordnung konfiguriert sind oder sich im Postfach-Modus befinden. Die Dezimalsyntax lautet `0xxxx#nn`, wobei Folgendes gilt:

- `xxxx` steht für die Adresse der ersten Coil (Bereich 000001-065521).
- `nn` steht für die Anzahl der Coils, die in einen analogen Wert gepackt werden (Bereich 01-16).

Die Hexadezimalsyntax lautet `H0yyyy#nn`, wobei Folgendes gilt:

- `yyyy` steht für die Adresse der ersten Coil (Bereich H000001-H000FFF1).
- `nn` steht für die Anzahl der Coils, die in einen analogen Wert gepackt werden (Bereich 01-16).

#### ● Hinweise:

1. Der einzige gültige Datentyp ist Word. Ausgangs-Coils haben Lese-/Schreibzugriff, wohingegen Eingangs-Coils schreibgeschützten Zugriff haben. In dezimaler Adressierung unterstützen Ausgangs-Coils die Funktionscodes 01 und 15, wohingegen Eingangs-Coils Funktionscode 02 unterstützen.
2. Die Bit-Reihenfolge ist so angegeben, dass die Startadresse das niedrigstwertige Bit (LSB, Least Significant Bit) des analogen Werts ist.

### Lesegeschützter Zugriff

Alle Lesen/Schreiben-Adressen können als lesegeschützt festgelegt werden, indem das Präfix "W" vor die Adresse gesetzt wird, z.B. "W40001". Dadurch wird verhindert, dass der Treiber das Register an der angegebenen Adresse liest. Versuche durch den Client, ein lesegeschütztes Tag zu lesen, führen dazu, dass der letzte erfolgreich in die angegebene Adresse geschriebene Wert abgerufen wird. Wenn keine erfolgreichen Schreibvorgänge stattgefunden haben, empfängt der Client 0 bzw. NULL für numerische bzw. Zeichenfolgenwerte als Anfangswert.

**Achtung:** Wenn die Client-Zugriffsrechte für lesegeschützte Tags auf "Schreibgeschützt" festgelegt werden, führt dies dazu, dass Schreibvorgänge in diesen Tags fehlschlagen und der Client immer 0 bzw. NULL für numerische bzw. Zeichenfolgenwerte empfängt.

### Postfach-Modus

Im Postfach-Modus werden nur Haltereister unterstützt. Bei Lesevorgängen von einem Client werden die Daten lokal aus einem Cache gelesen, nicht aus einem physischen Gerät. Bei Schreibvorgängen von einem Client werden die Daten sowohl in den lokalen Cache als auch in das physische Gerät geschrieben, wie durch den Routing-Pfad der Geräte-ID bestimmt.

**Hinweis:** Der Datentyp Double wird nicht unterstützt.

### Zeichenfolgenunterstützung

Das Modbus-Modell unterstützt das Lesen und Schreiben im Haltereisterspeicher als ASCII-Zeichenfolge. Bei Verwendung von Haltereigern für Zeichenfolgendaten enthält jedes Register zwei Byte ASCII-Daten. Die Reihenfolge der ASCII-Daten innerhalb eines gegebenen Registers kann beim Definieren der Zeichenfolge ausgewählt werden. Die Länge der Zeichenfolge kann zwischen 2 und 240 Byte liegen und wird statt einer Bit-Nummer eingegeben. Die Länge muss als gerade Zahl eingegeben werden. Durch das Anhängen von "H" oder "L" an die Adresse wird die Byte-Reihenfolge angegeben.

**Weitere Informationen zum Ausführen von Block-Lesevorgängen für Zeichenfolgen-Tags des Modbus-Modells finden Sie unter [Blockgrößen](#).**

### Beispiele

- Um eine Zeichenfolge zu adressieren, die bei 40200 beginnt sowie eine Länge von 100 Byte und die Byte-Reihenfolge Hi-Lo aufweist, geben Sie "40200.100H" ein.
- Um eine Zeichenfolge zu adressieren, die bei 40500 beginnt sowie eine Länge von 78 Byte und die Byte-Reihenfolge Lo-Hi aufweist, geben Sie "40500.78L" ein.

**Hinweis:** Die Zeichenfolgenlänge kann durch die maximale Größe der Schreibanforderung begrenzt werden, die das Gerät zulässt. Wenn im Server-Ereignisfenster die Fehlermeldung "In Adresse <Adresse> auf dem Gerät <Gerät> kann nicht geschrieben werden: Gerät hat mit Ausnahmecode 3 geantwortet." empfangen wird, wurde die Länge der Zeichenfolge vom Gerät abgelehnt. Kürzen Sie nach Möglichkeit die Zeichenfolge.

### Array-Unterstützung

Arrays werden für interne und Haltereister-Positionen unterstützt (einschließlich aller Datentypen außer Boolean und String) sowie für Eingangs- und Ausgangs-Coils (Boolean-Datentypen). Es gibt zwei Möglichkeiten, ein Array zu adressieren. Die folgenden Beispiele gelten für Haltereister:

4xxxx [Zeilen] [Spalten]

4xxxx [cols] mit einer angenommenen Zeilenanzahl von 1.

Für Word-, Short- und BCD-Arrays darf die Basisadresse + (rows \* cols) den Wert 65536 nicht überschreiten. Für Float-, DWord-, Long- und Long BCD-Arrays darf die Basisadresse+( rows \* cols \* 2) den Wert 65535 nicht überschreiten. Für alle Arrays darf die Gesamtanzahl der angeforderten Register die für dieses Gerät angegebene Blockgröße für Haltereister nicht überschreiten.

### Roxar-Adressierung

Die Standard-Datentypen werden **fett** dargestellt.

Adresse	Bereich	Datentyp	Zugriff
Kurze Ganzzahlen	403000-403999	<b>Word</b> , Short	Lesen/Schreiben
Gleitkommazahlen	407000-407999	<b>Float</b>	Lesen/Schreiben
Gleitkommazahlen	409000-409999	<b>Float</b>	Schreibgeschützt

## Statistikelemente

Statistische Elemente verwenden Daten, die durch zusätzliche, nicht standardmäßig gesammelte Diagnoseinformationen gesammelt wurden. Um statistische Elemente zu verwenden, müssen Kommunikationsdiagnosen aktiviert sein. Um Kommunikationsdiagnosen zu aktivieren, klicken Sie in der Projektansicht mit der rechten Maustaste auf den Kanal, und klicken Sie auf **Eigenschaften | Diagnose aktivieren**. Alternativ können Sie auf den Kanal doppelklicken und **Diagnose aktivieren** auswählen.

### Statistikelemente auf Kanalebene

Die Syntax für Statistikelemente auf Kanalebene lautet `<Kanal>._Statistics`.

● **Hinweis:** Statistiken auf Kanalebene sind die Summe der gleichen Elemente auf Geräteebene.

Element	Datentyp	Zugriff	Beschreibung
_CommFailures	DWord	Lesen/Schreiben	Die Angabe, wie oft die Kommunikation insgesamt fehlgeschlagen ist (oder keine weiteren Wiederholungen möglich waren).
_ErrorResponses	DWord	Lesen/Schreiben	Die Gesamtzahl der empfangenen gültigen Fehlerantworten.
_ExpectedResponses	DWord	Lesen/Schreiben	Die Gesamtzahl der empfangenen erwarteten Antworten.
_LastResponseTime	String	Schreibgeschützt	Die Zeit, zu der die letzte gültige Antwort empfangen wurde.
_LateData	DWord	Lesen/Schreiben	Die Angabe, wie oft die Datenaktualisierung für einen Treiber-Tag später erfolgt ist als erwartet (basierend auf dem angegebenen Scan-Intervall).
_MsgResent	DWord	Lesen/Schreiben	Die Gesamtzahl der als Wiederholung gesendeten Nachrichten.
_MsgSent	DWord	Lesen/Schreiben	Die Gesamtzahl der erstmals gesendeten Nachrichten.
_MsgTotal	DWord	Schreibgeschützt	Die Gesamtzahl der gesendeten Nachrichten (_MsgSent + _MsgResent).
_PercentReturn	Float	Schreibgeschützt	Der prozentuale Anteil der erwarteten Antworten ("Empfangen") an den erstmals gesendeten Nachrichten ("Gesendet").
_PercentValid	Float	Schreibgeschützt	Der prozentuale Anteil der insgesamt empfangenen gültigen Antworten (_TotalResponses) an den insgesamt gesendeten Anforderungen (_MsgTotal).
_Reset	Bool	Lesen/Schreiben	Setzt alle Diagnosezähler zurück. Schreiben in das Tag _Reset bewirkt, dass alle Diagnosezähler auf dieser Ebene zurückgesetzt werden.
_RespBadChecksum*	DWord	Lesen/Schreiben	Die Gesamtzahl der Antworten mit Prüfsummenfehlern.
_RespTimeouts	DWord	Lesen/Schreiben	Die Gesamtzahl der Nachrichten, für die keinerlei Antwort empfangen wurde.
_RespTruncated	DWord	Lesen/Schreiben	Die Gesamtzahl der Nachrichten, für die nur eine teilweise Antwort empfangen wurde.

Element	Datentyp	Zugriff	Beschreibung
_TotalResponses	DWord	Schreibgeschützt	Die Gesamtzahl der empfangenen gültigen Antworten ( <code>_ErrorResponses</code> + <code>_ExpectedResponses</code> ).

\* Die Statistik `_RespBadChecksum` ist nicht implementiert. Datenpaket-Prüfsummen werden vom TCP-Protokoll verarbeitet.

Statistische Elemente werden im Simulationsmodus nicht aktualisiert (*siehe allgemeine Eigenschaften des Geräts*).

### Statistikelemente auf Geräteebene

Die Syntax für Statistikelemente auf Geräteebene lautet `<Kanal>.<Gerät>._Statistics`.

Element	Datentyp	Zugriff	Beschreibung
_CommFailures	DWord	Lesen/Schreiben	Die Angabe, wie oft die Kommunikation insgesamt fehlgeschlagen ist (oder keine weiteren Wiederholungen möglich waren).
_ErrorResponses	DWord	Lesen/Schreiben	Die Gesamtzahl der empfangenen gültigen Fehlerantworten.
_ExpectedResponses	DWord	Lesen/Schreiben	Die Gesamtzahl der empfangenen erwarteten Antworten.
_LastResponseTime	String	Schreibgeschützt	Die Zeit, zu der die letzte gültige Antwort empfangen wurde.
_LateData	DWord	Lesen/Schreiben	Die Angabe, wie oft die Datenaktualisierung für einen Treiber-Tag später erfolgt ist als erwartet (basierend auf dem angegebenen Scan-Intervall).
_MsgResent	DWord	Lesen/Schreiben	Die Gesamtzahl der als Wiederholung gesendeten Nachrichten.
_MsgSent	DWord	Lesen/Schreiben	Die Gesamtzahl der erstmals gesendeten Nachrichten.
_MsgTotal	DWord	Schreibgeschützt	Die Gesamtzahl der gesendeten Nachrichten ( <code>_MsgSent</code> + <code>_MsgResent</code> ).
_PercentReturn	Float	Schreibgeschützt	Der prozentuale Anteil der erwarteten Antworten ("Empfangen") an den erstmals gesendeten Nachrichten ("Gesendet").
_PercentValid	Float	Schreibgeschützt	Der prozentuale Anteil der insgesamt empfangenen gültigen Antworten ( <code>_TotalResponses</code> ) an den insgesamt gesendeten Anforderungen ( <code>_MsgTotal</code> ).
_Reset	Bool	Lesen/Schreiben	Setzt alle Diagnosezähler zurück. Schreiben in das Tag <code>_Reset</code> bewirkt, dass alle Diagnosezähler auf dieser Ebene zurückgesetzt werden.
_RespBadChecksum*	DWord	Lesen/Schreiben	Die Gesamtzahl der Antworten mit Prüfsummenfehlern.
_RespTimeouts	DWord	Lesen/Schreiben	Die Gesamtzahl der Nachrichten, für die keinerlei Antwort empfangen wurde.
_RespTruncated	DWord	Lesen/Schreiben	Die Gesamtzahl der Nachrichten, für die nur eine teilweise Antwort emp-

Element	Datentyp	Zugriff	Beschreibung
			fangen wurde.
_TotalResponses	DWord	Schreibgeschützt	Die Gesamtzahl der empfangenen gültigen Antworten (_ErrorResponses + _ExpectedResponses).

\* Die Statistik \_RespBadChecksum ist nicht implementiert. Datenpaket-Prüfsummen werden vom TCP-Protokoll verarbeitet.

● **Hinweis:** Statistische Elemente werden im Simulationsmodus nicht aktualisiert (*siehe allgemeine Eigenschaften des Geräts*).

# Ereignisprotokollmeldungen

Die folgenden Informationen betreffen Meldungen, die im Fensterbereich Ereignisprotokoll in der Hauptbenutzeroberfläche angezeigt werden. Informationen zum Filtern und Sortieren der Detailansicht Ereignisprotokoll finden Sie in der Serverhilfe. In der Serverhilfe sind viele allgemeine Meldungen enthalten, die also auch gesucht werden sollten. Im Allgemeinen werden die Art der Meldung (Information, Warnung) sowie Fehlerbehebungsinformationen bereitgestellt (sofern möglich).

---

## Fehler beim Starten der Winsock-Kommunikation.

### Fehlertyp:

Fehler

---

## Unangeforderte Kommunikation konnte nicht gestartet werden.

### Fehlertyp:

Fehler

### Mögliche Ursache:

Der Treiber konnte keinen zu überwachenden Socket für die unangeforderte Kommunikation erstellen.

### Mögliche Lösung:

Vergewissern Sie sich, dass der auf Kanalebene angegebene Port nicht von einer anderen Anwendung im System verwendet wird.

### ● Hinweis:

Für diesen Treiber werden die Begriffe 'Slave' und 'unangefordert' synonym verwendet.

---

## Unangeforderter Postfach-Zugriff für nicht definiertes Gerät. Socket wird geschlossen. | IP-Adresse = '<Adresse>'.

### Fehlertyp:

Fehler

### Mögliche Ursache:

1. Ein Gerät mit der angegebenen IP-Adresse hat versucht, eine Postfach-Nachricht an den Server zu senden. Die Nachricht wurde nicht validiert, da kein Gerät mit dieser IP-Adresse im Postfach-Projekt konfiguriert ist.
2. Ein Gerät mit der angegebenen IP-Adresse hat versucht, eine Postfach-Nachricht an den Server zu senden. Die Nachricht wurde nicht validiert; der Grund dafür ist, dass trotz eines konfigurierten Geräts keine Clients Datenabfragen von dem Gerät durchführen.

### Mögliche Lösung:

Damit der Server Postfach-Nachrichten akzeptiert, muss die entsprechende Geräte-IP im Projekt konfiguriert sein. Mindestens ein Datenelement vom Gerät muss durch einen Client angefordert werden.

---

## Unangeforderte, nicht unterstützte Anfrage erhalten. | IP-Adresse = '<Adresse>'.

### Fehlertyp:

Fehler

### Mögliche Ursache:

Eine unangeforderte Anfrage wurde von der angegebenen Geräte-IP erhalten. Das Format der Anfrage war ungültig und nicht in der Modbus-Spezifikation enthalten.

### Mögliche Lösung:

Vergewissern Sie sich, dass die Geräte, die zum Senden von Postfach-Daten konfiguriert sind, gültige Anfragen senden.

---

**Fehler bei unangeforderter Postfach-Speicherzuordnung. | IP-Adresse = '<Adresse>'.**

---

**Fehlertyp:**

Fehler

**Mögliche Ursache:**

1. Ein Gerät mit der angegebenen IP-Adresse hat versucht, eine Postfach-Nachricht an den Server zu senden. Die Nachricht wurde nicht validiert, da kein Gerät mit dieser IP-Adresse im Postfach-Projekt konfiguriert ist.
2. Ein Gerät mit der angegebenen IP-Adresse hat versucht, eine Postfach-Nachricht an den Server zu senden. Die Nachricht wurde nicht validiert; der Grund dafür ist, dass trotz eines konfigurierten Geräts keine Clients Datenabfragen von dem Gerät durchführen.

**Mögliche Lösung:**

Damit der Server Postfach-Nachrichten akzeptiert, muss die entsprechende Geräte-IP im Projekt konfiguriert sein. Mindestens ein Datenelement vom Gerät muss durch einen Client angefordert werden.

---

**Socket-Verbindung konnte nicht erstellt werden.**

---

**Fehlertyp:**

Fehler

**Mögliche Ursache:**

Der Server konnte keine TCP/IP-Socket-Verbindung zum angegebenen Gerät herstellen, wird dies jedoch weiterhin versuchen.

**Mögliche Lösung:**

1. Vergewissern Sie sich, dass das Gerät online ist.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Geräte-IP im Subnetz der IP liegt, an die der Server gebunden ist. Überprüfen Sie, dass ein gültiges Gateway verfügbar ist, das eine Verbindung zum anderen Netzwerk zulässt.

---

**Fehler beim Öffnen der Datei für Tag-Datenbank-Import. | Betriebssystemfehler = '<Fehler>'.**

---

**Fehlertyp:**

Fehler

---

**Ungültiges Array. | Array-Bereich = <Start> bis <Ende>.**

---

**Fehlertyp:**

Fehler

**Mögliche Ursache:**

Das definierte Array von Adressen reicht über das Ende des Adressraums hinaus.

**Mögliche Lösung:**

Überprüfen Sie die Größe des Speichers auf dem Gerät, und definieren Sie die Array-Länge entsprechend um.

---

**Ungültige Adresse im Block. | Blockbereich = <Adresse> bis <Adresse>.**

---

**Fehlertyp:**

Fehler

**Mögliche Ursache:**

Der Treiber hat versucht, eine Position in einer SPS zu lesen, die nicht vorhanden ist und möglicherweise außerhalb des zulässigen Bereichs liegt. Wenn Sie beispielsweise in einer SPS, die nur über die Haltereister 40001 bis 41400 verfügt, die Adresse 41405 anfordern, wird dieser Fehler generiert. Nachdem dieser Fehler generiert wurde, fordert der Treiber diesen Datenblock von der SPS nicht erneut an. Alle anderen von diesem gleichen Block angeforderten Adressen werden als ungültig betrachtet.

**Mögliche Lösung:**

Aktualisieren Sie die Client-Anwendung, um Adressen im Bereich des Geräts anzufordern.

**• Siehe auch:**

Fehlerbehandlung

**Auflösen des Hosts fehlgeschlagen. | Host-Name = '<Name>'.**

---

**Fehlertyp:**

Fehler

**Mögliche Ursache:**

Das Gerät wurde für die Verwendung eines DNS-Host-Namens und nicht einer IP-Adresse konfiguriert. Der Host-Name kann vom Server nicht in eine IP-Adresse aufgelöst werden.

**Mögliche Lösung:**

Vergewissern Sie sich, dass das Gerät online und bei der Domäne registriert ist.

**Angegebene Blockgröße für Ausgangs-Coils überschreitet maximale Blockgröße. | Angegebene Blockgröße = <Anzahl> (Coils), Maximale Blockgröße = <Anzahl> (Coils).**

---

**Fehlertyp:**

Fehler

**Angegebene Blockgröße für Eingangs-Coils überschreitet maximale Blockgröße. | Angegebene Blockgröße = <Anzahl> (Coils), Maximale Blockgröße = <Anzahl> (Coils).**

---

**Fehlertyp:**

Fehler

**Angegebene Blockgröße für interne Register überschreitet maximale Blockgröße. | Angegebene Blockgröße = <Anzahl> (Register), Maximale Blockgröße = <Anzahl> (Register).**

---

**Fehlertyp:**

Fehler

**Angegebene Blockgröße für Haltereister überschreitet maximale Blockgröße. | Angegebene Blockgröße = <Anzahl> (Register), Maximale Blockgröße = <Anzahl> (Register).**

---

**Fehlertyp:**

Fehler



---

**Blockanfrage hat mit Ausnahme geantwortet. | Blockbereich = <Adresse> bis <Adresse>, Ausnahme = <Code>.**

---

**Fehlertyp:**

Warnung

**Mögliche Ursache:**

Das Gerät hat einen Ausnahmecode zurückgegeben.

**Mögliche Lösung:**

Weitere Informationen erhalten Sie in der Dokumentation zu Ausnahmecodes.

**• Siehe auch:**

Modbus-Ausnahmecodes

---

**Blockanfrage hat mit Ausnahme geantwortet. | Blockbereich = <Adresse> bis <Adresse>, Funktionscode = <Code>, Ausnahme = <Code>.**

---

**Fehlertyp:**

Warnung

**Mögliche Ursache:**

Das Gerät hat einen Ausnahmecode zurückgegeben.

**Mögliche Lösung:**

Weitere Informationen erhalten Sie in der Dokumentation zu Ausnahmecodes.

**• Siehe auch:**

Modbus-Ausnahmecodes

---

**Ungültige Blocklänge erhalten. | Blockbereich = <Start> bis <Ende>.**

---

**Fehlertyp:**

Warnung

**Mögliche Ursache:**

Der Treiber hat versucht, einen Speicherblock in der SPS zu lesen. Die SPS hat ohne Fehler geantwortet, hat dem Treiber jedoch nicht die angeforderte Blockgröße an Daten bereitgestellt.

**Mögliche Lösung:**

Vergewissern Sie sich, dass der Speicherbereich für die SPS vorhanden ist.

---

**Tag-Import wegen zu wenig Speicherressourcen fehlgeschlagen.**

---

**Fehlertyp:**

Warnung

**Mögliche Ursache:**

Der Treiber konnte den für die Verarbeitung der Variablenimportdatei erforderlichen Speicherplatz nicht zuweisen.

**Mögliche Lösung:**

Schließen Sie alle nicht benötigten Anwendungen, und versuchen Sie es erneut.

---

**Beim Tag-Import ist eine Dateiausnahme aufgetreten.**

---

**Fehlertyp:**

Warnung

**Mögliche Ursache:**

Die Variablenimportdatei konnte nicht gelesen werden.

**Mögliche Lösung:**

Regenerieren Sie die Variablenimportdatei.

**Fehler beim Parsen von Datensatz in Importdatei. | Datensatznummer = <Nummer>, Feld = <Feld>.**

---

**Fehlertyp:**

Warnung

**Mögliche Ursache:**

Das angegebene Feld in der Variablenimportdatei konnte nicht geparkt werden, da es länger als erwartet oder ungültig ist.

**Mögliche Lösung:**

Ändern Sie in der Variablenimportdatei das Feld, das den Fehler verursacht, sofern dies möglich ist.

**Beschreibung für Datensatz in Importdatei abgeschnitten. | Datensatznummer = <Nummer>.**

---

**Fehlertyp:**

Warnung

**Mögliche Ursache:**

Die Tag-Beschreibung im angegebenen Datensatz ist zu lang.

**Mögliche Lösung:**

Der Treiber schneidet Beschreibungen nach Bedarf ab. Um diesen Fehler zu verhindern, kürzen Sie die Beschreibung in der Variablenimportdatei.

**Importierter Tag-Name ist ungültig und wurde geändert. | Tag-Name = '<Tag>', geänderter Tag-Name = '<Tag>'.**

---

**Fehlertyp:**

Warnung

**Mögliche Ursache:**

Der in der Variablenimportdatei gefundene Tag-Name enthält ungültige Zeichen.

**Mögliche Lösung:**

Der Treiber erstellt gültige Namen basierend auf der Variablenimportdatei. Um diesen Fehler zu vermeiden und die Konsistenz der Namen zu wahren, ändern Sie den Namen der exportierten Variablen.

**Tag konnte nicht importiert werden, da der Datentyp nicht unterstützt wird. | Tag-Name = '<Tag>', nicht unterstützter Datentyp = '<Typ>'.**

---

**Fehlertyp:**

Warnung

**Mögliche Ursache:**

Der in der Variablenimportdatei angegebene Datentyp gehört nicht zu den Typen, die von diesem Treiber unterstützt werden.

**Mögliche Lösung:**

Ändern Sie den in der Variablenimportdatei angegebenen Datentyp in einen unterstützten Typ. Wenn die Variable für eine Struktur verwendet wird, bearbeiten Sie die Datei manuell, um jedes für die Struktur erforderliche Tag zu definieren, oder konfigurieren Sie die erforderlichen Tags im Server manuell.

**• Siehe auch:**

Variablen werden aus Concept exportiert

**In Adresse kann nicht geschrieben werden, Gerät hat mit Ausnahme geantwortet. | Adresse = '<Adresse>', Ausnahme = <Code>.**

---

**Fehlertyp:**

Warnung

**Mögliche Ursache:**

Das Gerät hat einen Ausnahmecode zurückgegeben.

**Mögliche Lösung:**

Weitere Informationen erhalten Sie in der Dokumentation zu Ausnahmecodes.

**• Siehe auch:**

Modbus-Ausnahmecodes

**Ethernet-Manager wurde gestartet.**

---

**Fehlertyp:**

Informationen

**Ethernet-Manager wurde angehalten.**

---

**Fehlertyp:**

Informationen

**Tag-Datenbank wird importiert. | Quelldatei = '<Dateiname>'.**

---

**Fehlertyp:**

Informationen

**Eine Client-Anwendung hat die CEG-Erweiterung über das System-Tag \_CEGExtension geändert. | Erweiterung = '<Erweiterung>'.**

---

**Fehlertyp:**

Informationen

**Mögliche Ursache:**

Eine mit dem Server verbundene Client-Anwendung hat die CEG-Erweiterung auf dem angegebenen Gerät in 0 für Modbus oder 1 für CEG geändert.

**Mögliche Lösung:**

Diese Geräteeigenschaft gilt nur für CEG-Gerätemodelle. Änderungen wirken sich nicht auf andere Modelle aus. Damit die Client-Anwendung diese Eigenschaft nicht ändert, deaktivieren Sie die Client-Funktion zum Schreiben in Tags auf Systemebene über die OPC DA-Einstellungen.

**Unangeforderte Kommunikation wird gestartet. | Protokoll = '<Name>', Port = <Nummer>.**

---

**Fehlertyp:**

Informationen

**Speicher für Slave-Gerät erstellt. | Slave-Geräte-ID = <Gerät>.**

---

**Fehlertyp:**

Informationen

**Alle Kanäle abonnieren ein virtuelles Netzwerk, wodurch unangeforderte Kommunikation unterbrochen wird.**

---

**Fehlertyp:**

Informationen

**Kanal ist in einem virtuellen Netzwerk, alle Geräte verwenden jetzt wieder nur einen Socket pro Gerät.**

---

**Fehlertyp:**

Informationen

**Geräte-ID kann nicht von 'MASTER' in 'SLAVE' geändert werden, wenn ein Client verbunden ist.**

---

**Fehlertyp:**

Informationen

**Geräte-ID kann nicht von 'SLAVE' in 'MASTER' geändert werden, wenn ein Client verbunden ist.**

---

**Fehlertyp:**

Informationen

**Slave-Modus ist nicht zulässig, wenn sich der Kanal in einem virtuellen Netzwerk befindet. Die Geräte-ID darf keinen Loopback oder keine lokale IP-Adresse enthalten.**

---

**Fehlertyp:**

Informationen

**Postfach-Modell nicht zulässig, wenn sich der Kanal in einem virtuellen Netzwerk befindet.**

---

**Fehlertyp:**

Informationen

## Modbus-Ausnahmecodes

Folgende Daten stammen aus der englischen Dokumentation "Modbus Application Protocol Specifications" (Spezifikationen für das Modbus-Anwendungsprotokoll).

Code dezi- mal/hexadezimal	Name	Bedeutung
01/0x01	ILLEGAL FUNCTION	Der in der Abfrage erhaltene Funktionscode ist keine zulässige Aktion für den Server (oder Slave). Das kann daran liegen, dass der Funktionscode nur auf neuere Geräte anwendbar ist und in der ausgewählten Einheit nicht implementiert wurde. Es könnte auch anzeigen, dass der Server (oder Slave) sich im falschen Status befindet, um eine Anfrage dieses Typs zu verarbeiten, z.B. weil er nicht konfiguriert ist und aufgefordert wird, Registerwerte zurückzugeben.
02/0x02	ILLEGAL DATA ADDRESS	Die in der Abfrage erhaltene Datenadresse ist keine zulässige Adresse für den Server (oder Slave). Insbesondere ist die Kombination aus Referenznummer und Übertragungslänge ungültig. Für einen Controller mit 100 Registern ist eine Anfrage mit Offset 96 und Länge 4 erfolgreich, und eine Anfrage mit Offset 96 und Länge 5 generiert Ausnahme 02.
03/0x03	ILLEGAL DATA VALUE	Ein im Abfrage-Datenfeld enthaltener Wert ist kein zulässiger Wert für den Server (oder Slave). Dies deutet darauf hin, dass ein Fehler in der Struktur des Rests einer komplexen Anfrage vorliegt, z.B. eine falsche implizierte Länge. Es bedeutet insbesondere nicht, dass ein Datenelement, das zur Speicherung in einem Register eingereicht wurde, einen Wert außerhalb der Erwartung des Anwendungsprogrammes hat, da das Modbus-Protokoll die Bedeutung bestimmter Werte für bestimmte Register nicht kennt.
04/0x04	SLAVE DEVICE FAILURE	Ein nicht wiederherstellbarer Fehler ist aufgetreten, während der Server (oder Slave) versucht hat, die angeforderte Aktion auszuführen.
05/0x05	ACKNOWLEDGE	Der Slave hat die Anfrage akzeptiert und verarbeitet sie, aber dies wird viel Zeit in Anspruch nehmen. Diese Antwort wird zurückgegeben, um einen Timeout-Fehler im Master zu verhindern. Der Master kann als Nächstes eine Meldung ausgeben, dass das Abrufprogramm abgeschlossen ist, um zu ermitteln, ob Verarbeitung abgeschlossen ist.
06/0x06	SLAVE DEVICE BUSY	Der Slave ist mit der Verarbeitung eines lang dauernden Programmbefehls beschäftigt. Der Master muss die Nachricht später erneut senden, wenn der Slave frei ist.
07/0x07	NEGATIVE ACKNOWLEDGE	Der Slave kann die in der Abfrage erhaltene Programmfunktion nicht ausführen. Dieser Code wird für eine erfolglose Programmieranfrage mit Funktionscode 13 oder 14 (dezimal) zurückgegeben. Der Master muss Diagnose- oder Fehlerinformationen vom Slave anfordern.
08/0x08	MEMORY PARITY ERROR	Der Slave hat versucht, Erweiterungsspeicher zu lesen, aber dabei einen Paritätsfehler im Arbeitsspeicher gefunden. Der Master kann die Anfrage erneut versuchen, aber möglicherweise muss das Slave-Gerät gewartet werden.
10/0x0A	GATEWAY PATH UNAVAILABLE	Die spezielle Verwendung in Verbindung mit Gateways deutet darauf hin, dass das Gateway keinen internen Kommunikationspfad vom Eingangskanal zum Ausgangskanal zuordnen konnte, um die Anfrage zu verarbeiten. Das bedeutet normalerweise, dass das Gateway falsch konfiguriert oder überlastet ist.
11/0x0B	GATEWAY	Die spezielle Verwendung in Verbindung mit Gateways deutet

Code dezi- mal/hexadezimal	Name	Bedeutung
	TARGET DEVICE FAILED TO RESPOND	darauf hin, dass keine Antwort vom Zielgerät empfangen wurde. Das bedeutet normalerweise, dass das Gerät im Netzwerk nicht vorhanden ist.

■ Für diesen Treiber werden die Begriffe "Slave" und "unaufgefordert" synonym verwendet.

# Index

## 5

5-stellige Adressierung 40

## 6

6-stellige Adressierung 40

## A

Adressbeschreibungen 29

Adresse 26

Akkumulation 39

Alle Kanäle abonnieren ein virtuelles Netzwerk, wodurch unangeforderte Kommunikation unterbrochen wird. 52

Allgemein 14

Anfangsaktualisierungen aus Cache 16

Anforderungs-Timeout 17

Anfragen verwerfen, wenn herabgestuft 18

Angegebene Blockgröße für Ausgangs-Coils überschreitet maximale Blockgröße. | Angegebene Blockgröße = <Anzahl> (Coils), Maximale Blockgröße = <Anzahl> (Coils). 48

Angegebene Blockgröße für Eingangs-Coils überschreitet maximale Blockgröße. | Angegebene Blockgröße = <Anzahl> (Coils), Maximale Blockgröße = <Anzahl> (Coils). 48

Angegebene Blockgröße für Halteregister überschreitet maximale Blockgröße. | Angegebene Blockgröße = <Anzahl> (Register), Maximale Blockgröße = <Anzahl> (Register). 48

Angegebene Blockgröße für interne Register überschreitet maximale Blockgröße. | Angegebene Blockgröße = <Anzahl> (Register), Maximale Blockgröße = <Anzahl> (Register). 48

Anmerkung 26

Applicom-Adressierung 30

Array-Unterstützung 30-33, 36, 38, 42

Arrays 39

Auflösen des Hosts fehlgeschlagen. | Host-Name = '<Name>'. 48

Aus benutzerdefinierten Anwendungen importieren 26

Ausgabe 38

Ausgangs-Coils 24, 30, 33, 36, 40

Automatische Herabstufung 17

Automatische Tag-Datenbankgenerierung 26

## B

BCD 28

Bei doppeltem Tag 19

Bei Eigenschaftsänderung 18  
Bei Gerätestart 18  
Beim Tag-Import ist eine Dateiausnahme aufgetreten. 49  
Benutzer 38  
Benutzerdefinierte Tags 26  
Beschreibung 14  
Beschreibung für Datensatz in Importdatei abgeschnitten. | Datensatznummer = <Nummer>. 50  
Beschreibung von Funktionscodes 30  
Beschreibungen einschließen 20  
Blockanfrage hat mit Ausnahme geantwortet. | Blockbereich = <Adresse> bis <Adresse>, Ausnahme = <Code>. 49  
Blockanfrage hat mit Ausnahme geantwortet. | Blockbereich = <Adresse> bis <Adresse>, Funktionscode = <Code>, Ausnahme = <Code>. 49  
Blockgrößen 23  
BOOL 26  
Boolean 28  
BYTE 26  
Byte-Wechsel-Suffixe 33, 38

## C

CEG-Adressierung 38  
CEGExtension 29  
CSV 26

## D

Datensammlung 15  
Datensatz 26  
Datentypbeschreibung 28  
Dezimale Adressierung 39  
Diagnose 43  
Dienst 39  
DINT 26  
Double 28  
Durch Tag angegebenes Scan-Intervall berücksichtigen 16  
DWord 28

## E

Eine Client-Anwendung hat die CEG-Erweiterung über das System-Tag \_CEGExtension geändert. | Erweiterung = '<Erweiterung>'. 51  
Eingangs-Coils 24, 31, 34, 40  
Elternteilgruppe 19



Ereignisprotokollmeldungen 46  
Erstellen 19  
Ethernet 12, 22  
Ethernet-Manager wurde angehalten. 51  
Ethernet-Manager wurde gestartet. 51  
Ethernet-zu-Modbus-Plus-Bridge 7

## F

Fehler bei unangeforderter Postfach-Speicherzuordnung. | IP-Adresse = '<Adresse>'. 47  
Fehler beim Öffnen der Datei für Tag-Datenbank-Import. | Betriebssystemfehler = '<Fehler>'. 47  
Fehler beim Parsen von Datensatz in Importdatei. | Datensatznummer = <Nummer>, Feld = <Feld>. 50  
Fehler beim Starten der Winsock-Kommunikation. 46  
Fehlerbehandlung 22  
Float 28  
Fluenta 7  
Fluenta-Adressierung 38  
Force Multiple Coils 30  
Force Single Coil 30

## G

Generieren 18  
Generische Modbus-Adressierung 30  
Geräte-ID kann nicht von 'MASTER' in 'SLAVE' geändert werden, wenn ein Client verbunden ist. 52  
Geräte-ID kann nicht von 'SLAVE' in 'MASTER' geändert werden, wenn ein Client verbunden ist. 52  
Geräte-Setup 13  
Geräteeigenschaften - Tag-Generierung 18  
Gleitkommazahlen 39, 42

## H

Haltereister 24, 32, 35, 37, 40  
Herabstufen bei Fehler 17  
Herabstufungszeitraum 17  
Hexadezimale Adressierung 39  
HoldingRegisterBlockSize 29

## I

ID 15  
Importierter Tag-Name ist ungültig und wurde geändert. | Tag-Name = '<Tag>', geänderter Tag-Name = '<Tag>'. 50

In Adresse kann nicht geschrieben werden, Gerät hat mit Ausnahme geantwortet. | Adresse = '<Adresse>',  
Ausnahme = <Code>. 51

Inhalt der Hilfe 5

InputCoilBlockSize 29

Instromet 7

Instromet-Adressierung 39

INT 26

InternalRegisterBlockSize 29

Interne Register 24, 31, 34, 40

Interne Tags 29

IP-Protokoll 13, 23

## K

Kanal-Setup 8

Kanal ist in einem virtuellen Netzwerk, alle Geräte verwenden jetzt wieder nur einen Socket pro Gerät. 52

Kanalzuweisung 14

Kommunikations-Timeout 21

Kommunikations-Timeouts 16-17

Kurze Ganzzahlen 39, 42

## L

Lange Ganzzahlen 39

LBCD 28

Lesegeschützter Zugriff 42

Long 28

Löschen 19

## M

Masked Write Register 30

Max. Sockets pro Gerät 13

Modbus-Adressierung 40

Modbus-Ausnahmecodes 53

Modbus-Ethernet-Kommunikation optimieren 27

Modbus-Master 7

Modbus-Postfach 39

Modbus - unaufgefordert 7

Modell 14

Modelle 7

## N

Name 14

Nicht scannen, nur Abruf anfordern 16

## O

OPC-Qualität schlecht 21

OutputCoilBlockSize 29

## P

Port 13, 23, 29

Postfach 7

Postfach-Adressierung 39

Postfach-Modell nicht zulässig, wenn sich der Kanal in einem virtuellen Netzwerk befindet. 52

Postfach-Modus 42

Preset Multiple Registers 30

Preset Single Register 30

## R

Read Coil Status 30

Read Holding Registers 30

Read Input Status 30

Read Internal Registers 30

REAL 26

Redundanz 25

Roxar 8

Roxar-Adressierung 42

## S

Scan-Modus 15

Short 28

Simuliert 15

Slave-Modus ist nicht zulässig, wenn sich der Kanal in einem virtuellen Netzwerk befindet. Die Geräte-ID darf keinen Loopback oder keine lokale IP-Adresse enthalten. 52

Socket-Verbindung konnte nicht erstellt werden. 47

Socket-Verwendung 12-13

Socket bei Timeout schließen 23

Speicher für Slave-Gerät erstellt. | Slave-Geräte-ID = <Gerät>. 51

Statistikelemente 43  
String 28  
STRING 26  
System 38  
System-Tags 29

## T

Tag-Datenbank wird importiert. | Quelldatei = '<Dateiname>'. 51  
Tag-Generierung 18  
Tag-Import wegen zu wenig Speicherressourcen fehlgeschlagen. 49  
Tag konnte nicht importiert werden, da der Datentyp nicht unterstützt wird. | Tag-Name = '<Tag>', nicht unterstützter Datentyp = '<Typ>'. 50  
Tags bei unzulässiger Adresse deaktivieren 22  
TIME 26  
Timeout bis zum Herabstufen 17  
Treiber 14  
Treibersystem-Tag-Adressierung 29  
TSX Premium 36  
TSX Quantum 33

## U

Überlegungen zu Modbus-Master und Modbus - unaufgefordert 21  
Überschreiben 19  
Übersicht 6  
UDINT 26  
UINT 26  
Unangeforderte Kommunikation konnte nicht gestartet werden. 46  
Unangeforderte Kommunikation wird gestartet. | Protokoll = '<Name>', Port = <Nummer>. 51  
Unangeforderte, nicht unterstützte Anfrage erhalten. | IP-Adresse = '<Adresse>'. 46  
Unangeforderter Postfach-Zugriff für nicht definiertes Gerät. Socket wird geschlossen. | IP-Adresse = '<Adresse>'. 46  
Unaufgefordert 20  
Ungültige Adresse im Block. | Blockbereich = <Adresse> bis <Adresse>. 47  
Ungültige Blocklänge erhalten. | Blockbereich = <Start> bis <Ende>. 49  
Ungültiges Array. | Array-Bereich = <Start> bis <Ende>. 47  
Untergruppen zulassen 19

## V

Variable 26  
Variablenimporteinstellungen 19  
Verbindungs-Timeout 16

Versuche vor Timeout 17  
Verzögerung zwischen Anfragen 17

## **W**

Wert definieren 26  
Word 28  
WORD 26

## **Z**

Zeichenfolgen als Block lesen 24  
Zeichenfolgenunterstützung 33, 38, 42