

# Siemens S5 3964R Driver

© 2017 PTC Inc. All Rights Reserved.

# 目次

<b>Siemens S5 3964R Driver</b> .....	<b>1</b>
<b>目次</b> .....	<b>2</b>
Siemens S5 3964R Driver .....	3
概要 .....	3
<b>設定</b> .....	<b>4</b>
チャンネルのプロパティ .....	4
チャンネルのプロパティ - 一般 .....	4
チャンネルのプロパティ - シリアル通信 .....	5
チャンネルのプロパティ - 書き込み最適化 .....	7
チャンネルのプロパティ - 詳細 .....	8
ドライバーデバイスのプロパティ .....	9
デバイスのプロパティ - 一般 .....	9
デバイスのプロパティ - スキャンモード .....	10
デバイスのプロパティ - タイミング .....	11
デバイスのプロパティ - 自動格下げ .....	12
デバイスのプロパティ - プロトコルオプション .....	12
デバイスのプロパティ - 文字列オプション .....	13
デバイスのプロパティ - 冗長 .....	14
<b>データ型の説明</b> .....	<b>15</b>
<b>アドレスの説明</b> .....	<b>16</b>
<b>イベントログメッセージ</b> .....	<b>20</b>
読み取り要求からエラーコードが返されました。  タグアドレス = '<アドレス>', エラーコード = <hex> (<decimal>)。 .....	20
書き込み要求からエラーコードが返されました。  タグアドレス = '<アドレス>', エラーコード = <hex> (<decimal>)。 .....	20
ブロックが不良です。ブロックは非アクティブ化されました。  開始アドレス = '<アドレス>', ブロックサイズ = <数 > (要素)。 .....	20
エラーマスクの定義 .....	20
<b>索引</b> .....	<b>22</b>

## Siemens S5 3964R Driver

---

ヘルプバージョン 1.028

### 目次

#### 概要

Siemens S5 3964R Driverとは

#### デバイスの設定

このドライバを使用するためにデバイスを構成する方法

#### データ型の説明

このドライバでサポートされるデータ型

#### アドレスの説明

Siemens S5 (3964R) デバイスでデータ位置のアドレスを指定する方法

#### イベントログメッセージ

Siemens S5 3964R Driver のメッセージ

### 概要

---

Siemens S5 3964R Driver は Siemens S5 (3964R) デバイスが HMI、SCADA、Historian、MES、ERP や多数のカスタムアプリケーションを含む OPC クライアントアプリケーションに接続するための信頼性の高い手段を提供します。これは 3964R を使用するよう設定されている通信プロセッサカード (CP 544 など) を介して通信する Siemens S5 PLC で使用するためのものです。3964 プロトコルと RK 512 コンピュータリンクで使用することもできます。マルチ CPU システムがサポートされています。

● **注記:** このドライバは PLC からの非送信請求データに応答するよう設計されていません。

## 設定

### サポートされるデバイス

3964 または 3964R プロトコルをサポートし RK 512 コンピュータリンクプログラムを使用するすべてのデバイス。

### 通信プロトコル

3964R

3964

● **注記:** バリエーション 3964 はバイトチェック文字 (BCC) を使用しない点を除けば 3964R と同じです。

### サポートされる通信パラメータ

使用されている通信プロセッサカードとその構成によって値は異なります。一般的な設定では次のような値になります。

ボー: 300 から 19200

パリティ: 偶数

データビット: 8

ストップビット: 1

### デバイスの構成

優先順位が低いパートナーとしてスレーブモードで動作するようデバイスが構成されている必要があります。

### 非送信請求メッセージ

このドライバーは PLC からの非送信請求メッセージを受け入れて確認しますが、使用しません。ドライバーの最適なパフォーマンスを得るためには、非送信請求メッセージを使用しないでください。

#### ● 関連項目:

[チャンネルのプロパティ](#)

[デバイスのプロパティ](#)

## チャンネルのプロパティ

このサーバーは、複数の通信ドライバーの同時使用をサポートしています。サーバープロジェクトで使用される各プロトコルおよびドライバーをチャンネルと呼びます。サーバープロジェクトは、同じ通信ドライバーまたは一意の通信ドライバーを使用する多数のチャンネルから成ります。チャンネルは、OPC リンクの基本的な構成要素として機能します。

チャンネルに関連付けられているプロパティは論理グループに分かれています。一部のグループは特定のドライバーまたはプロトコルに固有ですが、以下は共通のグループです。

### 一般

[イーサネット通信またはシリアル通信](#)

[書き込み最適化](#)

[詳細](#)

### チャンネルのプロパティ - 一般

このサーバーは、複数の通信ドライバーの同時使用をサポートしています。サーバープロジェクトで使用される各プロトコルおよびドライバーをチャンネルと呼びます。サーバープロジェクトは、同じ通信ドライバーまたは一意の通信ドライバーを使用する多数のチャンネルから成ります。チャンネルは、OPC リンクの基本的な構成要素として機能します。このグループは、識別属性や動作モードなどの一般的なチャンネルプロパティを指定するときに使用します。

プロパティグループ	識別	
一般	名前	Channel1
シリアル通信	説明	
書き込み最適化	ドライバー	
詳細	診断	
通信シリアル化	診断取り込み	無効化

## 識別

「名前」: このチャンネルのユーザー定義の識別情報。各サーバープロジェクトで、それぞれのチャンネル名が一意でなければなりません。名前は最大 256 文字ですが、一部のクライアントアプリケーションでは OPC サーバーのタグ空間をブラウズする際の表示ウィンドウが制限されています。チャンネル名は OPC ブラウザ情報の一部です。

● 予約済み文字の詳細については、サーバーのヘルプで「チャンネル、デバイス、タグ、およびタググループに適切な名前を付ける方法」を参照してください。

「説明」: このチャンネルに関するユーザー定義の情報。

● 「説明」などのこれらのプロパティの多くには、システムタグが関連付けられています。

「ドライバー」: このチャンネルに選択されているプロトコルドライバー。このプロパティでは、チャンネル作成時に選択されたデバイスドライバーが示されます。チャンネルのプロパティではこの設定を変更することはできません。

● **注記**: サーバーがオンラインで常時稼働している場合、これらのプロパティをいつでも変更できます。これには、クライアントがデータをサーバーに登録できないようにチャンネル名を変更することも含まれます。チャンネル名を変更する前にクライアントがサーバーからアイテムをすでに取得している場合、それらのアイテムは影響を受けません。チャンネル名が変更された後で、クライアントアプリケーションがそのアイテムを解放し、古いチャンネル名を使用して再び取得しようとしても、そのアイテムは取得されません。このことを念頭において、大規模なクライアントアプリケーションを開発した後はプロパティに対する変更を行わないようにします。サーバー機能へのアクセス権を制限してオペレータがプロパティを変更できないようにするには、ユーザーマネージャを使用します。

## 診断

「診断取り込み」: このオプションが有効な場合、チャンネルの診断情報が OPC アプリケーションに取り込まれます。サーバーの診断機能は最小限のオーバーヘッド処理を必要とするので、必要なときにだけ利用し、必要がないときには無効にしておくことをお勧めします。デフォルトでは無効になっています。

● **注記**: ドライバーが診断をサポートしていない場合、このプロパティは無効になります。

● 詳細については、サーバーのヘルプで「通信診断」を参照してください。

## チャンネルのプロパティ - シリアル通信

シリアル通信のプロパティはシリアルドライバーで設定でき、選択されているドライバー、接続タイプ、オプションによって異なります。使用可能なプロパティのスーパーセットを以下に示します。

クリックして[接続タイプ](#)、[シリアルポートの設定](#)、[イーサネット設定](#)、[実行動作](#)のいずれかのセクションにジャンプします。

● **注記**: サーバーがオンラインで常時稼働している場合、これらのプロパティをいつでも変更できます。これらのプロパティに対する変更によって通信が一時的に不通になることがあるので、サーバー機能へのアクセス権を制限するには、ユーザーマネージャを使用します。

プロパティグループ		
一般		
<b>シリアル通信</b>		
書き込み最適化		
詳細		
通信シリアル化		
リンク設定		
	<input type="checkbox"/> <b>接続タイプ</b>	
	物理メディア	COM ポート
	共有	いいえ
	<input type="checkbox"/> <b>シリアルポートの設定</b>	
	COM ID	3
	ボーレート	19200
	データビット	8
	パリティ	なし
	ストップビット	1
	フロー制御	なし
	<input type="checkbox"/> <b>実行動作</b>	
	通信エラーを報告	有効化

## 接続タイプ

「物理メディア」: データ通信に使用するハードウェアデバイスのタイプを選択します。オプションには「COM ポート」、「なし」、「モデム」、「イーサネットカプセル化」があります。デフォルトは「COM ポート」です。

- 「なし」: 物理的な接続がないことを示すには「なし」を選択します。これによって[通信なしの動作](#)セクションが表示されます。

- 「COM ポート」: シリアルポートの設定セクションを表示して設定するには、「COM ポート」を選択します。
- 「モデム」: 通信に電話回線を使用する場合 (モデム設定セクションで設定)、「モデム」を選択します。
- 「イーサネットカプセル化」: 通信にイーサネットカプセル化を使用する場合に設定します。これによってイーサネット設定セクションが表示されます。
- 「共有」: 現在の構成を別のチャンネルと共有するよう接続が正しく識別されていることを確認します。これは読み取り専用プロパティです。

## シリアルポートの設定

「COM ID」: チャンネルに割り当てられているデバイスと通信するときに使用する通信 ID を指定します。有効な範囲は 1 から 9991 から 16 です。デフォルトは 1 です。

「ボーレート」: 選択した通信ポートを設定するときに使用するボーレートを指定します。

「データビット」: データワードあたりのデータビット数を指定します。オプションは 5、6、7、8 です。

「パリティ」: データのパリティのタイプを指定します。オプションには「奇数」、「偶数」、「なし」があります。

「ストップビット」: データワードあたりのストップビット数を指定します。オプションは 1 または 2 です。

「フロー制御」: RTS および DTR 制御回線の利用方法を指定します。一部のシリアルデバイスと通信する際にはフロー制御が必要です。以下のオプションがあります。

- 「なし」: このオプションでは、制御回線はトグル (アサート) されません。
- 「DTR」: このオプションでは、通信ポートが開いてオンのままになっている場合に DTR 回線がアサートされます。
- 「RTS」: このオプションでは、バイトを転送可能な場合に RTS 回線がハイになります。バッファ内のすべてのバイトが送信されると、RTS 回線はローになります。これは通常、RS232/RS485 コンバータハードウェアで使用されます。
- 「RTS、DTR」: このオプションは DTR と RTS を組み合わせたものです。
- 「RTS 常時」: このオプションでは、通信ポートが開いてオンのままになっている場合に、RTS 回線がアサートされます。
- 「RTS 手動」: このオプションでは、「RTS 回線制御」で入力したタイミングプロパティに基づいて RTS 回線がアサートされます。これは、ドライバーが手動による RTS 回線制御をサポートしている場合 (またはプロパティが共有され、このサポートを提供するドライバーに 1 つ以上のチャンネルが属している場合) にのみ使用できます。「RTS 手動」を選択した場合、次のオプションから成る「RTS 回線制御」プロパティが追加されます。
  - 「事前オン」: このプロパティでは、データ転送のどれだけ前に RTS 回線を事前にオンにするかを指定します。有効な範囲は 0 から 9999 ミリ秒です。デフォルトは 10 ミリ秒です。
  - 「遅延オフ」: このプロパティでは、データ転送後に RTS 回線をハイのままにする時間を指定します。有効な範囲は 0 から 9999 ミリ秒です。デフォルトは 10 ミリ秒です。
  - 「ポーリング遅延」: このプロパティでは、通信のポーリングが遅延する時間を指定します。有効な範囲は 0 から 9999 です。デフォルトは 10 ミリ秒です。

● **ヒント**: 2 回線 RS 485 を使用している場合、通信回線上で "エコー" が発生することがあります。この通信はエコー除去をサポートしていないので、エコーを無効にするか、RS-485 コンバータを使用することをお勧めします。

## 実行動作

- 「通信エラーを報告」: 低レベル通信エラーに関するレポートを有効または無効にします。オンにした場合、低レベルのエラーが発生するとイベントログに書き込まれます。オフにした場合、通常の要求の失敗は書き込まれますが、これと同じエラーは書き込まれません。デフォルトは「有効化」です。
- 「アイドル接続を閉じる」: チャンネル上のクライアントによっていずれのタグも参照されなくなった場合、接続を閉じます。デフォルトは「有効化」です。
- 「クローズするまでのアイドル時間」: すべてのタグが除去されてから COM ポートを閉じるまでサーバーが待機する時間を指定します。デフォルトは 15 秒です。

## イーサネット設定

● **注記**: すべてのシリアルドライバーがイーサネットカプセル化をサポートするわけではありません。このグループが表示されない場合、機能はサポートされていません。

イーサネットカプセル化は、イーサネットネットワーク上のターミナルサーバーに接続しているシリアルデバイスとの通信を可能にします。ターミナルサーバーは基本的には仮想のシリアルポートであり、イーサネットネットワーク上のTCP/IP メッセージをシリアルデータに変換します。メッセージが変換されると、ユーザーはシリアル通信をサポートする標準デバイスをターミナルサーバーに接続可能になります。ターミナルサーバーのシリアルポートが接続先のシリアルデバイスの要件に合うように適切に設定されている必要があります。詳細については、サーバーのヘルプで「イーサネットカプセル化の使用方法」を参照してください。

- 「**ネットワークアダプタ**」: このチャンネルのイーサネットデバイスがバインドするネットワークアダプタを指定します。バインド先のネットワークアダプタを選択するか、OS がデフォルトを選択可能にします。
  - 一部のドライバーでは追加のイーサネットカプセル化プロパティが表示されることがあります。詳細については、「チャンネルのプロパティ- イーサネットカプセル化」を参照してください。

## モデム設定

- 「**モデム**」: 通信に使用するインストール済みモデムを指定します。
- 「**接続タイムアウト**」: 接続が確立される際に待機する時間を指定します。この時間を超えると読み取りまたは書き込みが失敗します。デフォルトは 60 秒です。
- 「**モデムのプロパティ**」: モデムハードウェアを設定します。クリックした場合、ベンダー固有のモデムプロパティが開きます。
- 「**自動ダイヤル**」: 電話帳内のエントリに自動ダイヤルできます。デフォルトは「無効化」です。詳細については、サーバーのヘルプで「モデム自動ダイヤル」を参照してください。
- 「**通信エラーを報告**」: 低レベル通信エラーに関するレポートを有効または無効にします。オンにした場合、低レベルのエラーが発生するとイベントログに書き込まれます。オフにした場合、通常の要求の失敗は書き込まれますが、これと同じエラーは書き込まれません。デフォルトは「有効化」です。
- 「**アイドル接続を閉じる**」: チャンネル上のクライアントによっていずれのタグも参照されなくなった場合、モデム接続を閉じます。デフォルトは「有効化」です。
- 「**クローズするまでのアイドル時間**」: すべてのタグが除去されてからモデム接続を閉じるまでサーバーが待機する時間を指定します。デフォルトは 15 秒です。

## 通信なしの動作

- 「**読み取り処理**」: 明示的なデバイス読み取りが要求された場合の処理を選択します。オプションには「無視」と「失敗」があります。「無視」を選択した場合には何も行われません。「失敗」を選択した場合、失敗したことがクライアントに通知されます。デフォルト設定は「無視」です。

## チャンネルのプロパティ- 書き込み最適化

OPC サーバーと同様に、デバイスへのデータの書き込みはアプリケーションの最も重要な要素です。サーバーは、クライアントアプリケーションから書き込まれたデータがデバイスに遅延なく届くようにします。このため、サーバーに用意されている最適化プロパティを使用して、特定のニーズを満たしたり、アプリケーションの応答性を高めたりできます。

プロパティグループ	<input checked="" type="checkbox"/> <b>書き込み最適化</b>	
一般	最適化方法	すべてのタグの最新の値のみを書き込み
シリアル通信	デューティサイクル	10
<b>書き込み最適化</b>		

## 書き込み最適化

「**最適化方法**」: 基礎となる通信ドライバーに書き込みデータをどのように渡すかを制御します。以下のオプションがあります。

- 「**すべてのタグのすべての値を書き込み**」: このオプションを選択した場合、サーバーはすべての値をコントローラに書き込もうとします。このモードでは、サーバーは書き込み要求を絶えず収集し、サーバーの内部書き込みキューにこれらの要求を追加します。サーバーは書き込みキューを処理し、デバイスにできるだけ早くデータを書き込むことによって、このキューを空にしようとする。このモードでは、クライアントアプリケーションから書き込まれたすべてのデータがターゲットデバイスに送信されます。ターゲットデバイスで書き込み操作の順序または書き込みアイテム



のコンテンツが一意に表示される必要がある場合、このモードを選択します。

- 「**非 Boolean タグの最新の値のみを書き込み**」: デバイスにデータを実際に送信するのに時間がかかっているために、同じ値への多数の連続書き込みが書き込みキューに累積することがあります。書き込みキューにすでに置かれている書き込み値をサーバーが更新した場合、同じ最終出力値に達するまでに必要な書き込み回数ははるかに少なくなります。このようにして、サーバーのキューに余分な書き込みが累積することがなくなります。ユーザーがスライドスイッチを動かすのをやめると、ほぼ同時にデバイス内の値が正確な値になります。モード名からわかるように、Boolean 値でない値はサーバーの内部書き込みキュー内で更新され、次の機会にデバイスに送信されます。これによってアプリケーションのパフォーマンスが大幅に向上します。
  - **注記**: このオプションを選択した場合、Boolean 値への書き込みは最適化されません。モーメンタリプッシュボタンなどの Boolean 操作で問題が発生することなく、HMI データの操作を最適化できます。
- 「**すべてのタグの最新の値のみを書き込み**」: このオプションを選択した場合、2 つ目の最適化モードの理論がすべてのタグに適用されます。これはアプリケーションが最新の値だけをデバイスに送信する必要がある場合に特に役立ちます。このモードでは、現在書き込みキューに入っているタグを送信する前に更新することによって、すべての書き込みが最適化されます。これがデフォルトのモードです。

「**デューティサイクル**」: 読み取り操作に対する書き込み操作の比率を制御するときに使用します。この比率は必ず、読み取り 1 回につき書き込みが 1 から 10 回の間であることが基になっています。デューティサイクルはデフォルトで 10 に設定されており、1 回の読み取り操作につき 10 回の書き込みが行われます。アプリケーションが多数の連続書き込みを行っている場合でも、読み取りデータを処理する時間が確実に残っている必要があります。これを設定すると、書き込み操作が 1 回行われるたびに読み取り操作が 1 回行われるようになります。実行する書き込み操作がない場合、読み取りが連続処理されます。これにより、連続書き込みを行うアプリケーションが最適化され、データの送受信フローがよりバランスのとれたものとなります。

● **注記**: 本番環境で使用する前に、強化された書き込み最適化機能との互換性が維持されるようにアプリケーションのプロパティを設定することをお勧めします。

## チャネルのプロパティ - 詳細

このグループは、チャネルの詳細プロパティを指定するときに使用します。すべてのドライバーがすべてのプロトコルをサポートしているわけではないので、サポートしていないデバイスには詳細グループが表示されません。

プロパティグループ	<input type="checkbox"/> <b>非正規化浮動小数点処理</b>	
一般	浮動小数点値	ゼロで置換
シリアル通信	<input type="checkbox"/> <b>デバイス間遅延</b>	
書き込み最適化	デバイス間遅延 (ミリ秒)	0
<b>詳細</b>		
通信シリアル化		

「**非正規化浮動小数点処理**」: 「非正規化浮動小数点処理」では、ドライバーによる非正規化 IEEE-754 浮動小数点データの処理方法を指定できます。非正規化値は無限、非数 (NaN)、または非正規化数として定義されます。デフォルトは「ゼロで置換」です。ネイティブの浮動小数点処理が指定されているドライバーはデフォルトで「未修正」になります。オプションの説明は次のとおりです。

- 「**ゼロで置換**」: このオプションを選択した場合、ドライバーが非正規化 IEEE-754 浮動小数点値をクライアントに転送する前にゼロで置き換えることができます。
- 「**未修正**」: このオプションを選択した場合、ドライバーは IEEE-754 非正規化、正規化、非数、および無限の値を変換または変更せずにクライアントに転送できます。

● **注記**: ドライバーが浮動小数点値をサポートしていない場合や、表示されているオプションだけをサポートする場合、このプロパティは無効になります。チャネルの浮動小数点正規化の設定に従って、リアルタイムのドライバータグ (値や配列など) が浮動小数点正規化の対象となります。たとえば、EFM データはこの設定の影響を受けません。

● 浮動小数点値の詳細については、サーバーのヘルプで「非正規化浮動小数点値を使用する方法」を参照してください。

「**デバイス間遅延**」: 通信チャネルが同じチャネルの現在のデバイスからデータを受信した後、次のデバイスに新しい要求を送信するまで待機する時間を指定します。ゼロ (0) を指定すると遅延は無効になります。

● **注記**: このプロパティは、一部のドライバー、モデル、および依存する設定では使用できません。



## ドライバーデバイスのプロパティ

デバイスのプロパティは次のグループに分かれています。以下のリンクをクリックすると、そのグループ内の設定に関する詳細情報が表示されます。

[一般](#)

[スキャンモード](#)

[タイミング](#)

[自動格下げ](#)

[プロトコルオプション](#)

[文字列オプション](#)

[冗長](#)

### デバイスのプロパティ - 一般

デバイスは、通信チャンネル上の1つのターゲットを表します。ドライバーが複数のコントローラをサポートしている場合、ユーザーは各コントローラのデバイスIDを入力する必要があります。

プロパティグループ	プロパティ	
<b>一般</b>	<input type="checkbox"/> <b>識別</b>	
スキャンモード	名前	Device 1
タイミング	説明	
自動格下げ	チャンネル割り当て	Channel 1
タグ生成	ドライバー	
時刻の同期化	モデル	
冗長	<input type="checkbox"/> <b>動作モード</b>	
	データコレクション	有効化
	シミュレーション	いいえ

### 識別

「名前」: このプロパティでは、デバイスの名前を指定します。これは最大 256 文字のユーザー定義の論理名であり、複数のチャンネルで使用できます。

● **注記:** わかりやすい名前をすることを一般的にはお勧めしますが、一部の OPC クライアントアプリケーションでは OPC サーバーのタグ空間をブラウズする際の表示ウィンドウが制限されています。デバイス名とチャンネル名はブラウズツリー情報の一部にもなります。OPC クライアント内では、チャンネル名とデバイス名の組み合わせが "<チャンネル名>.<デバイス名>" として表示されます。

● **詳細については、**サーバーのヘルプで「チャンネル、デバイス、タグ、およびタググループに適切な名前を付ける方法」を参照してください。

「説明」: このデバイスに関するユーザー定義の情報。

● 「説明」などのこれらのプロパティの多くには、システムタグが関連付けられています。

「チャンネル割り当て」: このデバイスが現在属しているチャンネルのユーザー定義の名前。

「ドライバー」: このデバイスに設定されているプロトコルドライバー。このプロパティは、チャンネル作成時に選択されたドライバーを示します。チャンネルプロパティではこれは無効になっています。

「モデル」: このプロパティでは、この ID に関連付けられるデバイスのタイプを指定します。このドロップダウンメニューの内容は、使用されている通信ドライバーのタイプによって異なります。ドライバーによってサポートされていないモデルは無効になります。通信ドライバーが複数のデバイスモデルをサポートしている場合、デバイスにクライアントアプリケーションが1つも接続していない場合にのみモデル選択を変更できます。

● **注記:** 通信ドライバーが複数のモデルをサポートしている場合、ユーザーは物理デバイスに合わせてモデルを選択する必要があります。このドロップダウンメニューにデバイスが表示されない場合、ターゲットデバイスに最も近いモデルを選択します。一部のドライバーは "オープン" と呼ばれるモデル選択をサポートしており、ユーザーはターゲットデバイスの詳細を知らなくても通信できます。詳細については、ドライバーのヘルプドキュメントを参照してください。

「ID」: このプロパティは、デバイスのステーション/ノード/アイデンティティ/アドレスを指定します。入力する ID のタイプは、使用されている通信ドライバーによって異なります。多くのドライバーでは、ID は数値です。数値 ID をサポートするドライバーでは、ユーザーは数値を入力でき、そのフォーマットはアプリケーションのニーズまたは選択した通信ドライバーの特性に合わせて変更できます。ID フォーマットには「10 進数」、「8 進数」、「16 進数」があります。ドライバーがイーサネットベースであるか、通常とは異なるステーションまたはノード名をサポートしている場合、デバイスの TCP/IP アドレスをデバイス ID として使用できます。TCP/IP アドレスはピリオドで区切った 4 つの値から成り、各値の範囲は 0 から 255 です。一部のデバイス ID は文字列ベースです。ドライバーによっては、ID フィールドで追加のプロパティを設定する必要があります。

## 動作モード

「データコレクション」: このプロパティでは、デバイスのアクティブな状態を制御します。デバイスの通信はデフォルトで有効になっていますが、このプロパティを使用して物理デバイスを無効にできます。デバイスが無効になっている場合、通信は試みられません。クライアントから見た場合、そのデータは無効としてマークされ、書き込み操作は許可されません。このプロパティは、このプロパティまたはデバイスのシステムタグを使用していつでも変更できます。

「シミュレーション」: このオプションは、デバイスをシミュレーションモードにします。このモードでは、ドライバーは物理デバイスとの通信を試みませんが、サーバーは引き続き有効な OPC データを返します。シミュレーションモードではデバイスとの物理的な通信は停止しますが、OPC データは有効なデータとして OPC クライアントに返されます。シミュレーションモードでは、サーバーはすべてのデバイスデータを自己反映のデータとして扱います。つまり、シミュレーションモードのデバイスに書き込まれたデータはすべて再び読み取られ、各 OPC アイテムは個別に処理されます。アイテムのメモリマップはグループ更新レートに基づきます。(サーバーが再初期化された場合などに) サーバーがアイテムを除去した場合、そのデータは保存されません。デフォルトは「いいえ」です。

### ● 注記:

1. システムタグ (\_Simulated) は読み取り専用であり、ランタイム保護のため、書き込みは禁止されています。このシステムタグを使用することで、このプロパティをクライアントからモニターできます。
2. シミュレーションモードでは、アイテムのメモリマップはクライアントの更新レート (OPC クライアントではグループ更新レート、ネイティブおよび DDE インタフェースではスキャン速度) に基づきます。つまり、異なる更新レートで同じアイテムを参照する 2 つのクライアントは異なるデータを返します。

● シミュレーションモードはテストとシミュレーションのみを目的としています。本番環境では決して使用しないでください。

## デバイスのプロパティ - スキャンモード

「スキャンモード」では、デバイスとの通信を必要とする、サブスクリプション済みクライアントが要求したタグのスキャン速度を指定します。同期および非同期デバイスの読み取りと書き込みは可能なかぎりただちに処理され、「スキャンモード」のプロパティの影響を受けません。

プロパティグループ	☐ スキャンモード	
一般	スキャンモード	クライアント固有のスキャン速度を適用 ▼
スキャンモード	キャッシュからの初回更新	無効化
タイミング		

「スキャンモード」: 購読済みクライアントに送信される更新についてデバイス内のタグをどのようにスキャンするかを指定します。オプションの説明は次のとおりです。

- 「クライアント固有のスキャン速度を適用」: このモードでは、クライアントによって要求されたスキャン速度を使用します。
- 「指定したスキャン速度以下でデータを要求」: このモードでは、使用する最大スキャン速度を指定します。有効な範囲は 10 から 99999990 ミリ秒です。デフォルトは 1000 ミリ秒です。
  - 注記: サーバーにアクティブなクライアントがあり、デバイスのアイテム数とスキャン速度の値が増加している場合、変更はただちに有効になります。スキャン速度の値が減少している場合、すべてのクライアントアプリケーションが切断されるまで変更は有効になりません。
- 「すべてのデータを指定したスキャン速度で要求」: このモードでは、指定した速度で購読済みクライアント用にタグがスキャンされます。有効な範囲は 10 から 99999990 ミリ秒です。デフォルトは 1000 ミリ秒です。
- 「スキャンしない、要求ボールのみ」: このモードでは、デバイスに属するタグは定期的にポーリングされず、アクティブになった後はアイテムの初期値の読み取りは実行されません。更新のポーリングは、\_DemandPoll タグに書き

込むか、個々のアイテムについて明示的なデバイス読み取りを実行することによって、クライアントが行います。詳細については、サーバーのヘルプで「デバイス要求ポール」を参照してください。

- 「タグに指定のスキャン速度を適用」: このモードでは、静的構成のタグプロパティで指定されている速度で静的タグがスキャンされます。動的タグはクライアントが指定したスキャン速度でスキャンされます。

「キャッシュからの初回更新」: このオプションを有効にした場合、サーバーは保存 (キャッシュ) されているデータから、新たにアクティブ化されたタグ参照の初回更新を行います。キャッシュからの更新は、新しいアイテム参照が同じアドレス、スキャン速度、データ型、クライアントアクセス、スケール設定のプロパティを共有している場合にのみ実行できます。1 つ目のクライアント参照についてのみ、初回更新にデバイス読み取りが使用されます。デフォルトでは無効になっており、クライアントがタグ参照をアクティブ化したときにはいつでも、サーバーがデバイスから初期値の読み取りを試みます。

## デバイスのプロパティ - タイミング

デバイスのタイミングのプロパティでは、エラー状態に対するデバイスの応答をアプリケーションのニーズに合わせて調整できます。多くの場合、最適なパフォーマンスを得るためにはこれらのプロパティを変更する必要があります。電気に発生するノイズ、モデムの遅延、物理的な接続不良などの要因が、通信ドライバーで発生するエラーやタイムアウトの数に影響します。タイミングのプロパティは、設定されているデバイスごとに異なります。

プロパティグループ	通信タイムアウト	
一般	要求のタイムアウト (ミリ秒)	5000
スキャンモード	再試行回数	3
タイミング	要求間遅延 (ミリ秒)	0
自動格下げ		

### 通信タイムアウト

「接続タイムアウト」: このプロパティ (イーサネットベースのドライバーで主に使用) は、リモートデバイスとのソケット接続を確立するために必要な時間を制御します。デバイスの接続時間は、同じデバイスへの通常の通信要求よりも長くなる場合があります。有効な範囲は 1 から 30 秒です。デフォルトは通常は 3 秒ですが、各ドライバーの特性によって異なる場合があります。この設定がドライバーでサポートされていない場合、無効になります。

● **注記:** UDP 接続の特性により、UDP を介して通信する場合には接続タイムアウトの設定は適用されません。

「要求のタイムアウト」: このプロパティでは、ターゲットデバイスからの応答を待つのをいつやめるかを判断する際にすべてのドライバーが使用する間隔を指定します。有効な範囲は 50 から 9,999,999 ミリ秒 (167.6667 分) です。デフォルトは通常は 1000 ミリ秒ですが、ドライバーによって異なる場合があります。ほとんどのシリアルドライバーのデフォルトのタイムアウトは 9600 ボー以上 のボーレートに基づきます。低いボーレートでドライバーを使用している場合、データの取得に必要な時間が増えることを補うため、タイムアウト時間を増やします。

「再試行回数」: このプロパティでは、ドライバーが通信要求を再試行する回数を指定します。この回数を超えると、要求が失敗してデバイスがエラー状態にあると見なされます。有効な範囲は 1 から 10 です。デフォルトは通常は 3 ですが、各ドライバーの特性によって異なる場合があります。アプリケーションに設定される再試行回数は、通信環境に大きく依存します。このプロパティは、接続の試行と要求の試行の両方に適用されます。

### タイミング

「要求間遅延」: このプロパティでは、ドライバーがターゲットデバイスに次の要求を送信するまでの待ち時間を指定します。デバイスに関連付けられているタグおよび 1 回の読み取りと書き込みの標準のポーリング間隔がこれによってオーバーライドされます。この遅延は、応答時間が長いデバイスを扱う際や、ネットワークの負荷が問題である場合に役立ちます。デバイスの遅延を設定すると、そのチャンネル上のその他すべてのデバイスとの通信に影響が生じます。可能な場合、要求間遅延を必要とするデバイスは別々のチャンネルに分けて配置することをお勧めします。その他の通信プロパティ (通信シリアル化など) によってこの遅延が延長されることがあります。有効な範囲は 0 から 300,000 ミリ秒ですが、一部のドライバーでは独自の設計の目的を果たすために最大値が制限されている場合があります。デフォルトは 0 であり、ターゲットデバイスへの要求間に遅延はありません。

● **注記:** すべてのドライバーで「要求間遅延」がサポートされているわけではありません。使用できない場合にはこの設定は表示されません。

## デバイスのプロパティ - 自動格下げ

自動格下げのプロパティを使用することで、デバイスが応答していない場合にそのデバイスを一時的にスキャン停止にできます。応答していないデバイスを一定期間オフラインにすることで、ドライバーは同じチャンネル上のほかのデバイスとの通信を引き続き最適化できます。停止期間が経過すると、ドライバーは応答していないデバイスとの通信を再試行します。デバイスが応答した場合はスキャンが開始され、応答しない場合はスキャン停止期間が再開します。

プロパティグループ	自動格下げ	
一般	エラー時に格下げ	有効化
スキャンモード	格下げまでのタイムアウト回数	3
タイミング	格下げ期間 (ミリ秒)	10000
自動格下げ	格下げ時に要求を破棄	無効化

「エラー時に格下げ」: 有効にした場合、デバイスは再び応答するまで自動的にスキャン停止になります。

● **ヒント**: システムタグ `_AutoDemoted` を使用して格下げ状態をモニターすることで、デバイスがいつスキャン停止になったかを把握できます。

「格下げまでのタイムアウト回数」: デバイスをスキャン停止にするまでに要求のタイムアウトと再試行のサイクルを何回繰り返すかを指定します。有効な範囲は 1 から 30 回の連続エラーです。デフォルトは 3 です。

「格下げ期間」: タイムアウト値に達したときにデバイスをスキャン停止にする期間を指定します。この期間中、そのデバイスには読み取り要求が送信されず、その読み取り要求に関連するすべてのデータの品質は不良に設定されます。この期間が経過すると、ドライバーはそのデバイスのスキャンを開始し、通信での再試行が可能になります。有効な範囲は 100 から 3600000 ミリ秒です。デフォルトは 10000 ミリ秒です。

「格下げ時に要求を破棄」: スキャン停止期間中に書き込み要求を試行するかどうかを選択します。格下げ期間中も書き込み要求を必ず送信するには、無効にします。書き込みを破棄するには有効にします。サーバーはクライアントから受信した書き込み要求をすべて自動的に破棄し、イベントログにメッセージを書き込みません。

## デバイスのプロパティ - プロトコルオプション

「プロトコルオプション」グループでは、プロトコルのバリエーション、CPU 番号、ハンドシェイクフラグプロパティ、バイトオーダーを指定します。



「**BCC を使用 (3964R)**」: ほとんどのデバイス構成で、通信エラーチェックの手段としてバイトチェック文字 (BCC) を使用する 3964R プロトコルバージョンが使用されます。まれに、3964 プロトコルバージョンが使用されることもあります。このバージョンはバイトチェック文字を使用しない点を除けば 3964R と同じです。デフォルトは「はい」であり、BCC を使用します。

「**パケットで CPU 番号を指定**」: システムに複数の CPU が搭載されている場合、通信先の CPU をメッセージパケットで指定する必要があります。これには、「はい」を選択し、CPU 番号を入力します。CPU が 1 つだけ使用されている場合、「いいえ」を選択します。

「**CPU**」: システムに複数の CPU が搭載されている場合、通信先の CPU をメッセージパケットで指定する必要があります。ここで CPU 番号を入力します。このフィールドは「**パケットで CPU 番号を指定**」フィールドが「はい」に設定されている場合にのみ有効になります。

「**パケットでハンドシェイクフラグを指定**」: メッセージパケットでハンドシェイクフラグプロパティを指定する必要がある構成の場合、このオプションを有効にします。

「**フラグバイト**」: メッセージパケットでハンドシェイクフラグプロパティを指定する必要がある構成の場合、ここにバイト番号を入力します。

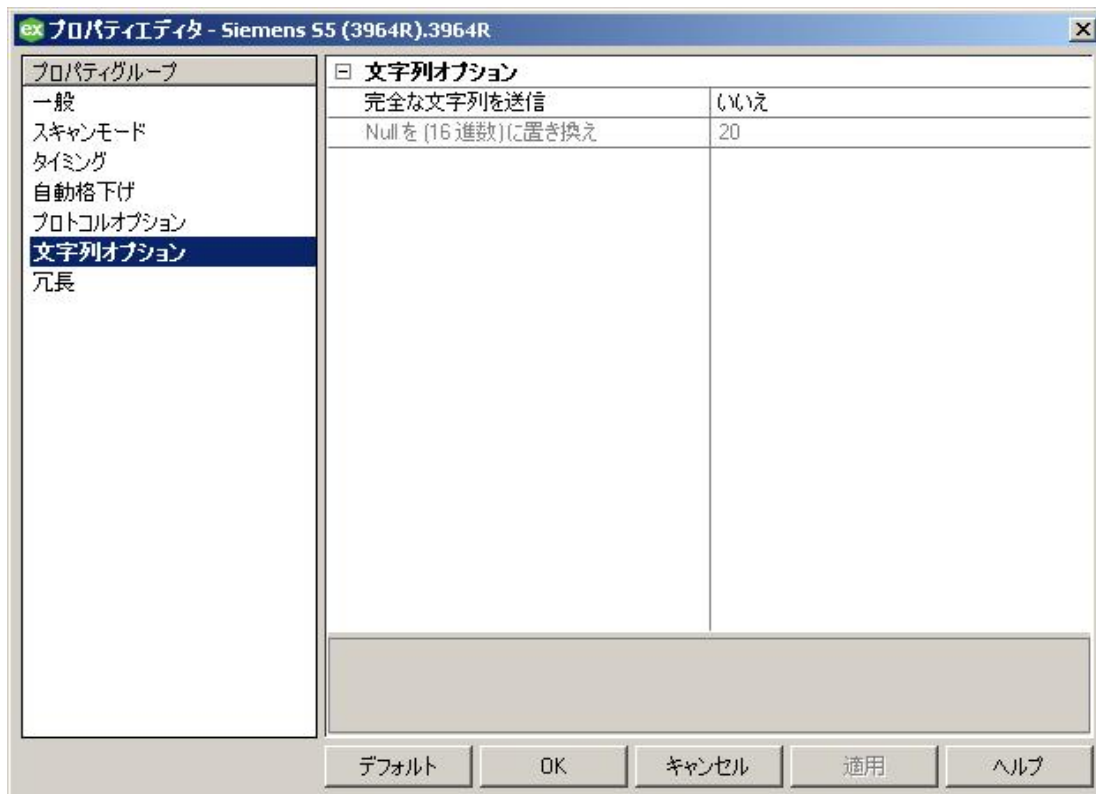
「**フラグビット**」: メッセージパケットでハンドシェイクフラグプロパティを指定する必要がある構成の場合、ここにビット番号を入力します。

「**バイトオーダーを反転 (HI から LO)**」: Siemens デバイスには通常、最下位バイトから最上位バイト (LO から HI) の順にマルチバイトデータ値が格納されます。デバイスがこれとは逆の順序でデータを格納するようプログラミングされている場合、「はい」を選択することで、デバイスに合わせてオーダーを反転します。

● **注記**: このプロパティは文字列データに影響しません。

## デバイスのプロパティ - 文字列オプション

「文字列オプション」グループでは、文字列データをクライアントアプリケーションに渡す方法を指定します。ドライバーは文字列タグのアドレスによって指定されているメモリ範囲内のすべてのバイトを読み取ります。



「**完全な文字列を送信**」: デフォルトでは、クライアントに送信される文字列は、データ内の最初の Null 文字 (0x00) によって終了されます。データに Null 文字がない場合、渡される文字列の末尾に Null 文字が配置されます。"完全な文



字列"を有効にすることによって、メモリ範囲内のすべての文字をクライアントアプリケーションに送信することも可能です。クライアントアプリケーションで範囲内のすべてのデータが表示されるようにするため、ユーザーが指定した文字にすべてのNull文字が置き換えられます。デフォルトは「いいえ」です。

「Nullを(16進数)に置き換え」: このパラメータでは、Nullから置き換える文字を指定します。この値は16進で入力する必要があります。文字列の末尾にNull文字が配置されます。たとえば、20を指定した場合にはNullが空白に置き換えられ、2Aを指定した場合にはアスタリスク文字が使用されます。

## デバイスのプロパティ - 冗長

プロパティグループ	冗長	
一般	セカンダリパス	
スキャンモード	動作モード	障害時に切り替え
タイミング	モニターアイテム	
冗長	モニター間隔 (秒)	300
	できるだけ速やかにプライマリに...	(はい)

冗長設定はメディアレベルの冗長プラグインで使用できます。

● 詳細については、Web サイトまたはユーザーマニュアルを参照するか、営業担当者までお問い合わせください。

## データ型の説明

データ型	説明
Boolean	8ビット値の1ビット
Byte	符号なし 8ビット値
Word	符号なし 16ビット値
Short	符号付き 16ビット値
DWord	符号なし 32ビット値
Long	符号付き 32ビット値
Float	32ビット浮動小数点値 ドライバーは2つ目のレジスタを上位 Word、1つ目のレジスタを下位 Word とすることで、連続する2つのレジスタを浮動小数点値として解釈します。
BCD	2バイトパックされたBCD 値の範囲は0-9999です。この範囲外の値には動作が定義されていません。
LBCD	4バイトパックされたBCD 値の範囲は0-99999999です。この範囲外の値には動作が定義されていません。
String	Null 終端 ASCII 文字列

● \*詳細については、[アドレスの説明](#)を参照してください。



## アドレスの説明

アドレスの仕様は使用されているデバイスによって異なります。デバイスの範囲を超えるデータ要素にアクセスしようとした場合、サーバーからエラーメッセージが生成されます。動的に定義されるタグのデフォルトのデータ型を太字で示しています。

アドレスタイプ	範囲	データ型	配列	アクセス
離散入力	I0.b-I255.b .b は 0-7 のビット番号	<b>Boolean</b>	いいえ	読み取り専用
	IB0-IB255	<b>Byte</b>	はい	読み取り専用
	IW0-IW254	<b>Word</b> 、Short	はい	読み取り専用
	ID0-ID252	<b>DWord</b> 、Long	はい	読み取り専用
離散入力  ● 注記: I と E は同じメモリ領域にアクセスします。	E0.b-E255.b .b は 0-7 のビット番号	<b>Boolean</b>	いいえ	読み取り専用
	EB0-EB255	<b>Byte</b>	はい	読み取り専用
	EW0-EW254	<b>Word</b> 、Short	はい	読み取り専用
	ED0-ED252	<b>DWord</b> 、Long	はい	読み取り専用
離散出力	Q0.b-Q255.b .b は 0-7 のビット番号	<b>Boolean</b>	いいえ	読み取り専用
	QB0-QB255	<b>Byte</b>	はい	読み取り専用
	QW0-QW254	<b>Word</b> 、Short	はい	読み取り専用
	QD0-QD252	<b>DWord</b> 、Long	はい	読み取り専用
離散出力  ● 注記: Q と A は同じメモリ領域にアクセスします。	A0.b-A255.b .b は 0-7 のビット番号	<b>Boolean</b>	いいえ	読み取り専用
	AB0-AB255	<b>Byte</b>	はい	読み取り専用
	AW0-AW254	<b>Word</b> 、Short	はい	読み取り専用
	AD0-AD252	<b>DWord</b> 、Long	はい	読み取り専用
内部メモリ  ● 注記: F と M は同じメモリ領域にアクセスします。	M0.b-M255.b .b は 0-7 のビット番号	<b>Boolean</b>	いいえ	読み取り専用
	MB0-MB255	<b>Byte</b>	はい	読み取り専用
	MW0-MW254	<b>Word</b> 、Short、BCD	はい	読み取り専用
	MD0-MD252	<b>DWord</b> 、Long、LBCD	はい	読み取り専用
データブロック  Boolean	DBn:KM0.b-KM255.b  n: はブロック番号 (1-	<b>Boolean</b>	いいえ	読み取り/書き込み

アドレスタイプ	範囲	データ型	配列	アクセス
	255) .b は 0-15 のビット番号			
データブロック 左側 Byte	DBn:KL0-KL255 n: はブロック番号 (1-255)	Byte	いいえ	読み取り/書き込み
データブロック 右側 Byte	DBn:KR0-KR255 n: はブロック番号 (1-255)	Byte	いいえ	読み取り/書き込み
データブロック 符号なし Word	DBn:KH0-KH255 n: はブロック番号 (1-255)	Word、Short、BCD	はい	読み取り/書き込み
データブロック 符号付き Word	DBn:KF0-KF255 n: はブロック番号 (1-255)	Short、Word、BCD	はい	読み取り/書き込み
データブロック 符号付き Long	DBn:KD0-KD254 n: はブロック番号 (1-255)	Long、DWord、LBCD	はい	読み取り/書き込み
データブロック Float	DBn:KG0-KG254 n: はブロック番号 (1-255)	Float	はい	読み取り/書き込み
データブロック String	DBn:KS0.I-KS255.I n: はブロック番号 (1-255) .I は文字列長 2-128	String	いいえ	読み取り/書き込み
データブロック タイマー	DBn:KT0-KT255 n: はブロック番号 (1-255)	Long	はい	読み取り/書き込み
データブロック カウンタ	DBn:KC0-KC255 n: はブロック番号 (1-255)	Word、Short、BCD	はい	読み取り/書き込み
拡張データブロック Boolean	DXn:KM0.b-KM255.b n: はブロック番号 (1-255) .b は 0-15 のビット番号	Boolean	いいえ	読み取り/書き込み
拡張データブロック 左側 Byte	DXn:KL0-KL255 n: はブロック番号 (1-255)	Byte	いいえ	読み取り/書き込み

アドレスタイプ	範囲	データ型	配列	アクセス
拡張データブロック 右側 Byte	DXn:KR0-KR255 n: はブロック番号 (1-255)	Byte	いいえ	読み取り/書き込み
拡張データブロック 符号なし Word	DXn:KH0-KH255 n: はブロック番号 (1-255)	Word、Short、BCD	はい	読み取り/書き込み
拡張データブロック 符号付き Word	DXn:KF0-KF255 n: はブロック番号 (1-255)	Short、Word、BCD	はい	読み取り/書き込み
拡張データブロック 符号付き Long	DXn:KD0-KD254 n: はブロック番号 (1-255)	Long、DWord、LBCD	はい	読み取り/書き込み
拡張データブロック Float	DXn:KG0-KG254 n: はブロック番号 (1-255)	Float	はい	読み取り/書き込み
拡張データブロック String	DXn::KS0.I-KS255.I n: はブロック番号 (1-255) .I は文字列長 2-128	String	いいえ	読み取り/書き込み
拡張データブロック タイマー	DXn:KT0-KT255 n: はブロック番号 (1-255)	Long	はい	読み取り/書き込み
拡張データブロック カウンタ	DXn:KC0-KC255 n: はブロック番号 (1-255)	Word、Short、BCD	はい	読み取り/書き込み
タイマーの現在の値	T0-T255	Long	はい	読み取り専用
カウンタの現在の値	C0-C255	Word、Short	はい	読み取り専用
カウンタの現在の値	Z0-Z255	Word、Short	はい	読み取り専用

● **注記:** I、Q、F タイプのメモリのオフセットはすべて、そのタイプのメモリ内でのバイト開始位置を表します。

## 例

1. 内部メモリ F20 のビット 3 にアクセスするには、アドレスを F20.3 として宣言します。
2. データブロック 5 の要素 30 に Word 型メモリとしてアクセスするには、アドレスを DB5:KH30 として宣言します。
3. データブロック 2 の要素 20、ビット 7 にアクセスするには、アドレスを DB2:KM20.7 として宣言します。
4. データブロック 1 の要素 10 に左側 Byte メモリとしてアクセスするには、アドレスを DB1:KH10 として宣言します。
5. 内部メモリ F20 に DWord 型としてアクセスするには、アドレスを FD20 として宣言します。
6. 入力メモリ I10 に Word 型としてアクセスするには、アドレスを IW10 として宣言します。

● **注記:** Word、Short、DWord、Long 型を修正する場合には注意が必要です。I、Q、F の場合、デバイス内で各アドレスは 1 バイトずつオフセットして開始しています。このため、Word FW0 と FW1 は Byte 1 で重複します。また、FW0 に書き込むと、FW1 に保存されている値が修正されます。同様に、DWord 型と Long 型でも重複することがあります。これら

のメモリタイプは重複が生じないように使用することをお勧めします。たとえば、DWord 型を使用している場合、ユーザーはバイトの重複を回避するためにFD0、FD4、FD8 ... などを使用できます。

## タイマー

Siemens S5 3964R Driver では Siemens S5 時刻フォーマットに基づいて T 値と KT 値が自動的にスケール変換されます。T または KT タイプのメモリで返される値は、適切な Siemens 時刻ベースを使用してすでにスケール変換されています。この結果、値は必ずミリ秒単位で返されます。T または KT タイプのメモリに書き込む際に、Siemens 時刻ベースが適用されます。コントローラのタイマーに値を書き込むには、該当するタイマーにミリ秒単位で任意のカウント値を書き込みます。

## 文字列

文字列データはデータブロックレジスタに保存されるため、データの保存に使用される実際のバイト数は偶数になります。たとえば、DB11:KS1.5 などによって長さが 5 の文字列が指定されている場合、この文字列データを格納するのに 3 つのレジスタ (6 バイト) が使用されます。指定されている最大長 (5) より短い文字列を書き込んだ場合、文字列の末尾に Null 終端 (0x00) が追加されます。さらに、文字列が読み取られる際には、すべてのレジスタ (3 つ) が読み取られます。Null 終端の影響を受けるため、アドレス範囲が重複する文字列タグの使用は避けてください。文字列のフォーマットの詳細については、[文字列オプション](#)を参照してください。

## 配列

上記の表で示されているメモリタイプでは配列がサポートされています。配列は次の構文を使用して宣言できます。

<アドレス>[行数][列数]

<アドレス> [列数] (行数は 1 であるものと見なされる)

配列の最大サイズは 128 バイトであり、配列のサイズは次のように計算されます。

サイズ = 行数 \* 列数 \* (データ型のサイズのバイト数)。

データ型のサイズのバイト数は、Byte では 1、Word と Short では 2、DWord、Long、および Float では 4 です。タイマーは例外であり、2 バイトのデータサイズを使用する必要があります。

配列によって参照されるすべての位置がデバイス内に存在する必要があります。存在しない場合、デバイスは読み取りまたは書き込み時に無効なアドレスを示し、ドライバーはそのタグを非アクティブにします。たとえば、データブロック 20 のサイズが 10 Word (KH0 から KH9) の場合、

1. DB20:KH1 [4] は有効です。要素 1 は KH1 を参照し、要素 2 は KH2 を参照し、要素 3 は KH3 を参照し、要素 4 は KH4 を参照します。
2. DB20:KG1 [4] は有効です。要素 1 は KH1 と KH2 を参照し、要素 2 は KH3 と KH4 を参照し、要素 3 は KH5 と KH6 を参照し、要素 4 は KH7 と KH8 を参照します。
3. DB20:KH8 [4] は無効です。要素 1 は KH8 を参照し、要素 2 は KH9 を参照し、要素 3 は KH10 を参照し、要素 4 は KH11 を参照します。

● **注記:** 最後の 2 つの要素は存在しない位置を参照しています。

カウンタアドレスの範囲は C0 から C255 です。したがって C1 [4] は有効です。C253 [4] は最後の要素が存在しないカウンタ C256 を参照するため無効です。

## イベント ログメッセージ

次の情報は、メインユーザーインターフェースの「イベントログ」枠に記録されたメッセージに関するものです。「イベントログ」詳細ビューのフィルタと並べ替えについては、サーバーのヘルプを参照してください。サーバーのヘルプには共通メッセージが多数含まれているので、これらも参照してください。通常は、可能な場合、メッセージのタイプ (情報、警告) とトラブルシューティングに関する情報が提供されています。

**読み取り要求からエラーコードが返されました。| タグアドレス = '<アドレス>'、エラーコード = <hex> (<decimal>)。**

---

### エラータイプ:

警告

### 考えられる原因:

このデバイスに対する読み取り要求に問題があります。

### 解決策:

この "REATEL" エラーコードの詳細については、Siemens RK512 コンピュータリンクドキュメントを参照してください。

### ● 注記:

デバイスのタイムアウトを許可することで、ドライバーは "同期ずれ" 状態 (REATEL コード 0x36) を解決します。通常はこのメッセージに続けて「デバイス応答なし」エラーが返されます。

**書き込み要求からエラーコードが返されました。| タグアドレス = '<アドレス>'、エラーコード = <hex> (<decimal>)。**

---

### エラータイプ:

警告

### 考えられる原因:

このデバイスに対する書き込み要求に問題があります。

### 解決策:

この "REATEL" エラーコードの詳細については、Siemens RK512 コンピュータリンクドキュメントを参照してください。

### ● 注記:

デバイスのタイムアウトを許可することで、ドライバーは "同期ずれ" 状態 (REATEL コード 0x36) を解決します。通常はこのメッセージに続けて「デバイス応答なし」エラーが返されます。

**ブロックが不良です。ブロックは非アクティブ化されました。| 開始アドレス = '<アドレス>'、ブロックサイズ = <数> (要素)。**

---

### エラータイプ:

警告

### 考えられる原因:

このデバイスはブロック内の 1 つ以上のアドレスにアクセスできないように設定されています。

### 解決策:

1. 別のアドレスを使用してください。
2. デバイス構成を変更してください。

## エラーマスクの定義

---

B = ハードウェアの破損が検出されました

F = フレーミングエラー  
E = I/O エラー  
O = 文字バッファオーバーラン  
R = RX バッファオーバーラン  
P = 受信バイトパリティエラー  
T = TX バッファフル

# 索引

## B

BCC を使用 (3964R) 13

## C

COM ID 6

CPU 13

## I

ID 10

IEEE-754 浮動小数点 8

## N

Null を置き換え 14

## あ

アイドル接続を閉じる 6-7

アドレスの説明 16

## い

イベントログメッセージ 20

## え

エラーマスクの定義 20

エラー時に格下げ 12

## き

キャッシュからの初回更新 11



## く

クライアント固有のスキャン速度を適用 10  
クローズするまでのアイドル時間 6-7

## さ

サポートされるデバイス 4

## し

シミュレーション 10  
シリアルポートの設定 6  
シリアル通信 5

## す

スキャンしない、要求ボールのみ 10  
スキャンモード 10  
ストップビット 4, 6  
すべてのタグのすべての値を書き込み 7  
すべてのタグの最新の値のみを書き込み 8  
すべてのデータを指定したスキャン速度で要求 10

## た

タグに指定のスキャン速度を適用 11

## ち

チャンネルのプロパティ 4  
チャンネルのプロパティ-一般 4  
チャンネルのプロパティ-書き込み最適化 7  
チャンネルのプロパティ-詳細 8  
チャンネル割り当て 9

## て

データコレクション 10  
データビット 4, 6

データ型の説明 15  
デバイスのプロパティ 9  
デバイスのプロパティ- 一般 9  
デバイスのプロパティ- 自動格下げ 12  
デューティサイクル 8

## と

ドライバー 5, 9

## ね

ネットワークアダプタ 7

## は

バイトオーダーを反転 13  
パケットで CPU 番号を指定 13  
パケットでハンドシェイクフラグを指定 13  
パリティ 4, 6

## ふ

フラグバイト 13  
フラグビット 13  
フロー制御 6  
ブロックが不良です。ブロックは非アクティブ化されました。| 開始アドレス = '<アドレス>', ブロックサイズ = <数> (要素)。 20  
プロトコルオプション 12

## ほ

ポー 4  
ポーレート 6

## も

モデム 7  
モデル 9

## 梱

概要 3

## 柜

格下げまでのタイムアウト回数 12

格下げ期間 12

格下げ時に要求を破棄 12

## 孺

完全な文字列を送信 13

## 儼

再試行回数 11

## 髡

最適化方法 7

## 摺

指定したスキャン速度以下でデータを要求 10

## 膊

自動ダイヤル 7

## 嫵

実行動作 6

## 暘

書き込み最適化 7

書き込み要求からエラーコードが返されました。| タグアドレス = '<アドレス>', エラーコード = <hex> (<decimal>).

20

## 儼

冗長 14

## 觚

診断 5

## 捅

接続タイプ 5

接続のタイムアウト 11

## 覘

設定 4

## 訃

説明 9

## 辺

通信エラーを報告 6-7

通信タイムアウト 11

通信パラメータ 4

通信プロトコル 4

## 誣

読み取り処理 7

読み取り要求からエラーコードが返されました。| タグアドレス = '<アドレス>', エラーコード = <hex> (<decimal>)  
20

## 霧

非 Boolean タグの最新の値のみを書き込み 8

非正規化浮動小数点処理 8

非送信請求メッセージ 4

**燃**

物理メディア 5

**擷**

文字列オプション 13

**厭**

名前 9

**裕**

要求のタイムアウト 11

要求間遅延 11